

Битва с крылатыми львами больше походила на игру.

Линкор продолжал поддерживать толстый защитный барьер, медленно улетаая из зоны охоты крылатых львов.

Крылатые львы-подростки не были заинтересованы в повреждении корабля. Скорее, они обучали детенышей летать и охотиться.

Наконец, когда линкор пересек бушующую реку, крылатые львы прекратили преследование. Они парили в воздухе и угрожающе ревели на корабль.

Казалось, что этот десятиметровый поток был границей между ними и другой группой магических существ. Если крылатый лев пересечет границу, разразится кровавая война.

Линкор постепенно начал ускоряться, оставив крылатых львов позади. Он продолжал круиз по запланированному пути.

Согласно брифингу Адептов Серебряного Союза, следующая зона, через которую они проходили, была первой опасной зоной вдоль траектории полета – логово гарпий.

По правде говоря, Грим был настолько шокирован этой новостью, что его глаза почти выпали. Слабые гарпии были первым боссом подземелья?

Как такое могло произойти?

Эти существа с головами женщин и телами стервятников должны быть магическими существами крайне низкого уровня. Один магический огненный шар сможет убить целую группу. Чем они были опаснее крылатых львов и горных гигантов?

Многие Адепты были так же смущены, как и Грим.

Адепт Серебряного Союза дал им базовое объяснение.

Действительно, большинство племен гарпий, с которыми Адепты встречались в дикой природе, были крайне бесполезны и слабы. Причина в том, что размер племен гарпий часто был слишком мал.

Племена гарпий, насчитывающие всего около сотни членов, даже не стоили времени. Обычным наемникам и искателям приключений достаточно хорошей подготовки, и они тоже смогли бы истребить целое племя.

Это было потому, что в этих племенах не было гарпий с магической силой. Единственное, что они могли сделать, это бросать валуны сверху и нырять на врагов с деревянными копьями в когтях.

Тем не менее, племена гарпий имели очень известную характеристику.

В тот момент, когда число членов их племени превысит пятьсот гарпий, в племени родится ведьма гарпия с магической силой. Они сбрасывали большую часть перьев. Кроме крыльев и когтей на ногах, они практически не отличались от женщин.

Более того, если их было больше тысячи, рожалась глава ведьм. Это был мощный заклинатель

не слабее человеческих Адептов.

Племя гарпий, с которым они собирались вступить в контакт, было огромным племенем из более чем десяти тысяч гарпий. Таким образом, в племени родилось более тысячи гарпий ведьм.

Тысяча проворных гарпий ведьм. Это был грозный противник. Даже такие могучие магические существа, как крылатые львы, не стали бы оскорблять их.

Таким образом, препятствием перед ними было не просто племя гарпий. Это было страшное королевство гарпий! Мало того, что у них был умный лидер, они также имели надлежащее распределение классов.

Это означало, что у них были командиры, заклинатели и так много воинов, что они могли затмить солнце. Это была рискованная авантюра каждый раз, когда линкор проходил здесь.

Однако даже если это место было опасным, работая вместе, они смогут прорваться. Это намного лучше, чем пытаться прорваться через окружающие зоны смерти!

Прямо сейчас, линкор был уже на пятьдесят тысяч километров вглубь чёрного леса. Если они отклонятся от траектории, то весьма вероятно, что они наткнутся на территорию магических существ третьего класса. Их шансы избежать атаки магического существа третьего класса были ничтожными.

За последние сто лет уже было три таких случая уничтожения линкоров магическими существами третьего класса. Все пассажиры погибали. Несмотря на то, что Серебряный Союз посылал лучших адептов, чтобы уничтожить и отомстить магическим существам, мертвых к жизни не вернуть.

.....

Три дня спустя.

Первое жестокое сражение с тех пор, как Грим сел на корабль, вспыхнуло из-за случайной встречи!

К большому сожалению, они вошли в охотничий отряд гарпий.

Это была небольшая группа из тридцати гарпий. Большинство из них были обычными гарпиями. Двое были мутировавшими гарпиями. Одна из них была гарпией убийцей, а другая гарпией ведьмой низкого уровня.

Эти упрямы были полными идиотами. Несмотря на то, что они были намного слабее по сравнению с Адептами, они всё равно блокировали путь кораблю. Почти все они были убиты одной волной заклинаний. К сожалению, двум мутировавшим гарпиям удалось спастись.

На следующий же день линкор был окружен пропастью. Армия гарпий поспешила в тот момент, когда они получили известие о корабле.

Линкор с большим трудом продвигался вперед.

Гарпии кружили вокруг яйцевидного барьера. Их пронзительные крики были настолько громкими, что могли даже разорвать барабанные перепонки.

Большинство гарпий не контролировали магический элементий. Они махали серыми крыльями и бросались на оборонительный барьер с деревянными копьями в когтях. Такие атаки могли сработать против обычных зверей, но были совершенно бесполезны против защитного барьера.

Таким образом, тысяча гарпий не достигла абсолютно ничего.

Тем не менее, среди них были уникальные особи, подвергшиеся мутации.

Обычно гарпии были существами с серыми перьями и уродливой внешностью. Они больше походили на птиц, чем на людей. Однако мутировавшие особи сбросили перья.

Их открытая кожа была белой и гладкой. Фигуры были стройными, с совершенными чертами лица. Однако их глаза были красными как кровь, пальцы кривыми и острыми, и пара ужасающих когтей росла под их бедрами, где должны были быть ноги.

Честно говоря, если игнорировать эти уродливые крылья и когти, эти гарпии ведьмы, можно сказать, очень красивые человекоподобные существа!

Из знаний Грима, на восточном побережье гарпии ведьмы присоединялись к Адептам. Потом у них рождались потомки смешанной крови.

Конечно, это также доказало, что у некоторых Адептов был необычный вкус.

Адепты атаковали со всех сил. Нельзя было позволить наносить урон оборонительным массивам, защищающим линкор. Заклинания всех цветов взрывались, как фейерверки. Гарпии были охвачены мощными вихрями элементия.

Мороз быстро покрыл каждую гарпию. Они старались бить своими серыми крыльями, но чувствовали, как их крылья становились все тяжелее и тяжелее.

В конце концов, они начали падать.

Покину область метели, они быстро восстановили свою способность летать. Тем не менее, появление шторма нарушило темп и ритм их атак.

Адепт ветра, стоявший недалеко от Грима, выпустил заклинание ветра с большой областью действия. Мирное небо внезапно наполнилось ужасом. Невидимые смерчи ветра затаились в воздухе. Любые гарпии, которые случайно натыкались на эту область, были разрезаны на куски.

Грим не призывал своих гомов и не использовал трансформацию Пламенного Демона. Вместо этого он достал скипетр Огненного Лорда и повел себя как любой огненный Адепт, медленно выстреливая одно заклинание огня за другим.

Он непрерывно произносил заклинания. В воздухе возник красный столп огня, от которого распространилась рябь. Все гарпии, охваченные рябью, были сожжены дотла. Даже у тех, кто выжил, были обуглены и испорчены крылья, они падали на землю.

Грим смотрел на хаос, происходящий вокруг него. Периодически в его глазах горел огонь, и в сторону гарпий выстреливал Обжигающий Луч.

Было большой и бесполезной тратой использовать против гарпий Солнечные Лучи.

Обжигающий Луч пронзал гарпий, приговаривая их к мучительной смерти. Черные узоры

распространялись по всему их телу.

Яд из Свитка Вуду быстро забирал их жизни, даже если Обжигающий Луч не мог их убить.

Воздух вокруг линкора был наполнен перьями и кровью.

Гарпии были убиты.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/376039>