

Не было никаких военных деклараций, подобных тем, которыми так любили пользоваться обычные люди.

И не было неискренних приветствий.

Борьба между Адептами вспыхнула в тот момент, когда прибыли все участники.

Старый Адепт по имени Кокран непрерывно махал рукой. Каждый раз появлялась странная мигающая руна и из ниоткуда выходило страшное потустороннее существо.

Мантикоры, Огр Маги, Виверны, Гамэргаты (рабочие муравьи), Гончие...

Хотя ни одно из этих существ не было безмерно могущественным, каждое из них имело силу, которая могла бы посоперничать с Псевдо-адептами. Что еще более важно, их численность была... немного завышенной!

Эти существа потустороннего мира пересекли пространство под влиянием магической силы. Они скакнули в сторону Адепта Кеогана. Он зловеще усмехнулся и двинулся вперед, чтобы вступить в бой.

Конечно, Грим не мог оставаться без дела.

Он любезно улыбнулся двум Адептам.

Они отвлекали Адепта Кеогана, чтобы напасть на меня? План серьезный, но хватит ли у них на это сил?

Битва между тремя Адептами началась.

Карлос, Адепт Проклятия, быстро двигался вокруг, чтобы не попасть в область действия Кольца Огня. Карлос бормотал заклинания и махал засохшей деревянной палкой, посылая черные и серые ореолы проклятия.

Некоторые из ореолов исчезли после контакта с Кольцом Огня, их структура была разорвана на куски ужасающими потоками пламени. Большинство оставшихся ореолов были заблокированы быстро вращающимися Лавовыми Щитами.

Тем не менее, так как эффективных проклятий было мало, они просто не прекращались!

Грим издал приглушенное ворчание. Свет от его ярко-красного тела потускнел. Было ясно, что на него влияли проклятия.

Замешательство!

Расход Выносливости!

Пространственная Путаница!

.....

Когда проклятия накопились, они стали огромным бременем для Грима, которому все еще приходилось справляться с другим врагом. Катастрофические последствия проклятий в

ключевой момент битвы? Об этом даже думать нельзя.

Грим взревел. Из его тела хлынула свирепая энергия огня, мгновенно стерев все эффекты проклятий. Вокруг глаз собралось багровое сияние, Солнечный Луч выстрелил в сердце Карлоса.

Карлос, который сновал за пределами Кольца Огня, испустил злую усмешку и исчез. Адепт МакТран исчез вместе с ним.

Это плохо!

Грим сощурился. Он остановился, а затем исчез.

В ста метрах отсюда раздался взрыв огня, и там появился Грим. Его могучее тело немного споткнулось, прежде чем оправиться. Справа от него парило большое облако странного черного дыма. Его багровое тело, первоначально скрытое под пылающими огнями, было разъедено, оставив фиолетовое пятно.

Карлос и МакТран появились в другом месте.

Адепт Карлос казался невозмутимым. Кроме небольших ожогов на краю его мантии, не было никаких признаков травм. С другой стороны, черный дым, окружающий Адепта Мактрانا, сильно поредел, показывая тощий, но высокий силуэт.

Два коварных Адепта работали вместе, они начали скрытую атаку. Грим, вероятно, сильно бы пострадал, если бы не сбежал тогда.

Он призвал свои огненные силы и попытался потушить странный дым. Тем не менее, это было не простое заклинание.

Не имея другого выбора, Грим вонзил в рану острые магматические когти, вырезав кусок магматической плоти и бросив на землю. Затем он наклонился и зачерпнул огромную горсть лавы из лавового бассейна под ним, чтобы залатать свою рану.

В то же время, этот омерзительный Карлос начал вращаться вокруг Грима, бросая свои ореолы проклятия. С другой стороны, МакТран превратился в облако черного дыма и испустил злое смех. Он метнулся по воздуху, избегая магматических огненных шаров, которые Грим бросал в него.

Каждый раз, когда он видел недостаток ловкости со стороны Грима, он пользовался этим. Черный дым нырял в Кольцо Огня, оставляя странные раны на массивном теле Грима.

Грим потерял всякое чувство частей тела, которые были разъедены черным дымом, открывая слабые места для проклятий Карлоса.

Всего через пятнадцать минут Грим уже был подавлен хорошо скоординированными атаками.

Он покачал головой.

Плоскость высшего порядка – это плоскость высшего порядка. Сила существ внутри не могла сравниться с существами из плоскостей низкого порядка.

Полмесяца назад он устраивал бойню в плоскости рыцарей, разделявая рыцарей-чароразрушителей первого класса, как цыплят. Теперь, вернувшись в Мир Адептов, он

столкнулся с двумя Адептами первого класса одновременно.

Огненные заклинания больше всего подходили для убийств, но у них было много недостатков, когда дело доходило до стычек между Адептами.

Насколько эффективным может быть ужасающее Кольцо Огня, если оно не может поглотить врагов? Если Грим не решит, как улучшить свои способности против гибких и подвижных Адептов, он потеряет любое преимущество.

Грим взревел от ярости. Пришло время использовать все свои силы.

Он выбросил кристальное ядро элемента, и рядом с ним встал Огненный Лорд уровня Адепта. С другой стороны также появилось Огненное Божество.

Огненное Божество уровня Псевдо-адепта вряд ли был квалифицированным подчиненным на данный момент. Тем не менее, он все еще может немного повлиять на ход боя своим самоуничтожением!

Грим вытянул правую руку и сформировал пламенный хлыст. С ним, МакТрану будет намного труднее прорвать оборону Грима. В левой руке Грима также возник Свиток Вуду. Его страницы уже начали перелистываться.

Ни один из Адептов, участвовавших в этой борьбе, не был идиотом. Странная форма Свитка Вуду уже заставила Карлоса и МакТрана разочароваться.

Экипировка Души!

Это определенно Экипировка Души!

К сожалению, они не могли сказать, какой эффект имел этот свиток. В конце концов, Экипировка Души имела свои уникальные черты. Было трудно определить их только по внешнему виду. Если оступятся и дадут шанс Адепту Огня, эта экипировка обратит волны в один удар!

Оба Адепта держали это в уме. Естественно, они замедлили свои действия и стали более консервативными с атаками и обороной.

Грим не позволит себя измотать. Как огненный Адепт и Адепта элемента, который был особенно хорош в создании своего собственного преимущества на поле, он собирался взять верх. Таким образом, когда три ужасающих демона пламени взревели и атаковали, поле битвы быстро превратилось в огромную лужу бурлящей лавы.

Плацдарм вражеских Адептов быстро сокращался!

...

Несколько элитных учеников клана Сарубо стояли у стен замка и с благоговением смотрели на битву Адептов.

Если можно было описать битву между учениками как взрыв, то битва, которая происходила сейчас, была вулканом! Бушующие огни и жестокие заклинания разоряли землю, сильно изменив географию вокруг замка Локер.

Хотя замок был в пятистах метрах от поля боя, они всё равно чувствовали жар на своих лицах.

Громоподобные звуки взрывов не прекращались. Любого заклинания, выпущенного Адептом, было достаточно, чтобы заставить зрителей в ужасе сжаться.

Если кто-то из Адептов слишком увлечётся своей борьбой, он вполне может случайно стереть замок вместе с ними.

Они не были уверены, что этот ужасающий Адепт Грим был здесь самым сильным. Тем не менее, они не сомневались, что пугал он больше всех.

Большие участки лавы на земле, чёрно-красные пламенные тучи в небе и пылающий воздух...

Этот властный Адепт Грим лично превратил это место в свое родное поле. Он продемонстрировал всему миру и этим будущим Адептам террор могущественного Адепта!

Он также прекрасно изобразил огромные разрушения, на которые способен Адепт.

Ближе к концу битвы все поле стало ярко-красным. Даже два Псевдо-адепта не могли видеть сквозь приливы элемента.

.....

Грим высвободил всю свою силу, когда все поле битвы превратилось в море огня.

С его неуловимой Телепортацией Огня и его скоростью в море огня, он больше не страдал от ограничения в ловкости.

Даже Магматический Огненный Шар, выпущенный лишь наполовину, мог нанести поразительный урон. Кроме того, Трансформация в Пламенного Демона в несколько раз повысила его Телосложение. Семь очков Телосложения сейчас близились к уровню Адептов по Очищению Тела.

Это означало, что он владел и ближними, и дальними атаками.

У Грима появился шанс перехватить инициативу.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/360012>