

Стоимость билета на летающее судно рассчитывалась на одного человека.

Это было не очень дорого, но и не дешево. Двести магических кристаллов на каждого пассажира.

В основном, на корабль не могут себе позволить сесть обычные крестьяне и ученики низкого уровня.

Когда Грим был учеником он не получал больше десяти магических кристаллов в месяц. Если вычесть основную стоимость заимствования книг, аренды лаборатории и покупки магических материалов, у него едва ли оставалось до конца месяца.

А если он хотел увеличить свой доход? Единственный способ - это взять миссию от Ассоциации Адепта.

Однако такие миссии часто требовали поездок в отдаленные места. Кроме того, в некоторых случаях возникал риск попасть в опасные районы. Неважно, были это дикие равнины, древние леса или какие-то скрытые руины. Все это будет содержать скрытые угрозы, которые были смертельны для учеников Адептов!

Двести магических кристаллов были невообразимой суммой для большинства учеников низкого уровня. Только Псевдо-адепты могли принести такую цену. Таким образом, почти все люди на палубе, за исключением Снорлакса и Алисы, были Адептами.

Большинство Адептов уже закрыли лица с помощью частиц элемента. Это были одинокие волки, которым не нравилось общаться с другими. Адепты, которые не скрывали своих лиц, в основном носили одежды из ткани. Их выражения лиц были мирными и спокойными.

Грим на мгновение задумался.

Он читал о таких Адептах в книгах.

Такие Адепты не любили конфликты. Они предпочитали проводить исследования в тишине, медленно накапливая знания и проводя большую часть своей жизни в лабораториях.

Именно поэтому они были известны как ученые Адепты.

Теперь, когда Грим уже выбрал огненное мастерство, ему будет трудно идти по пути ученого Адепта. К тому же, ему этот путь не подходил. Грим всегда повышал свою боевую мощь. Магическое исследование, которое он проводил, было только ради модификации и укрепления его способностей.

Несмотря на то, что он был заинтересован в создании големов, он очень хорошо знал своё место в мире. Быть боевым Адептом было его истинной профессией. Создание големов было лишь второстепенным.

С другой стороны, ученые Адепты были прямо противоположными.

Они редко экспериментировали с боевыми приемами. Это были мастера зелий, чародеи, мастера големов, призыватели, алхимики и мастера массивов.

Эти люди образовали огромную ветвь Адептов. Это были эзотерические Адепты.

Людам, чей девиз был «Знание-сила», приходилось дистанцироваться от маньяков, которые любили сражаться и убивать. Таким образом, они облачились в серебряную одежду и сформировали отдельную организацию на западе континента - Серебряный Союз.

Возможно, у них не так много индивидуального мастерства в бою, но их удивительные силы и абсолютное число позволили им пробиться в ряды из трёх самых мощных Адептов на континенте.

И местом назначения Грима на этот раз стал город-сердце Серебряного Союза - Замок в Небе.

Ходили слухи, что все Адепты в серебряных одеждах сплотились вместе, объединили всю свою мудрость и огромное количество потусторонних знаний, чтобы создать могущественный. Город Адептов, который парил в небесах!

Именно благодаря этому чудесному Небесному Замку Серебряный Союз оставался влиятельным даже спустя десять тысяч лет. Именно благодаря этому великолепному проявлению знаний город стал священным для всех эзотерических Адептов на континенте.

Каждый год новоиспеченные Адепты, избравшие будущее эзотерического Адепта, рассматривали Небесный Замок как место своего паломничества. Они лично посещали город, независимо трудностей, с которыми им приходилось столкнуться. Кроме того, многие новоиспеченные Адепты, влюбившись в атмосферу обучения и количество ресурсов, доступных в городе, просто оставались там.

Это, несомненно, укрепляло мощь Серебряного Союза!

На территории Серебряного Союза было бесчисленное множество талантов и гениев. Наряду с различными зельями, магическими предметами, магическим снаряжением и големами, это место было горячей точкой торговли. Если другие организации хотели заполучить эти первоклассные ресурсы, им придётся пройти тысячи километров, чтобы посетить Небесный Замок и разобраться с Серебряным Союзом.

Все эти преимущества вместе взятые привели к тому, что Небесный Замок стал самым процветающим и оживленным торговым городом на континенте Адептов.

Однако путешествие в Небесный Замок было нелегким.

В настоящее время на континенте Адептов разработано несколько основных направлений. Территория Ассоциации Жентарим располагалась в центральной части континента, в то время как Серебряный Союз господствовал над территориями на Западе. Эти две основные силы были наиболее близки друг к другу.

К сожалению, транспортная связь между этими двумя местами еще не была налажена.

Территория Венду на западе Ассоциации Жентарим была в 185,000 км от территории Серебряного Союза. Большая часть первобытных лесов, соединявших две территории, относилась к районам третьего класса, которые еще предстоит изучить. Не было абсолютно никакой возможности пройти через эти районы.

Районы третьего класса относились к ужасным местам, где даже Адепты третьего класса боялись за свою жизнь.

Великие Адепты, которые решили покинуть континент, работали вместе, чтобы уничтожить

всех существ выше пятого класса. Это должно было обеспечивать сохранность экосистемы континента, а также побуждать других Адептов продолжать усердно работать. Это создавало тонкий баланс между Адептами и свирепыми магическими существами.

Тем не менее, поселения людей занимали только двенадцать процентов от общей суши на всем континенте Адептов. Следовательно, магические существа имели гораздо большее пространство для жизни по сравнению с людьми. Их количество и разнообразие намного превосходили людей.

Адепты полностью изучили первобытные районы, окружающие населенные пункты. Эти места были безопасными. Тем не менее, если уйти на пятьдесят тысяч километров вглубь первобытных районов, любой Адепт ниже второго класса погибнет.

Поэтому с древних времен бесчисленное множество Адептов умирало за то, чтобы соединить человеческие поселения, их тела оставались в глубине диких лесов. Именно благодаря их неустанным попыткам Адепты, наконец, смогли найти путь через обширные участки леса. Узкий коридор в воздухе.

Многочисленные летающие корабли, созданные Серебряным Союзом, путешествовали по этому иногда опасному воздушному коридору, непрерывно транспортируя ресурсы со всего континента в Замок в Небе. Затем они отправляли высококачественную продукцию, произведенную в городе, во все уголки континента.

Поскольку летающий корабль, на котором летел Грим, все еще находился в воздушном пространстве Ассоциации Жентарим, там было относительно безопасным. Однако как только они достигнут территории Венду, придётся столкнуться с лесом шириной 185 000 километров. У них не будет выбора, кроме как пойти на риск!

Грим еще пару раз взглянул на удивительный пейзаж под кораблем, а затем скрылся в каюте.

Он спустился на десять шагов и появился перед узким и тускло освещенным коридором. С каждой стороны было по пять дверей. К каждой двери была прикреплена бронзовая табличка с определённой руной.

Одна означала «флору», а другая «солнце», а третья «знания» и прочее...

Ни одна из рун не повторялась.

Некоторые руны были освещены., что означало, что в этих комнатах уже были Адепты.

Только Адептам разрешалось оставаться на первом и втором уровнях. Даже Алиса, которая была Псевдо-адептом, едва могла получить каюту на третьем уровне. Это был тот же уровень, что и у человеческой знати. С другой стороны, слуги вроде Снорлакса сидели на сыром, темном четвертом уровне.

Служащие низкого класса не допускались на верхние этажи. Это чтобы не портить настроение Адептам и благородным лордам. Им приходилось терпеть любые унижения и издевательства. В противном случае Адепт-страж имел право выбросить их за борт.

Несмотря на то, что Алиса уже имела некоторое представление о ситуации, она была расстроена таким обращением. Она нахмурилась и пошла к концу коридора со Снорлаксом.

В конце концов, это был мир, где царили Адепты. Если бы Грим захотел, чтобы они остались с

ним, он бы разозлил других Адептов.

Это была классовая атмосфера, которую намеренно создали Адепты.

Грим выбрал свободную комнату и открыл деревянную дверь.

Возможно, из-за того, что руна на табличке обнаружила магическую энергию, она начала испускать бледное свечение.

В углу комнаты стояла деревянная кровать. Простыни были чистыми. Кроме этого, единственной мебелью в номере был маленький стол и стул. Они были сделаны из красного дерева и казались довольно прочными.

Окно располагалось в стене, прямо над кроватью и было сделано из прозрачного хрустального стекла. Материал, скорее всего, твердый вулканизированный кристалл. Такое стекло выглядело тонким, но его было трудно разбить ножами и мечами.

Грим провел базовый осмотр помещения. Подтвердив, что в комнате не было скрытых массивов или потоков энергии, он закрыл дверь и сел на стул.

Он потянулся к поясу и немного покопался. Наконец, он достал толстую тяжелую книгу с золотой подкладкой и черной обложкой. Начав листать страницы, он сосредоточил всё своё внимание на содержании.

В правом нижнем углу страницы появилась небольшая строчка.

«Душа царствует над материальным, а разум - продукт материального и духовного» — Кейн.

Это... это были заметки Кейна о магии. Кейн - Двудликий адепт.

Пароль Разума!

Огненные заклинания, которые освоил Грим, действительно делали его сильными и давали ему преимущество в бою, но они также мешали ему получить приличную добычу из боя.

Этот "Пароль Разума" был удачным приобретением. Если бы не ловкость Грима, он бы сгорел с другими предметами, которые были у Двудликого Адепта.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/373867>