

Все ведьмы замолчали, когда услышали о массиве Мертвой Души.

Все повернулись и посмотрели на старую ведьму.

«Сильвия!»

«Она?»

Некоторые ведьмы уже сплетничали.

Грим удивился.

Он слышал об этом от Алисы. Она была старой Ведьмой Смерти первого класса, несомненно, самой старшей из присутствующих ведьм. Тем не менее, не это, что делало ее такой примечательной. Скорее, выбор её продвижения привлек внимание Грима. Она была мастером массивов; профессия, которую он искал уже давно.

Грим не забыл временный массив, который он видел, когда они путешествовали с Тёмными Ведьмами.

Не было необходимости в какой-либо подготовке или понимании глубоких знаний рунических массивов. Все, что нужно было сделать, это посадить семя массива в землю, и появится удобный переносный массив. Такой массив может расширить возможности пользователя на тридцать-пятьдесят процентов.

К сожалению, такой массив семян имел ограниченное применение. Он был исчерпаем. Более того, они стоили очень дорого. Большинство Адептов не стали бы использовать их в мелких стычках.

Сильвия имела репутацию среди ведьм. Никто не вышел и не заспорил с ней за душу второго класса, хотя им очень хотелось.

Её духовная проекция предстала перед Гримом, и они начали переговоры.

Никто не знал о содержании их обсуждения или о том, к какому соглашению они пришли. Семь минут спустя Грим передал серый кристалл Шерил.

Все ведьмы сегодня проецировали их дух с помощью магии массива коттеджа; их настоящих тел здесь не было. Таким образом, они полагались на Шерил в качестве посредника для завершения торговли с Гримом.

Грим передаст два трупа и кристалл Шерил, а товары, обещанные ему ведьмами, придут в течение трех дней.

Это, конечно, включало право Грима войти в меньшую плоскость Ведьм Смерти и подождать до активации башни судьбы. С другой стороны, Алиса переместится в Плоскость Гринвуд для тренировок. Это была хорошо развитая средняя плоскость. Для подготовки новых продвинутых Адептов были созданы специальные помещения.

Обычно право тренироваться там оставалось за ведьмами ветви Смерти. Тем не менее, видя, "плату за билет" Грима, ведьмы позволили Алисе войти в плоскость Гринвуда.

Кроме того, ведьма Сильвия отдала семя массива Мёртвой Души Алисе. Осталось четыре месяца, у Алисы было более чем достаточно времени, чтобы освоить использование этого массива.

.....

Время медленно шло, день активации башни приближался.

В этот период все северные земли погрузились в хаос. Неприятности и конфликты происходили повсюду.

Согласно расследованию Совета Ведьм, число кандидатов, которые вошли в северные земли, достигло тройной цифры. Приблизительный подсчет дал в общей сложности около ста тридцати. Среди них тридцать достигли уровня ведьм. Остальные застряли на уровне учениц.

С приближением битвы судьбы продвигалось больше кандидатов.

Поскольку Совет Ведьм строго запретил ветвям ведьм вмешиваться в это дело, все кандидаты вели себя дико. Они знали, что их жизни близки к концу.

Неважно, сколько их было. Только одна ведьма сядет на трон Ведьмы Судьбы. Остальные были обречены стать ступенькой для победителя. Какой кандидат будет спокойно ждать выборов?

У тех, кто продвинулся до уровня ведьмы, ещё были шансы побороться. Тем не менее, для кандидатов, которые не смогли продвинуться, битва судьбы станет днем их жертвы.

Они знали, что умрут, и что их плоть, душа и знания станут основой другого человека.

Таким образом, с приближением битвы, кандидаты, которые считали, что их шансы были недостаточными, и те, кто еще не продвинулся, начали вести себя безумно.

Никто не был уверен, когда именно, но имена трех фаворитов "Ведьмы Судьбы", наконец, появились на публике.

Три имени стали кошмаром для всех остальных.

Снежный Лотос, Танцовщица Льда и Мороза!

София, Ведьма Берсеркер!

Алиса, Глаз Прорицания!

Мудрецы, прорицатели и пророки всех семи ветвей постоянно повторяли эти имена.

Все кандидаты в северных землях пришли в ярость.

Снова и снова они побеждали своих врагов. Снова и снова они превращали опасность в возможность. Кандидаты, которые стали сильнее и прошли все препятствия, с которыми они столкнулись, естественно, думали о себе как о тех, кому благоволит судьба.

Тем не менее, в этот момент, их поразила горькая правда – не они были главными героями истории. Праздник судьба приготовила для реальных главных героев. Этого огромного несоответствия между реальностью и их ожиданиями было достаточно, чтобы свести с ума!

Слабаки, которые только недавно пытались убить друг друга, вдруг поняли, что им нужно делать. Они прекратили борьбу и собрались вместе, чтобы сформировать союз. Они обыскали северные земли, ища этих трех ведьм.

Снежный Лотос, Танцовщица Льда и Мороза, достойно сражалась против враждебных кандидатов. С поддерживающим кланом и укрытием в башне ее матери, она смогла отразить все атаки. Несмотря на это, количество заговоров и нападений, с которыми она сталкивалась каждый день, было слишком большим.

Снежный Лотос спряталась в низшей плоскости своего клана, у нее не осталось другого выбора. Только тогда ей удалось вновь обрести покой.

Как ни странно, не было абсолютно никаких новостей об Алисе.

Не только мудрецы и прорицатели не смогли найти ее. Даже кандидаты едва смогли узнать, что Алисы нет в Море Адептов.

Таким образом, без возможности поймать Снежного Лотоса и найти Алису, эти безумные кандидаты обратили свою ярость к единственному оставшемуся кандидату - Софии, ведьме Берсеркеру!

У Софии не было никого, на кого можно было бы положиться, и не было влиятельного происхождения или клана, который мог бы поддержать ее. Она стала мишенью.

Каждый день на неё нацеливались заклинаниями прорицания, стараясь откопать каждый секрет Софии.

Таким образом, София попадала в магические ловушки, когда шла, отравлялась, когда пила, находила ядовитых жуков в хлебе, когда ела. Даже когда она пыталась уснуть, она сталкивалась с десятками атак.

Один кандидат на уровне ученика не был таким уж страшным. Даже если ей удастся выяснить слабость Софии, она не сможет навредить могущественной ведьме берсеркеру. Тем не менее, даже берсеркер прогнётся под сотней кандидатов. В конце концов, в рядах кандидатов была одна или две дюжины Адептов Ведьм.

Битва на Снежной Равнине была кровавой и жестокой!

Ведьма Берсеркер сражалась против четырнадцати ведьм и шестьдесят семь учениц. Она бежала с тяжелыми ранами и пряталась глубоко в равнинах. Из окружавшей ее группы погибли три ведьмы и двенадцать учениц.

Эта битва позволила кандидатам понять силу тех, кому благоволила судьба. Они, наконец, поняли, насколько они слабы и незначительны по сравнению со звездами шоу!

Так же, как кандидаты были заняты, рассматривая возможность формирования еще одной партии, чтобы преследовать Софию, слух пришел из ниоткуда. Это был слух, который заставил всю группу развалиться.

Было сказано, что каждый кандидат в Ведьму Судьбы в той или иной степени имел на своем теле след силы Судьбы. Если кандидат лично убивал другого кандидата, он мог поглотить судьбу противника и укрепить свою силу.

Слух звучало нелепо, но он было хорошо аргументирован. Более того, он поразил глубочайшие опасения кандидатов.

Таким образом, никто не настаивал на идее преследования избранных кандидатов. На самом деле, никто не смел даже приблизиться к другому кандидату.

Альянс мгновенно развалился, кандидаты вновь пошли своим путем.

Тем не менее, всегда были люди, которые хотели проверить слух, независимо от того, насколько смешно это звучало.

Кандидаты-ученицы быстро собрались вместе, чтобы убежать от кандидатов-ведьм. Тем не менее, ученицы продолжали плести интриги друг против друга, даже когда убегали от более могущественных ведьм.

Те, кто был недостаточно силен, и те, кто был недостаточно умен, погибли первыми.

Когда новость оказалась ложной, они уже не могли вернуть то единство и гармонию, которые поддерживали раньше!

Были те, кто бросил всё и сбежал в города людей, чтобы насладиться тем, что им осталось. Были те, кто успокоился, чтобы накопить больше энергии. Были также кандидаты, которые путешествовали, посещая могущественных ведьм в надежде улучшить свои способности.

Огромное количество учениц и Адептов, проходя через различные районы северных земель, вызывали шум, создавая огромные проблемы и бедствия для местных жителей.

Рисовые поля были уничтожены, а леса сожжены. Деревни были разорены различными конфликтами ведьм.

Если бы северные ведьмы не разлетелись по всей земле, чтобы потушить пожары и остановить эпидемии, эти сумасшедшие превратили бы эти земли в пыль.

Наконец, четыре месяца спустя, когда северные ведьмы были на пределе, настал день расплаты! Башня судьбы была активирована!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/402524>