

В башне.

Большинство кристаллов обнаружения и Магических Глаз, расположенных вдоль туннеля, были обнаружены и уничтожены врагом. Лишь немногие из них продолжали передавать ситуацию в зеркало.

Ученики в башне сглотнули от страха, когда увидели ужасающую сцену. Тысячи зверей неслись через пещеру. Они молча переоценивали свое решение остаться здесь.

Туннели в подземной пещере простирались во все стороны. Если бы они убежали из башни, они могли выжить в катастрофе, о которой они даже не просили.

Разница в силе была настолько несоразмерной, что даже Псевдо-адепты Грима потеряли веру в победу. Большинство из них втайне надеялись, что Грим отдаст приказ бежать.

Как только орда окружит башню, как им сбежать? Здесь не было массива телепортации!

Ученики придумывали способ побега, продолжая усердно работать над возложенными на них обязанностями. Никто из них не знал, что произойдет. На самом деле, никто из них не смел думать о том, что должно было произойти.

Даже при том, что титул Пламенного Демона их учителя был известен по всей области Фейднан, скольких он сможет убить, столкнувшись с бесконечным морем противников? Разве его сила имеет значение? Среди лидеров магических существ было пять тварей элитного уровня и семнадцать магических существ уровня Адептов.

На их стороне только Грим едва ли мог считаться элитным Адептом. Гаргамель был опытным Адептом, а Мерил всего лишь новоиспеченным Адептом. Кроме них, самыми мощными силами обороны башни были одиннадцать мантикор и Сабрина - девушка-робот.

Из двенадцати сопровождающих учеников пятеро являлись Псевдо-адептами, а семь - Продвинутыми Учениками.

Такое количество людей могло иметь шанс против армии зверей, если бы они владели полностью функциональной башней Адепта. Однако эта башня была нищей. Даже после отчаянной попытки накопить энергию за четыре дня, бассейн элемента не был заполнен до краев. Если разразится война, им будет трудно удерживать линию обороны больше часа.

У учеников не было возможности увидеть энергетическую комнату своими глазами, но даже идиот понял бы, что в башне нет энергетических запасов.

Тем не менее, по какой-то причине, Грима оставался решительным.

Он приказал мантикорам гнать подземных существ к захватчикам, чтобы выиграть время. Ученики бы не смогли остановить зверей.

Вот почему Грим не потрудился отдать такой приказ. Вместо этого он собрал их всех в башне и назначил каждого в наступательный отряд. Он, Гаргамель и Мерил будут нести ответственность за защиту дверей башни; это, несомненно, будет самая оспариваемая область, как только начнется битва.

.....

На третий час с начала нашествия, зверям удалось выбраться из лабиринта. Один за другим они непрерывно входили в пещеры, где находилась башня.

Будто гигантский осьминог ожил в пещерах. Их количество вскоре заняло каждый видимый дюйм пространства.

На земле было множество хищников, таких как львы, тигры и леопарды. Конечно, также были ужасающие магические существа, такие как лесные тролли, лесные духи, обезьяны-берсеркеры, кабаны, лесные ленивцы и громовые леопарды. В воздухе были вороны, голуби, дятлы и другие птицы, а также настоящие небесные хищники, такие как громовые птицы рух, виверны и грифоны.

На самом деле, в этом потоке монстров было гораздо больше безвредных существ, таких как обычные олени, совы и змеи. Они выли, ревели, щебетали и в унисон кричали на башню посреди пещеры.

Когда они ступили в пещеры, башня поколебалась. Шквал огненных шаров магмы врезался в ряды животных, оставляя в воздухе черный дым.

Как будто одновременно взорвалось множество гранат. Орда едва пробралась в пещеры, а звери уже были разорваны на куски. Атака несла увечья и смерть несчастным зверям. Ударные волны пламени взрывались повсюду, уничтожая слабых животных.

У обычных лесных зверей не было шансов. Даже обычные магические существа с базовым сопротивлением к магии не смогли выжить.

Авангард орды был раздавлен.

Пугающим аспектом атаки был огненный дождь и магма. Земля уже загорелась от палящего зноя. Высокая температура испаряла мелких тварей, которые осмелились подойти слишком близко.

Хищники и птицы, не имеющие магического сопротивления, даже не смели приблизиться. Не имело значения, сколько их было; их ждала только смерть.

Это был не обычный огонь. Было сложно погасить его.

Те, кто был позади, продолжали наступать, заставляя отчаявшихся животных идти навстречу гибели.

После первоначального исследования видов, участвовавших в нападении, Грим откалибровал большинство наступательных массивов, чтобы выпустить огненные шары. Ученикам не нужно было сражаться самим. Всё, что им нужно было делать, это спокойно ждать в башне и швырять огненные шары магмы в направлении, на которое указывал им Грим.

Чтобы сберечь энергию башни, Грим не стал возводить куполообразное защитное силовое поле. Вместо этого, он вложил почти все силы в наступательные массивы.

Именно с помощью этих огненных шаров он успешно запечатал вход в пещеры. Орде зверей придется заплатить огромную цену, если они захотят войти.

После первой волны огненных шаров ученики прекратили атаки и молча ждали дальнейших указаний.

Это нападение было наглядной демонстрацией разрушительности огненных заклинаний.

Большинство заклинаний рассеялись вскоре после того, как вступили в силу. Однако огненные шары смогли создать крошечные моря лавы у входа. Пока лава не затвердеет, море не исчезнет.

Именно поэтому пламя держалось так долго.

Ученики в башне начали аплодировать, когда увидели эффективность своих атак.

Однако у Грима не было времени радоваться. Среди зверей быстро поднялся переполох.

Над зверями пролетело густое облако птиц.

Грим быстро осмотрел их своим Духом и отклонил их угрозу.

Если внимательно присмотреться к птицам, можно заметить, что большинство из них обычные животные. В конце концов, магические существа, такие как виверны, громовые птицы рух и грифоны, были в меньшинстве.

В руке Грима вспыхнул красный огонек. Он пробормотал себе под нос, и приказ немедленно передался лидеру мантикор.

Окно на третьем этаже башни резко открылось, девять мантикор уровня Адепта ворвались в пещеру и начали кружить вокруг башни Адепта.

Грим отдал приказ. Вторая волна магматических огненных шаров обрушилась на птиц.

Подобно первой волне, мощные заклинания принесли птицам гибель.

В живых остались только отставшие.

Лидер мантикор отправил подростков мантикор. Они взмахнули крыльями и начали бойню среди обычных птиц.

Резкие крики всевозможных птиц смешались с яростным ревом мантикор.

Обе стороны столкнулись в воздухе. На землю пролился дождь из трупов птиц.

Мантикоры не осмеливались отлететь от башни более чем на сотню метров, независимо от того, насколько интенсивной стала борьба. Этот предел был строгим приказом Грима. Каждый раз, когда они были окружены слишком большим количеством магических существ, они быстро отступали в оборонительную линию башни. Затем они использовали свои когти, чтобы повиснуть на стенах и отдохнуть.

Если магические существа преследовали их, тогда их встречал огненный магматический шар. В радиусе ста метров от башни только маленькие и проворные летающие существа могли успешно уклониться. Массивные звери, например, виверны, были вынуждены использовать свои крылья, чтобы отмахиваться.

Когда первая Виверна и первый Грифон, наконец, упали, магические существа больше не

осмеливались приближаться к башне.

Количество летающих существ в воздухе быстро падало.

Тем не менее, стаи птиц произвели желаемый эффект. Они выиграли достаточно времени, чтобы орда прорвалась сквозь стену пламени. И снова они ворвались в пещеру, как непреодолимый прилив.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/420268>