

МакТран погиб!

Ветеран-адепт с приличным мастерством умер ни за что на каком-то незначительном поле боя!

Эту шокирующую истину было осознать обеим сторонам конфликта.

Холмы Картия – это территория, не больше шестидесяти квадратных километров, с одним средним и двумя мелкими городами, а также семью или восемью деревнями. Даже если бы все особняки и деревни в пределах Холмов Картия были разрушены и превращены в магические кристаллы, этого все равно было бы недостаточно, чтобы компенсировать потерю ветерана-адепта.

Истинная причина, по которой три Адепта объединились друг с другом, заключалась в том, чтобы прощупать почву. Если клан Сарубо действительно понёс огромные потери в войне плоскости, они возьмут стратегическое отступление и добровольно сдадут некоторое имущество, которые они не способны защитить. Они обменивают время на пространство, чтобы восстановить силы.

Фактически, такие пограничные войны происходили ежедневно в пределах Жентарим. Бесчисленное множество кланов и организаций ввязывались в различные драки и разногласия. Однако в таких конфликтах Адепт погибает крайне редко.

Как торгшшаяся группа, у Карлоса из клана Микаин не было никакого выбора, кроме как объявить их проигрыш. Обе стороны, наконец, сели, чтобы провести жесткие переговоры о военных репарациях.

Завоеванные города нужно было вернуть, набеги на деревни должны быть возмещены. Клану Микаин даже придётся компенсировать убытки клана Сарубо большим количеством редких ресурсов.

А как то, клан Микаин возместит Ассоциации Черной Перчатки потерю МакТрана, было уже их проблемой.

Грим и Кеоган сразу же вернулись в город Фейднан.

После этой битвы, ужасающее прозвище Грима, как Пламенного Демона, распространялось повсюду.

Сражаться сразу с двумя ветеранами адептами и уничтожить одного из них! Такое мастерство было почти неслыханно для новоиспеченного Адепта!

Говорили, что многочисленные Адепты лично поспешили в замок Локер, после завершения битвы, чтобы изучить следы битвы. Каждый Адепт, который осматривал это место, предавался серьезным опасениям!

Локация полностью была в руинах. Оно больше не было местом, пригодным для жизни.

Там будто разразился сильный вулкан. Можно было увидеть магму, оставшуюся после остывания лавы. По всему полю валялись странные магматические образования. Если их раскрыть, можно увидеть металлическую броню внутри. И плоть солдат полностью слилась с расплавленной броней.

Замок Локера тоже был сильно поврежден. Большая часть замка была расплавлена и размягчена в грязь. Когда тепло, наконец, рассеялось, и камень остыл, вся архитектура приобрела странные формы.

К счастью, с суммой репараций, которые заплатит Микаин, Виконту Дональду этого будет достаточно, чтобы построить пять замков.

Более того, после этого инцидента все те, кто прощупывал клан Сарубо, остановился. Большинство кланов и организаций, которые хотели извлечь выгоду из слабости Сарубо, затихли и возобновили свою позицию наблюдения, а не нападения.

Тем не менее, Грим также навлек на себя гнев и месть Ассоциации Черной Перчатки!

Он провел фундаментальные исследования после возвращения в Фейднан. Оказалось, что Ассоциация Черная Перчатка - это небольшая организация, в которой всего семь Адептов. За исключением их руководителя Ассоциации, который был Адептом второго класса, МакТран был их самым мощным Адептом первого класса.

Грим улыбнулся и полностью проигнорировал возможные последствия. Адепт второго класса не мог ничего с ним поделать теперь, когда у него была поддержка клана. В противном случае, Адепты третьего класса клана Сарубо очень быстро с ними расправятся.

С другой стороны, в своей жажде крови, Грим никогда бы не отступил от честной борьбы между двумя Адептами первого класса. Вот почему у него не было причин бояться Ассоциации.

Учитывая огромный вклад Грима в борьбу замка Локер, Кеоган лично взял часть от военных репараций, чтобы компенсировать его потери в битве.

Двадцать тысяч магических кристаллов, пять очков вклада в клан, большое количество ресурсов и три ядра уровня Адепта.

С этим в руках, Грим решил залечь в башне Адептов и работать день и ночь, чтобы восстановить свою боевую силу.

Станный черный дым МакТрана и могущественные проклятия Карлоса все еще оказывали эффект. Гриму удалось восстановиться только через семь дней, как только он полностью развеял все негативные и злокачественные заклинания в своем теле.

На этот раз в битве Грим очень четко увидел свои сильные и слабые стороны. Это позволило ему спланировать путь, по которому он хотел пойти в будущем.

Огненные заклинания, несомненно, были самыми сильными. И это было проверено. Тем не менее, огромную мощь заклинаний огня не развяжешь в полной мере в небольшой стычке между Адептами.

Можно даже сказать, что у Грима не было абсолютно никаких шансов получить победу двое против одного, если бы не самоуничтожение Лорда Огня и мощные мгновенные заклинания Свитка Вуду.

Таким образом, укрепление себя было единственным путем вперед, если Грим хотел обеспечить свое дальнейшее преимущество в битве.

Но вот только прирост в Духе это не то, что можно ускорить. Его Дух возрастал только при

ежедневной медитации. Конечно, другой путь состоял в том, чтобы искать подходящие зелья для Духа или пищу с полезными эффектами.

Но это был затяжной процесс.

Самая большая надежда Грима на быстрое укрепление заключалась в магических големах и рунах рыцарской плоскости. Более того, он уже пообещал Адепту подземного мира, что посетит соревнования в Небесном Замке. До этого оставалось всего шесть месяцев.

Поразмыслив, Грим решил сначала разобраться с этими рунами. Он использовал их, чтобы укрепить магические руны на своем теле, а также магических големов, прежде чем углубляться.

Его поездка в другой мир принесла ему много ресурсов и редких материалов. Ему нужно время, чтобы успокоиться и накопить недостающие знания.

И так, в течение следующего месяца, Грим не показывался за пределами башни. Он прятался в магических лабораториях, проводя свои эксперименты.

Конечно, он не полностью отрезал любой контакт с внешним миром. Некоторые люди выполняли для него поручения. Маленькая лолли Алиса, наконец, вернулась из своей миссии на третий день его уединения.

Спустя четыре месяца, улучшение Алисы шокировало даже Грима. С той скоростью, с которой она улучшалась, она вполне могла продвинуться до Адепта через полтора года.

«Отдай!» - Алиса протянула маленькую руку, когда ворвалась в комнату Грима.

«Что?» - Грим был смущен.

«Мой сувенир, конечно!» - Алиса закатила глаза, - «Ты ездил в турне по другому миру. Ты же не мог не привезти подарки»

Грим потерял дар речи.

«Ну... Алиса, я твой господин! А не наоборот. Ты - служанка, и хочешь получить от меня что-то, ничего не делая? Хм...»

Услышав это, Алиса мгновенно переключилась с надутого лица на яркую улыбку.

«О мой дорогой господин, мой любимый мастер, есть ли что-нибудь, что может сделать для вас милая Алиса?»

У Грима заболела голова, когда он увидел бесстыдный переход настроения. Он холодно рассмеялся и сказал: «Ты не знаешь, что делает служанка? В конце концов, ты из знати»

«Спать с господином?» - Алиса радостно рассмеялась и воскликнула, - «Конечно! Ну конечно! Что думаете о сегодняшней ночи? Ваша милая Алиса придет согреть вашу кровать»

Грим вложил лицо в ладонь.

Несмотря на то, что он знал, что Алиса очень болтлива, он не мог сохранять хладнокровие и спокойствие, когда говорящий выглядел как семилетний ребёнок.

Он сделал быстрый расчет. Алисе было уже почти семнадцать. Тем не менее, было трудно относиться к ней как к ровеснику.

С тем, как высокомерна она была, Грим давно бы отбросил ее в сторону, если бы она не была так талантлива. Тем не менее, лично став свидетелем чуда "мошенников" судьбы, Грим был заинтригован титулом, которым обладала Алиса - Ведьма Судьбы.

Если бы... он смог лично обучить пророка, который был бы верен своему делу, это имело бы огромное значение для его будущего развития.

Именно из-за этой мысли Грим возлагал большие надежды на Алису.

Грим поднял голову и задумался. Была у него одна полезная вещь...

Грим махнул рукой. Все магические барьеры в его жилище были мгновенно активированы. Повсюду на стенах, потолке и даже полу появлялось сияние. Теперь даже люди, которые обладали абсолютным авторитетом в башне, не могли услышать его.

«Ты... что ты хочешь...?» - Алиса отчаянно сделала шаг назад. Она крепко схватилась за воротник, ее глаза метались по комнате, как будто она была в ужасе.

«Хм! Только призракам будет интересно твое тело» - прокомментировал Грим, - «Ты хотела подарок, не так ли? Вот он»

Грим достал серый мешочек и с большой неохотой передал его Алисе.

«Все хорошо, пока ты не нацелился на меня! Что это? Выглядит уродливо...» - Алиса зажала нос, поднимая мешок двумя пальцами.

Мешок явно не был магическим. Это был обычный мешочек, сшитый из грубой ткани. Мало того, что он был старым, от него веяло гнилым запахом.

Алиса потеряла всякую уверенность в его содержимом.

Она отбросила отвращение и достала из мешочка странный серый камень размером с кулак.

«Это подарок, который ты принес мне с другой плоскости? Дурацкий камень?»

Алиса закатила глаза и отбросила камень.

Однако в тот самый момент, когда серый камень покинул ее ладонь, он провел блестящую серебряную линию в воздухе. Прежде чем камень достиг земли, серебряная линия начала вибрировать, небольшое отверстие открылось в пространстве перед глазами Грима и Алисы. Камень двигался так, как будто у него был свой мозг. В мгновение ока он почти исчез в космической червоточине и из этой плоскости.

Наконец раздался резкий голос Алисы:

«Это Пространственный Камень!»