

У Введьм Судьбы было недостаточно рабочей силы, чтобы поддерживать и управлять всей территорией, которую ветви ведьм вернули им. Таким образом, когда клан Сарубо, наконец, установил с ней контакт, Алиса с радостью отдала много свободных ресурсов, которые у нее были под рукой.

Клан Сарубо использует свои людские ресурсы, чтобы помочь Введьме Судьбы управлять этими территориями. Всё, что им нужно было сделать, это передать часть ресурсов. Это сотрудничество было чрезвычайно полезным для обеих - и клана Сарубо, и Алисы.

В то время как участки ресурсов и земли, которые ветви вернули Алисе, были самой незначительной частью того, чем они владели, это было огромное количество ресурсов в глазах среднего клана. Было даже несколько сомнительно, смогут ли они управлять таким количеством активов должным образом. Клану Сарубо ничего не оставалось, как прийти к соглашению с местными кланами, чтобы как можно скорее начать разработку этих активов.

Клану Сарубо нужны были эти земли и ресурсы, чтобы развивать свои отношения и торговлю в северных землях, в то время как Алисе нужен был уже существующий источник труда, чтобы помочь ей управлять активами Введьм Судьбы. Естественно, эти двое сошлись как кусочки головоломки и быстро обсудили этап их сотрудничества.

Последние несколько дней Саназар была занята общением со своим послом в северных землях. Они излагали особенности соглашения с Введьмами Судьбы, а также выясняли распределение рабочей силы по различным активам.

Алиса была практически одна. Вокруг нее едва ли было два или три подчиненных, которые могли бы помочь ей в работе, и ни один из них не был человеком, которому она могла полностью доверять. Этого количества силы было недостаточно даже для того, чтобы основать небольшой клан в районе Жентарим.

Тем не менее, лидер ведьм - это лидер ведьм! Права, дарованные Алисе древними правилами, означали, что она имела право на ресурсы и земли, которых было достаточно, чтобы посрамить даже древние кланы с наследием, охватывающим десятки тысяч лет. Конечно, это было в будущем. Вот почему клану Сарубо было много пользы, если они установят с ней дружеские отношения.

Именно эти факторы заставили Саназар благоприятствовать Гриму.

Те, кто не был посвящен в ситуацию, могли подумать, что Грим и Алиса были связаны только выгодой. Саназар же знала их лучше. Их отношения определенно были чем-то более глубоким. На самом деле, динамика и характер их отношений, скорее всего, прямо противоположны ожиданиям всех остальных.

Саназар не усложняла, учитывая эти обстоятельства. Она не хотела разрушать их тесные рабочие отношения с Введьмами Судьбы. Не говоря уже о том, что не было никакой реальной причины отклонять просьбу Грима.

Согласно их обещанию, клан Сарубо должен был помочь Гриму построить башню Адепта. Исходя из понимания Грима, даже трехуровневая башня самого низкого уровня будет стоить минимум двести тысяч магических кристаллов. Эта стоимость даже не включала в себя все удобства, необходимые для башн.

Когда Грим вошел в комнату сэра Фюгена, Адепт второго класса быстро активировал кристалл дальней связи.

Мгновение спустя на кристалле появился Адепт средних лет в элегантном одеянии.

«Добро пожаловать в торговую компанию Девини Серебряного Союза. Архитектор Хани к вашим услугам! Чем могу быть полезен, сэр Фюген?»

«Адепт Хани, это Адепт Грим из нашего клана. Ему нужно построить башню Адепта. Все расходы лягут на плечи клана. Что касается модели, то используйте самую базовую и распространенную. Я оставлю детали вам обоим» - сказав это, Фюген отступил и оставил Грима перед экраном света.

«Поздравляю, Адепт Грим!» - воскликнул Адепт Хани.

«Благодарю» - Грим принял комплимент.

Обычно клан строил башню Адепта на основных территориях клана и на ресурсных площадках. Это должно было усилить их контроль над регионом и облегчить управление. Строительство личных башен для отдельных Адептов было существенной привилегией.

В то время как эта башня была нижнего уровня, Грим обладал полной властью над построением. Он не был похож на тех Адептов в башнях клана. У них был вторичный контроль над башней. Структура оставалась в руках самой группы.

Личная башня помогала Адепту утвердиться. Большинство Адептов вкладывали всё, что у них было, в свою башню, и передавали ее своим потомкам или любимому ученику после смерти, рассматривая ее как часть своей родословной.

Естественно, Адепт второго класса Фюген и Адепт третьего класса Саназар имели свои башни. Они проводили там большую часть своих важных и секретных исследований. Башня Адепта в городе Фейднан была скорее общественной башней, принадлежавшей клану. Фюген и Саназар возвращались сюда лишь изредка, чтобы заняться делами клана.

Клан активно помогал Адептам высшего класса строить собственную башню, но это не относилось к Адептам первого класса. Даже кто-то настолько близкий к внутреннему кругу клана, как Кеоган, не имел права владеть личной башней.

Конечно, если отдать двести тысяч кристаллов за строительство, можно построить её по своему усмотрению.

Однако обычному Адепту потребовалось бы от шестидесяти до ста лет, чтобы накопить такое количество кристаллов.

У Кеогана был стабильный доход. Кроме того, его мастерство в создании вуду-зверей было уважаемым, что приносило ему довольно много дополнительного дохода.

Но у него еще не было собственной башни.

«Адепт Грим, могу я узнать, выбрали ли вы место строительства вашей башни?»

«Да. Координаты следующие» - Грим сообщили координаты Древа Чумы.

Хани начал листать и проверять свои карты. Он нахмурился, когда, наконец, нашел это место.

«Адепт Грим, вы уверены, что хотите построить там башню Адепта? Вы должны знать, что эта область в Чёрном Лесу! Даже несмотря на то, что это только окраина леса, вы берете на себя неопределимый риск»

«Я уверен! Я огненный Адепт, и я нашел Лёгкие Земли с огненным атрибутом. Это больше всего подходит для моего будущего развития»

Фюген и Хани замерли. Они не могли не позавидовать молодому Адепту.

Если рядом с башней Адепта были Лёгкие Земли, у архитекторов были способы связать их с энергетической комнатой башни. Таким образом, башня будет обладать большим запасом энергии по сравнению с другими башнями. Кроме того, именно эта башня будет обладать огненной энергией, одним из элементов, который был наиболее совместим с ее владельцем. С такой башней Грим мог поддерживать эффективность медитации и скорость регенерации энергии, которая была в несколько раз больше, чем у других.

«Поздравляю, Адепт Грим! Вам очень повезло!» - Адепт Хани вздохнул, - «Но есть кое-что, о чём я должен вас предупредить. Такая башня не обладает массивом телепортации. Если хотите построить его, вам придется заплатить дополнительную стоимость. Конечно, если вы готовы предложить массив телепортации для публичной сети Жентарим, ассоциация заплатит за сама»

«Сколько стоит добавить массив телепортации?»

«Минимум сто тысяч магических кристаллов»

«.....»

Грим замолчал.

Хотя он уже имел представление о сложности строительства башни Адепта, он был ошеломлен этой непомерной ценой.

К счастью, строительство этой башни было для тренировок и совершенствования его Духа. Он не нуждался в такой тесной связи с внешним миром. Временно отказаться от телепортации было не слишком большой потерей.

Два Адепта обсудили детали и прервали связь.

«Похоже, ты продвнешься быстрее всех» - Адепт Фюген высказал свои мысли прямо перед уходом Грима.

Фюген не мог не удивиться скорости Грима.

Грим еще раз поблагодарил его.

Затем он быстро вернулся в город Пайнкон и ждал, пока Адепт Хани свяжется с ним.

Через пару суток в город приехали три Адепта торговой компании Девини.

Грим по-прежнему с большим уважением относился к торговой компании, которую Серебряный Союз разместил в районе Жентарим. Поездка в Небесный Замок позволила ему воочию увидеть силу и мощь Серебряного Союза. Армия боевых статуй, которые могли затмить небо, была настолько страшной, что, увидев ее, можно было ощутить отчаяние.

Монополия Серебряного Союза на эзотерических Адептов косвенно позволила им загнать рынок в угол. Такие мастера, как эзотерическими Адепты, были единственными, кто мог организовать такие вещи, как башни Адепта и телепортационные массивы. В то время как большинство кланов культивировали Адептов для поддержки, таких как мастера массивов, архитекторы, мастера зелий, алхимики и мастера големов, у них не было выбора, кроме как полагаться на ученых Серебряного Союза.

С другой стороны, те небольшие кланы, которые не смогли вырастить своих собственных Адептов, должны были тратить огромные деньги, чтобы купить услуги Серебряного Союза.

Торговая Компания Девини была уникальной организацией, которую Серебряный Союз разместил на других землях. Они несли исключительную ответственность за строительство башен Адептов.

К тому времени, когда мастер массивов, архитектор и боевой Адепт Девинни прибыли в город Пайнкон, Грим уже успел подготовиться.

Пять мантикор ждали за пределами города; их существование удивило трех посетителей.

Было не странно видеть магических существ в качестве охраны и транспорта. Тем не менее, большинство из этих магических существ были выращены рядом со штаб-квартирой клана. Тот факт, что Адепт Грим так легко вызвал пять мантикор уровня Адепта, говорил о его влиянии и силе в этом регионе.

Конечно, различные раны на мантикорах, которые еще не зажили, были явным признаком того, что Грим только недавно приручил их.

Больше всего у трёх Адептов вызвало любопытство – это Лёгкие Земли атрибута огня.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/417506>