

Отсутствие эффективного руководства на ранних стадиях вызвало хаос и беспорядок в нападении зверей.

Однако прибытие лидеров магических тварей внесло организованность безудержной орды.

Диких гелад назначили на борьбу с вязкой лавой. Они отламывали сталагмиты от земли и бросали их в лавовые лужи, чтобы заполнить их. Они создали своего рода импровизированный мост, и хищная орда, наконец, смогла ворваться в зал.

На этот раз они распространились по всей пещере, не позволяя снова запечатать их путь.

Их лидеры двинулись в зал в сопровождении своих доверенных подчиненных. Каждый из них занял свое место в пещерах и начал оценивать башню.

Это сооружение представляло собой загадочную башню из вулканической породы.

Не такое уж высокое. На самом деле, если бы лидерам пришлось судить о здании только по его размеру, то это была совсем мелкая башня. Кроме того, она не излучала элементов. Оборонительного силового поля тоже не было видно. Основываясь на всем этом, башня, вероятно, была незаконченной.

Лидеры магических существ возрадовались при виде этого. Все их опасения ушли.

Адепты были хрупкими, слабыми созданиями. Их боевые способности были в несколько раз ниже, чем у магических зверей того же класса. Тем не менее, они смогли вырвать кусок за куском леса у сотен тысяч магических существ, которые жили там, и превратить эти куски в процветающую землю, на которой могли бы жить люди.

Почему так?

Именно потому, что у них этих проклятых Адептов были башни!

Не имело значения, сколько они убили. Человеческое поселение не перестанет существовать, пока они не снесут башню Адепта. Сотни и тысячи обычных людей могли погибнуть, а Адепты просто переместили бы людей из другой области.

Убийство людей никогда не было эффективным средством, препятствующим прогрессу Адептов. В конце концов, люди размножались со скоростью, которой не могло противостоять ни одно магическое существо. Они должны были разрушить башню Адепта, если хотели разорвать жадные руки, протянутые Адептами. Это был единственный способ изгнать их.

Тем не менее, по сей день, примеры падения башен Адептов от лап магических существ были единичны на протяжении всей истории.

Для этого была простая причина: башни Адептов были слишком мощными!

Они были, как панцирь черепахи. Магические существа должны были выдерживать болезненный шторм заклинаний и магии, если хотели своими телами сломать двери башни. В таких обстоятельствах хрупкость и слабость человеческого тела Адепта были скрыты. Фактически, пребывание в их башнях еще больше усиливало их магические способности.

Таким образом, моральный дух лидеров магических существ значительно поднялся, когда они

увидели слабую защиту элемента, излучаемую башней.

Тула толкнул свои толстые волосатые лапы и медленно вышел на поле боя. Каждая его конечность была как острый нож. Они вонзались прямо в землю, независимо от того, насколько твердой она была.

С приходом Тулы отовсюду хлынули паукообразные всех размеров. Из-под земли, трещин в стенах, и даже с высокого потолка в зале лавы.

К сожалению, Адепты послали слишком мало охранников. С их силой они сражались в радиусе ста метров от башни. Огромная армия пауков устремилась к башне.

Из башни стреляли магматическими огненными шарами.

Шквал огненных шаров создавал море огня по всей пещере и успешно уничтожал любого врага. Лава и пламя не гасли даже после удара, упорно продолжая гореть. Каждый раз, когда башня начинала новую волну атак, еще один участок пещеры превращался в море огня.

Пока звери бегали вокруг, пытаясь избежать огня, двадцать огненных духов, состоящих из чистого элемента, вылетели из башни. Они окружили башню и плевали пламенем в противника.

Мантикоры охраняли небо, а огненные духи защищали башню на земле. Обычные звери были убиты, прежде чем смогли даже приблизиться. На более мощных магических тварей нацелились магматические огненные шары.

Даже такие сильные существа, как виверны, отпрыгивали в сторону и выли от боли, если в них попадали один или два огненных шара. Три огненных шара сожгли бы их до хрустящей корочки.

Лидеры лично видели, как смелый железный носорог бросился к башне и разорвал в клочья двух огненных духов. Но в следующий момент на него обрушились три или четыре огненных шара. В его могучем теле зияла дыра. Он поборолся, сделав еще несколько шагов, прежде чем упасть на землю.

Одна сторона его огромного тела была полностью разорвана. Агрессивный огненный элемент испарил всю его плоть, органы и кости. На той половине осталась лишь черная каша пепла и обгоревшей плоти.

«С этим мы ничего не добьемся» - Дана Медуза нахмурилась, - «Дикие звери боятся огня. Пока они держат Кольцо Огня вокруг башни, они смогут отразить большинство зверей. Так мы не сможем воспользоваться преимуществом нашей численности!»

«Пусть мои дети проложат тебе путь!» - говорил гигантский Берсеркер Гелада, у которого был густой черный мех по всему телу.

Он рванул вперед и начал бить себя в грудь, издавая оглушительный рев.

Несколько десятков проворных фигур выскочили из толпы и быстро приблизились к башне. Каждый раз, когда магматический огненный шар вылетал из башни, они подбирали кусок камня с земли и бросали его в огненный шар.

Шар взрывался брызгами лавы, прежде чем попасть в цель, но теперь он был гораздо менее

смертоносен. Несколько железных носорогов поспешно сформировали команду и под прикрытием гелад раздавили всех духов огненного элемента.

Гелады, которые превосходно метали снаряды, перехватили все магматические огненные шары.

Без поддержки башни мантикор в воздухе медленно оттесняли назад.

С небес донёсся страшный и долгий вой; две виверны окружили юную мантикору. Он упал с воздуха, продолжая кусать своих врагов.

Это было только начало!

Стая летающих существ окружила мантикор. Они потеряли свое прежнее преимущество. Обе стороны дрались, кусались и яростно рвали друг друга. Раны на мантикорах постепенно становились тяжелее. У них не было выбора, кроме как вернуться в башню.

Наконец, без мантикор и огненных духов, удерживающих линию, орда могла продвинуться.

В пещере раздался приглушенный взрыв.

Все Адепты и ученики в башне чувствовали, как она дрожит.

Поток монстров окружил башню. Они наносили удары по ней со всех своих сил.

При обычных обстоятельствах, куполообразное защитное силовое поле защитило бы башню. Все захватчики сначала должны были прорваться через этот щит, прежде чем смогли бы коснуться самой башни. Однако у этой башни не было энергетических запасов. Лучшее, что она могла сделать, это послать всю свою энергию элемента атакующим массивам, разбросанным по башне.

Около башни взорвали несколько магматических шаров. Лава и огонь пожирала все живое в радиусе десяти метров.

Каждая волна атаки с башни пожинала жизни более сотни лесных зверей. Однако плотность зверей вокруг башни увеличивалась. Если бы не обширные области лавы и огня, расчищающие пространство в пещерах, не было бы ни одного свободного места.

Грим стоял в своей башне. Его духовное сознание было глубоко связано со всей башней.

Он посмотрел в небо и увидел десятки тысяч зверей. Они нанесли значительный ущерб структурной целостности башни. Грим почувствовал трещины на внешнем слое. В его голове непрерывно звучали сигналы тревоги.

И все же, несмотря на опасность и срочность ситуации, он оставался спокойным, как никогда.

Он молча наблюдал за лидерами этих тварей.

Он был так терпелив, потому что желал приманить этих чудовищ. Было бы обидно, если бы эти ребята не были на передовой, когда он раскроет свой козырь.

Звери и магические существа отчаянно копались в неподатливом каменном полу и укрепленных стенах. Они пытались подорвать фундамент башни. Дюжина железных носорогов, берсеркеров гелад и кабанов выстроились перед дверьми и дико бросались на них.

Глухой стук отразился в пещерах.

Их боевой дух и страсть заразили и лидеров магических существ. Они медленно двинулись вперед и вскоре оказались в двухстах метрах от башни.

И этот диапазон был наилучшим расстоянием для Грима.

Он стиснул зубы и поднял правую руку, в которой покоился прозрачный магический кристалл, сверкающий странными огнями.

Грим раздавил его...

<http://tl.rulate.ru/book/4486/420733>