

Они мчались по улицам.

Экипаж предоставлял им прекрасный вид на пейзаж снаружи.

Темные и влажные пещеры, наклонные деревянные хижины, высокие крепости из твердого камня, алхимические замки... они будто погрузились в мир фантазии.

Там было много людей. С другой стороны, некоторые из зданий были слишком страшными и мрачными, таким образом, и посетителей там было не очень много. Встречались здания, которые имели такие причудливые конструкции, что было трудно определить их назначение...

Было ясно, что Серебряный Союз не установил никаких правил на этих землях после их продажи. Если кто-то хотел сделать там магазин, это его выбор! Превратить здание в склад? Пожалуйста.

Пока человек платит аренду и гарантирует, что его бизнес никоим образом не поставит под угрозу Замок в Небе, никто не заботился о том, что он делал на своей земле.

Это было, наверное, главной причиной своеобразной архитектуры во внешнем круге.

Небесный Замок был разделен на внутренний круг, центральный круг и внешний круг. Соответствующие области, которые они занимали, были в соотношении 1:3:6. Внешний круг имел наибольшую площадь среди трех. Общее число магазинов, переданных в аренду, составляло триста сорок восемь.

Может показаться много, но если разделить её между всеми, кто хотел один из магазинов, всё иначе.

Спрос на землю был велик, особенно если учесть участников конкурса. Было много ужасающих людей, которые не принадлежали ни к одной организации. Они искали здесь жильё. Эти ребята часто были мощными Адептами второго класса, которые не желали подвергаться ограничениям и обязательствам принадлежности к группе. Среди этих людей были даже Адепты третьего класса.

Таким образом, особенно важно быть осторожным с каждым незаметным человеком и магазином во внешнем круге. Если вы понятия не имели об их происхождении и идентичности, лучше не оскорблять их. Манеры должны всегда соблюдаться. Небольшая оплошность, и вы могли оскорбить одного из этих влиятельных людей.

Алхимическая карета остановилась перед магазином клана Байронов.

«Два магических кристалла!» - конь обернулся и заговорил на человеческом языке.

Грим удивился, но быстро бросил два магических кристалла в сторону лошадей. Они проглотили кристаллы и медленно поскакали прочь.

Ученик уже ждал. Герб Байрона, приколотый к его груди, указывал на то, что Грим пришёл по назначению. Ученик быстро повел Грима и его команду на задний двор. Большинство магазинов здесь служили сразу нескольким целям. В передней части здания были магазины, в то время как позади можно было жить.

Материалы Байрона!

Название магазина было простым. Основной продукцией магазина были уникальные ресурсы из подземного мира. В частности, самыми ценными материалами, которые они продавали, были камни Ночного Глаза и Грибы-призраки.

Женщина средних лет ждала Грима на заднем дворе. Внешность была довольно посредственной, но красный халат на ней был привлекательным. Однако ее сила выдавалась ещё больше.

Грим был слегка шокирован. Он быстро прошел вперед, чтобы поприветствовать ее, как подобает Адепту.

Даже обычно смелая и дерзкая Алиса проявляла уважение. Она утащила Снорлакса на другую сторону. Она даже не смела подслушивать разговор между двумя Адептами.

«Вы мастер големов, которого нанял Ангус? Вы очень молодо выглядите» - холодно сказала женщина в красной мантии.

«Приветствую Леди Наннелли! Я Грим, Адепт клана Сарубо»

«Вы не похожи на эзотерического Адепта»

«Да, Миледи! Я Адепт элемента. Я привлёк внимание Адепта Ангуса благодаря уникальному взгляду на создание големов элемента»

«Големов элемента? Они не такие мощные, как металлические големы, не так ли? Вы уверены в эзотерической дуэли?» - несмотря на то, что женщина в красном была Адептом второго класса, она была крайне нерешительна, когда дело дошло до таких узких специальностей.

«Адепт Ангус уже сообщил мне о ситуации. Кажется, с дуэлью что-то пошло не так...»

«Ничего не изменилось. Они были слишком требовательны. Мы никак не могли принять их условия! Поединки будут продолжаться. Теперь, я спрашиваю вас, вы уверены в победе над големом рыцарем противника?»

«Миледи, прежде чем дать вам ответ, я хотел бы взглянуть на статистику и способности вражеского голема» - Грим немного подумал, но не дал прямого ответа.

«Вот» - леди Наннелли бросила Гриму кристалл для записи изображений и поставила холодный ультиматум, - «У вас есть одна ночь, чтобы все обдумать. Дайте ответ завтра утром. Если вы не уверены в победе, нам придется найти способ, чтобы пригласить реального эзотерического мастера, чтобы представлять нас!»

Эзотерические мастера были специализированными Адептами. Эти люди могли быть чрезвычайно слабыми сами по себе, но все их големы были чрезвычайно сильны.

Попытка нанять эзотерического мастера в Замке в Небе была очень трудной задачей! Количество ресурсов и услуг, которые необходимо было привлечь, было невероятным. Если бы клану Байрона пришлось прибегнуть к этой мере, их победа была бы растратой. Вероятно, им пришлось бы отказаться от всех доходов магазина да десять лет, чтобы погасить долг.

Тем не менее, этот магазин имел решающее значение для существования клана Байрона.

Помимо прибыли от продажи ресурсов из области Нигонд, магазин был также ярлыком клана Байрона при покупке ресурсов со всего континента. Все ресурсы, используемые в клане, сократятся вдвое в тот момент, когда они потеряют этот плацдарм в Замке в Небе.

Тогда клану будет в десять раз труднее культивировать своих Адептов.

Это было крайне невыгодно для развития клана!

Адепт второго класса клана Байрона, по понятным причинам, нервничал и расстраивался из-за всего этого дела.

Наступление ночи.

Грим спрятался в резиденции, которую клан Байрона приготовил для него, серьезно и тщательно просматривая все содержимое кристалла.

Внутри кристалла было изображение рыцаря голема противника.

Битва длилась не очень долго, но для чипа этого было достаточно, чтобы собрать большое количество полезной информации.

Чип успешно восстановил основные статистические данные и атрибуты голема.

Голем рыцарь.

Боевой Голем. Пробуждённое Создание.

Три метра в высоту.

Сделан полностью из какого-то металла, который блестел темным черным цветом. У него были тяжелые доспехи, щит в левой руке и меч в правой. Его боевые способности в ближнем бою намного превосходили обычных магических статуй и големов.

Основные Атрибуты: Сила 14 / Ловкость 9 / Телосложение 12 | Дух 7/.....

Это был боевой голем, который претерпел несколько модификаций и усовершенствований. Мало того, что у него было бессмертное тело, сделанное из магического сплава, он также обладал ужасающим количеством силы. Однако самым хлопотным аспектом был его безумные боевые инстинкты!

Холодный и металлический голем, сделанный исключительно из магического сплава, обладал элементарным интеллектом. Название такой вещи магическим големом было пренебрежением ее истинной природой. Более подходящим названием была конструктивная форма жизни.

Конструктивная форма жизни, которая претерпела несколько пробуждений. Конструктивная форма жизни, обладающая элементарным человеческим интеллектом. Конечно, если бы он смог поднять свой интеллект и Дух от семи очков до одиннадцати очков, он бы немедленно перешёл от конструктивной формы жизни к металлической форме жизни.

Уникальная форма жизни с металлом для тела и энергией элемента для крови - это уже металлическая форма жизни!

Конструктивные формы жизни до сих пор считались слугами Адептов. Однако металлическая форма жизни имела равный статус.

Обычные големы не могут обладать интеллектом. Их создатели должны вмешать мощное духовное сознание во время пробуждения конструкции, чтобы создать определенный шанс пробуждения у голема элементарного интеллекта. Невозможно было создать промежуточный интеллект с помощью каких-либо магических средств, известных Адептам. Големы должны были медленно развиваться и улучшать свой интеллект, чтобы поднять его до промежуточного уровня.

Этот рыцарь голем не просто обладал элементарным интеллектом. Казалось, он даже сохранил некоторые боевые приемы, принадлежащие настоящим рыцарям. Это было четкое указание на происхождение голема. Духовное сознание, которое пробудил в нём эзотерический Адепт, определенно было душой рыцаря высшего класса.

Более того, он должен быть, по крайней мере, рыцарем второго класса!

Найти такого могущественного рыцаря на континенте Адептов было практически невозможно. Душа могла прийти только с меньшей плоскости.

Более того, враг не жалел ни средств, ни ресурсов при построении голема. Даже щит и меч, которые он держал в руках, были редкими, ценными продуктами.

Тяжелый щит был сделан из сплава Мансординда, известного своей прочностью. В щит было вмешано устойчивое к магии Звёздное Железо для физических и магических способностей.

Меч рыцаря был сделан чисто из элемента. Он может быть немного мягче по сравнению со Сплавом Мансординда, но он был очень хорошим проводником магической энергии. Острие меча покрыто слоем адамантита, давая основные эффекты Пробивания и Уменьшения Брони.

Честно говоря, эта пара мечей и щитов уже могла рассматриваться как элементарное магическое оружие.

Увидел выступление этого голема, даже Грим не был так уверен в себе.

Одни только металлы, используемые при создании этого голема, будут стоить не менее 70 000 магических кристаллов. Если включить время и усилия, вложенные в его создание, вместе с душой рыцаря второго класса, сам голем стоил бы как минимум 120 000 магических кристаллов.

Ядро Расплавленного Гиганта второго класса, которое Грим использовал при создании Адского Тирана, не стоило больше пятидесяти тысяч магических кристаллов.

Несмотря на то, что Грим не хотел этого делать, он должен был признать, что у его Адского Тирана не было шансов против рыцаря.

Количества ресурсов, потраченных на их творение, было достаточно, чтобы сказать об огромной разнице в их способностях.