

Голем рыцарь мечом полоснул по Адскому Тирану, заставляя ветры дуть во всех направлениях.

Клинок промахнулся на пятьдесят сантиметров, но давление воздуха всё равно порезало защитный слой на груди тирана, оставив белый след.

Меч только пронёсся, а щит уже врезался ему в лицо. Опять же, ещё до того, как прибыл щит, мощное давление ветра потушило пламя на теле тирана.

Даже незначительный воздух, казалось, стал твердым.

Панель запаса энергии в голове Грима мгновенно упал на 2%. У него не было выбора, кроме как сдаться и быстро отступить. Он отчаянно бросал огненные шары, не давая противнику возможности продолжить его предыдущую атаку. Из глаз тирана вылетели два солнечных луча.

Огненные шары взорвались. Ударные волны заставили двух гигантов остановиться. Им было трудно сделать даже шаг.

Взрывной огненный шар мог нанести более 70 очков урона и представлял немалую угрозу даже для официального Адепта. Однако големы остались в порядке.

Один из них - металлический голем из стали и железа. Он может игнорировать весь урон до 80 очков. Любой урон выше 80 очков будет смягчен и уменьшен магическим сопротивлением его сплава. Атака должна была нанести по крайней мере 100 очков урона, чтобы иметь хоть какую-то надежду оставить видимую рану.

Адский Тиран, с другой стороны, был полностью невосприимчив к слабому урону от огня. Только быстрые и яростные физические атаки, как у Голема Рыцаря, могли вызвать длительную потерю энергии.

Грим стрелял взрывными огненными шарами в надежде не нанести урон врагу, а, скорее, разорвать цепь атак врага.

Это был поистине грозный навык высококлассных рыцарей.

Как только они применяют первую боевую технику, вы потеряете весь контроль над боем. Единственным оставшимся вариантом будет медленно отступать назад, поскольку они продолжают сокрушать вас своими молниеносными атаками.

Тирану Грима не удалось увернуться от этой череды атак. Он мгновенно потерял 17% своих энергетических запасов.

Теперь Грим мог предсказать действия Голема Рыцаря. Он использовал способность своего элементного зрения и анализ чипа, чтобы видеть поток энергии внутри его тела.

Каждый раз, когда энергия в теле Голема Рыцаря начинала собираться на правом запястье, плече и талии, это означало, что он запустит Вращающийся Клинок. Каждый раз, когда энергия собиралась в его ногах и спине, он собирался рвануть вперёд. А когда энергия собиралась в ногах и правом запястье, это, скорее всего, был Удар Вперед.

В течении боя чип проанализировал все приемы противника. Ценой, которую тиран заплатил

за эти знания, была потеря 85% его энергии!

Адский Тиран больше не подвергался атакам противника, как только чип завершил свой анализ. Фактически, каждый раз, когда противник собирался начать атаку, Адский Тиран мог предсказать направление атаки. Затем доля секунд, голем рыцарь застревал в моменте своей атаки, а тиран неоднократно атаковал правый коленный сустав рыцаря.

Вначале там была защита, но её расплавил Грим. Коленный сустав Голема Рыцаря теперь был открыт.

Возможно, из-за команды Руно или боевых инстинктов самого Голема Рыцаря, он быстро поднял свой щит и начал защищать нижние конечности.

При этом он потерял подвижность. Скорость его передвижения и атаки была уменьшена более чем на 40%.

Грим воспользовался этой возможностью. Он увеличил между ними расстояние и начал бомбардировать рыцаря.

Заклинания чистого элемента были не так эффективны против металлических банок типа голема рыцаря. Заклинания одной цели, такие как Огненный Шар Магмы, которые наносили как физический, так и элементный урон, имели более сконцентрированную энергию. Конечно, Пылающий Свет тоже был очень эффективен в нанесении урона.

Однако Пылающий Свет было сравнительно труднее сформировать, и он требовал постоянного направления канала. Это облегчило Голему Рыцарю задачу догнать и напасть на тирана. Грим несколько раз пытался бросить Пылающий Свет, но в итоге концов ему пришлось отказаться от этой идеи. Вместо этого он разорил противника потоками Магматических Огненных Шаров.

Грим даже выключил свое любимое Кольцо Огня, чтобы снизить потребление энергии. Единственными двумя заклинаниями, которые он использовал, были Огненная Телепортация и Огненный Шар Магмы. Даже если только две или три из десяти атак попали в противника, этого было более чем достаточно, чтобы измотать его.

Всплеск лавы от огненного шара был очень густым. Он прилипал к Голему Рыцарю и непрерывно наносил небольшое количество урона броне. Осколки породы, образовавшиеся после остывания магмы, были главными врагами механизмов. Они легко застревали в шестернях, деформируя их.

В этот момент почти все видели, как погасла былая слава Голема Рыцаря. Несмотря на то, что он все еще имел инициативу, он наносил минимальный урон Адскому Тирану. Большую часть времени он гонялся за ним.

С другой стороны, Адский Тиран имел полный контроль над темпом битвы. Он проворно двигался и изнашивал Голема Рыцаря.

Его травмированная правая нога была серьезной причиной для беспокойства.

Щит мог позволить рыцарю защитить эту точку, но это непременно отразится на его скорости. Рыцарь больше не мог догнать тирана. Он смог бы сделать это, если бы он отбросил щит, но тогда сустав...

На мгновение, даже мастер големов Руно впал в оцепенение. Он колебался и больше не

отдавал приказы.

Именно тогда Грим решил начать атаку.

Не было другого выбора. Адский Тиран исчерпал более 89% своей энергии.

В его руке возник Скипетр Лорда Огня. Рядом взорвался столб, появилось Огненное Божество.

Все были шокированы.

В конце концов, десятиметровое тело было слишком пугающим.

Адепты вздохнули и разочарованно покачали головами, когда, используя свои духовные чувства, узнали истинный уровень силы Огненного Божества.

Какой толк от голема уровня Псевдо-адепта в бою такого уровня?

Божество устремилось к рыцарю.

Отвлекающий маневр? Самоуничтожение? Или просто...

Огненное Божество самоликвидировалось до того, как Руно успел отдать команду.

Пламенный ореол вырвался наружу, мгновенно обернув Голема Рыцаря Голема.

Из ниоткуда материализовалась клетка, сделанная из чистого элемента огня.

В следующую секунду властное тело Адского Тирана, окутанное пламенем, появилось рядом с клеткой. На его чёрно-красном лице возникла таинственная улыбка, а в руке появился черный гримуар.

Свиток Вуду!

Как часть Экипировки Души, Адский Тиран мог использовать Свиток Вуду, как только Грим перенес свое духовное сознание в ядро тирана.

В воздухе раздался рев. Адский Тиран направил мощные заклинания, содержащиеся в свитке.

Взрывы Огненного Ядра нанесли по 191 очку урона. Каждый из них мог отправить в могилу неподготовленного Адепта.

Температура в эпицентре взрыва достигла десяти тысяч градусов. Урона было достаточно, чтобы уничтожить голема рыцаря.

Рыцарь отчаянно защищал свое тело щитом и собрал всю свою энергию, чтобы вырваться из клетки. К сожалению, раненая нога ограничивала скорость. Струи пламени быстро догнали его.

Несмотря на то, что Голем Рыцарь мог выдерживать семь тысяч градусов ранее, больше не мог терпеть.

Поверхность щита стала ярко-красной и быстро смягчилась. Расплавленная жидкость стекала вниз. Щит становился все тоньше и тоньше. Наконец, он полностью размылся, а палящие огни поглотили рыцаря.

Все узоры на нём расплавились.

Перед ним стоял массивный черно-красный силуэт.

Бум. Мощный взрыв. Чудовищный гуманоид из пламени ударил рыцаря в грудь. Он потянул, и механическое сердце, пульсирующее магической энергией, было удалено из марионетки.

Голем Рыцарь остановился, когда потерял контроль над ядром.

Через три секунды на сцене прогремел шокирующий взрыв. Энергетический баланс в теле рыцаря вышел из-под контроля. Оно самоуничтожилось!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/381039>