

Грим поместил сломанного деревянного голема обратно на каменную платформу. Следующим было полное и детальное вскрытие.

Поскольку было трудно расшифровать секреты, содержащиеся в камне голема, Гриму пришлось подойти к объекту под другим углом. Он осмотрел следы, оставленные белым дымом, и проследил таинственные изменения, произошедшие в деревянном големе после того, как он пробудил свой элементарный интеллект.

Если корпус деревянного голема был аппаратурой, то белый дым был программной системой, которая управляла всем этим. Гриму было любопытно узнать природу белого дыма. Было ли это магическое воздействие, или душа жизненной формы, которая подверглась стиранию памяти?

Грим уже подозревал, что к чему, когда впервые испытал камень голема. Весьма вероятно, что белый дым состоял из фрагментов души, которые Серебряный Ссоюз извлек из разумных существ. Чтобы достичь такого уровня интеллекта, они должны быть человекоподобными.

Например, местные жители меньших плоскостей.

По сообщениям Серебряного Союза, внутренняя цена низкоуровневого камня голема составляла пятнадцать магических кристаллов. По правде говоря, на черных рынках его цена достигала сорока магических кристаллов. Грим сделал простой расчет. Поскольку человеческие души часто были слабее людей из Мира Адептов, для успешного создания низкоуровневого големского камня требовалось от трех до пяти человеческих душ.

Коренные жители с меньших плоскостей вообще ничего не стоили. Было достаточно просто купить тысячи обычных рабов за один магический кристалл.

К сожалению, только рабов с уникальными способностями и талантами стоило приводить в Мир Адептов. В противном случае их стоимость может не оправдать стоимость их транспортировки с использованием сверхдальних телепортационных массивов. Вот почему в Море Адептов редко можно было увидеть боевых рабов с других плоскостей.

Очень редко, но это и не исключено.

Здесь были мастера-архитекторы и гномы кузнецы, гурманы полурослики, красавицы эльфы, феи сказочного мира. Иногда могущественные Адепты держали в своих башнях суккубов, демонов похоти, темных эльфов и других подобных рабов.

Качественные рабы были любимыми продуктами даже в Море Адептов. Если клана обнаруживал такие расы в меньших плоскостях, которые они завоевали, они получали огромное богатство за счет продажи рабов.

Тем не менее, большинство населения в меньших плоскостях состояло из местных форм жизни, не имеющих абсолютно никаких талантов. Эти люди ничего не стоили. Продажа их в Море Адептов даже не принесёт достаточно магических кристаллов, чтобы покрыть их транспортировку. Таким образом, этих людей гнали в шахты, копать редкие руды и материалы, чтобы максимизировать прибыль Мира Адептов.

Если бы Серебряный Союз смог создать производство на меньших плоскостях и преобразовать "ресурс" в лице массового населения в более удобную форму для транспортировки, они,

несомненно, получили бы огромную прибыль. Тем более, если бы они могли использовать ресурс для создания более ценного алхимического предмета. Например, камня голема.

Ведь погромы были запрещены в Мире Адептов. Такая бесчеловечная вылазка могла произойти только на неконтролируемых малых плоскостях.

С помощью чипа Грим обнаружил признаки владения душой в деревянном големе. Эти доказательства косвенно подтверждают его подозрения.

Серебряный Союз всегда вел дикие и кровавые дела на меньших плоскостях.

Конечно, Грим не собирался критиковать или обвинять их в каких-либо правонарушениях.

В конце концов, каждый клан делал нечто подобное.

Возможно, именно из-за таких действий другие плоскости считали Мир Адептов силой зла, а Адептов считали бессердечными существами.

Возможно, он смог бы понять механизмы и состав камня голема, но эта информация не очень помогла. В конце концов, камень голема был просто вместилищем. Большинство его функций и эффектов исходили из белого дыма души, содержащегося внутри. Грим не очень хорошо знаком с изучением души. Он до сих пор понятия не имел, как эзотерические адепты извлекали душу, как они ее очищали и хранили в камне.

Эти темы часто были сферой деятельности некромантов! Именно они были мастерами изучения души!

Мог ли Серебряный союз нанять большую группу некромантов? Или они изобрели устройство, которое может выполнять сложные задачи?

Было слишком много вероятностей. Гриму нужно было проникнуть в меньшие плоскости Серебряного Союза и взглянуть на их производство камней голема, если он хотел узнать о них больше.

Тем не менее, различные организации всегда держали под контролем малые плоскости. Невозможно было проникнуть туда, не присоединившись к их организации или не подписав какой-либо контракт души.

Это было видно из того, как клан Сарубо относился к плоскости рыцарей.

Грим уже был основным Адептом клана Сарубо. Он также внес большой вклад во время плоскостной войны. Тем не менее, координаты плоскости из его памяти стёрли в тот момент, когда он решил покинуть плоскость.

Даже с помощью чипа, Грим так и не смог вспомнить положение этой плоскости.

Тогда Грим убил двух Адептов в драке в лесу. У них он нашёл заметки и книги. Прочитав их, Грим в очередной раз убедился в своём дальнейшем пути развития.

Он уже элементизировал свое тело, но это была лишь полу-элементизация. Чтобы достичь второго класса, ему необходимо подготовить для элементизации свой Дух.

Чип подсчитал, что Гриму придется пройти сто лет накопления, прежде чем он сможет завершить свою духовную элементизацию. Кроме того, во время этого длительного процесса он

должен быть в конкретных условиях, например, в вулканах.

Таким образом, Грим неустанно изучал карты района Жентарим, чтобы найти подходящее место. Однако прежде чем он найдёт его, ему нужно решить проблему Алисы.

В конце концов, талант Алисы как Ведьмы Судьбы был для него в приоритете. Если Алиса преуспеет, она будет играть жизненно важную роль в планах на его жизнь!

.....

Грим получил сообщение от Кеогана.

Клан подготовил ресурсы для продвижения Алисы. Церемония может начаться в любой момент. Конечно, Гриму придется заплатить за все это.

Вскоре кто-то постучал в его дверь.

Это был Майгута, Псевдо-адепт в подчинении Кеогана.

За ним была группа учеников с коробками разных размеров.

«Сэр Грим, это ресурсы для продвижения. Сэр Кеоган просил меня вам передать»

Грим почти прослезился, когда он взял список.

Иногда судьба была такой сукой!

Его продвижение было пыткой. Это было тяжело. Один неудачный поворот, и он стал бы жертвой кровавой церемонии. С другой стороны, Алисе нужно было оставаться в своей комнате и наслаждаться жизнью. Ее "хозяин" Грим позаботится обо всем для ее продвижения.

Вот такая вот разница в их судьбах.

Грим посетовал, а затем восстановил самообладание. Он просмотрел список и подписал квитанции.

Это была немалая сумма денег. В тот момент, когда он поместил свою эмблему на квитанцию, его активы сократились на треть. Кто сделал Алису своим "личным активом"? Именно поэтому клан Сарубо не был обязан брать на себя плату за продвижение.

Тем не менее, Грим не позволил бы этого, даже если бы адепт Кеоган хотел взять все расходы.

Алиса принадлежала ему.

Другие ученики Грима пронюхали об этом и поспешили навестить его.

Грим хотел оставить им обработку этих ресурсов.

Саро был редким фруктом из первобытных джунглей. Его потребление укрепит жизненную силу. Кроме того, не было никаких побочных эффектов.

Первобытный Червь был странным червем, культивируемым с использованием магии. Если во время продвижения его съесть, он увеличит ментальную стойкость. Являлся редким ресурсом часто используемым во время продвижения.

Прогорклое Зелье увеличивало Дух через сжигание и истощение жизненной силы и потенциала.

Вода Жизни была чудесным товаром от эльфов из других плоскостей. Она пополняла жизненную силу, потерянную во время церемонии продвижения.

.....

.....

Все эти ресурсы были запечатаны в уникальный магический массив, чтобы предотвратить потерю их эффективности с течением времени. Когда изделия были готовы к использованию, с них снимали печати и обрабатывали по определенной методике.

Грим оставил эту тяжелую работу своим ученикам.

С другой стороны, он приложил все усилия, чтобы рассчитать шансы на успех.

Согласно всей информации и данным, которые у него были, с учетом эффектов вспомогательных ресурсов, чип прогнозировал показатель успеха 67,71%.

У Алисы был превосходный талант, многочисленные ресурсы, к которым она имела доступ, и удача Ведьмы Судьбы. Даже все это вместе взятое едва подтолкнуло ее успех выше половины.

Одного этого было достаточно, чтобы продемонстрировать трудность перехода от Псевдо-адепта к Адепту!

Когда они все приготовили, а Алиса привела себя в форму, она взяла все ресурсы и приготовилась войти в скрытую комнату церемонии.

Алиса надела длинный халат, чтобы никто не заметил странного состояния ее тела. Она не хотела, чтобы кто-нибудь видел ее дематериализованный живот.

Она получила благословения Кодара, Мэрил, Ама, Торила и Лены.

«Ты сможешь, старшая сестра!» - один из двух единственных Псевдо-адептов, подчиненных Гриму, первым дал свои благословения.

«Ты определенно станешь прекрасной ведьмой!» - Мэрил тихо прошептал.

Продвижение к Адепту было также очищением человеческого существа. Это позволит Алисе прорваться сквозь печать судьбы и освободиться от проклятия, которое навсегда запечатало ее теле восьмилетней девочки.

«Старшая сестра, я буду называть тебя Леди Адепт при следующей встрече» - Ам хихикнул.

«Я верю в тебя» - крикнул Торил.

«Ты преуспеешь!» - завистливый, но страстный свет поблескивал в глазах Лены.

За учениками последовал еще один. Это был Снорлакс.

Он принес Алисе деревянную резную статуэтку гоблина женщины. Он настаивал, что это талисман удачи гоблинов.

Однако любые неизвестные предметы, которые могли нарушить или повлиять на церемонию, не допускались. Так, Грим сразу же конфисковал данный предмет.

Алиса встала у двери и посмотрела на всех.

«Я буду ждать тебя!» - прямо сказал Грим.

Алиса кивнула, повернулась и решительно вошла в комнату.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/390009>