

Лагерь Рунической Кузницы, чертёжная.

Две бронзовые двери были широко открыты, а перед ними распластались два рыцаря-ведьмака.

Оттуда, где был замок, всё ещё исходило тепло, красно-белая железная жидкость медленно капала вниз.

Это была старая кладовая. В центре стояла каменная платформа с грудой пергамента сверху. Некоторые были широко открыты, другие - нет. Были даже опустошенные чернильные бутылочки и использованные перьевые ручки.

Остальную часть комнаты занимали несколько древних деревянных стенов. У них стояли деревянные сундуки, пергаменты и серые мешки.

Когда Цветок неуверенно вошла в комнату, Грим уже начал осматривать предметы у стенов. Было ясно, что у Грима был острый глаз на идентификацию предметов. Он мог вычислить стоимость любого объекта за считанные секунды.

Обычные или бесполезные предметы были возвращены на стенд, в то время как дорогие и ценные предметы исчезли в мгновение ока.

«Пространственное хранилище!» - адепт Цветок ахнула от зависти.

На плоскости рыцарей заклинатель с пространственной близостью появлялся раз во много лет. Он делал себе имя, создавая пространственное оборудование для хранения. К сожалению, даже такой гений умирал мучительной смертью под ножом ведьмаков.

Несколько пространственных предметов хранения, разбросанных по плоскости рыцарей, все от него, но они не только были немногочисленны, они часто были в руках избранных могущественных людей. Заклинатель первого класса, как она, только слышал о них, но никогда не видел своими глазами.

Грим обернулся и увидел, как она достает большой мешок. Похоже, она собирается использовать самый неэффективный метод и физически вытащить все награбленное ею. Он не мог не покачать головой и вздохнуть. Несмотря на то, что они оба были заклинателями, их ситуации были настолько разными просто из-за миров, в которых они родились.

Грим снял с талии пояс для хранения и небрежно бросил его Цветку. Там было не так много пространственного места, но этого было более чем достаточно, чтобы унести кучу простых материалов для заклинаний.

Грим проигнорировал ее радостные и возбужденные игры с мешком и обратил внимание на кучу свитков и чертежей.

Здесь хранились почти все рунические знания, знания об источниках жизни и теории о системе функционирования этой плоскости, собранные на протяжении тысячелетней истории королевства. Казна дворца над ними, вероятно, была домом для материалистических и ценных предметов, таких как антиквариат, сокровища или особые предметы.

У Грима было ограниченное пространство, и он никак не мог взять все с собой. Ему нужно было сделать отбор.

Он поднял древний свиток и глазами пробежался по его содержимому. В основном это были догадки и предположения об источнике жизни... бесполезные вещи. Следующий!

Он взял другой свиток. Базовые рунические чертежи... бесполезно. Следующий!

На этот раз он поднял книгу. В ней были перечислены сотни методов расстановки различных рун. Не очень полезно, но могло служить для сравнения и ссылки на руническое знание Мира Адептов... в основном полезно. Сохранить!

Грим схватил чертёж на столе. Это была визуализация меридианных линий в человеческом теле, почти как те, что он видел на Земле. Интеллектуалы этой плоскости, вероятно, преуспели в слиянии рунических энергий с жизненной энергией в человеческом теле после углубленного изучения анатомии человека! Это было полезно. Сохранить!

Так, Грим листал один документ за другим, отбрасывая те, которые содержали необработанную или известную информацию. Он откладывал только документы, которые были редкими или имели огромное значение для исследований. Помимо необходимых чертежей и информации, Грим также нашел исключительно ценные руды и специальные магические камни.

Камень Нефритовой Луны, Таласит, Камень Рассвета, Звезда Элуны, Ночной Глаз, Живой Рубин, Неземной Сапфир, Аметист Песнитени, Малиновый Шпинель. Все эти магические камни были исключительно ценны, даже в Море Адептов, и использовались в качестве дополнительных материалов при ковке рунической экипировки.

Отсутствие систематической структуры заклинателей в этой плоскости также привело к серьезному недостатку их алхимических знаний. Без использования глубокой алхимии обычным человеческим мастерам было трудно вытянуть действительную силу таких магических камней. Они могли лишь разбивать камни и использовать естественное родство с элементом или природные черты, чтобы усилить свое руническое оборудование специальными эффектами.

Это... это был самый расточительный способ использования камней!

Конечно, было то, что волновало Грима еще больше. Он нашел три пространственных камня размером с его кулак в неприметном сером мешке! Ясно, что люди этой плоскости также осознавали странность этих камней. Однако они не могли понять их фактическое назначени.

За камни такого размера можно купить небольшое герцогство площадью восемь квадратных километров на территории Ассоциации Жентарим!

Грим несколько раз вдохнул, прежде чем успокоиться.

Честно говоря, когда удалось проникнуть в скрытую комнату, принадлежащую правителям плоскости, всё, что здесь найдёшь, будет сокровищем целых городов.

Таким образом, следующие тридцать минут были самым волнующим приключением Грима с тех пор, как он прибыл на эту плоскость.

Золотое яблоко. Главный ингредиент церемоний воскрешения. Потребляемо.

Сфера Обмана. Инструмент, который позволял идеально скрывать свою личность и фракцию. Никакие известные заклинания не могли увидеть его эффект.

Черный Резонирующий Кристалл. Он позволял установить голосовую связь на больших расстояниях, его эффект нельзя было отменить магической защитой или барьерами плоскости.

Эмблема Огня. Странный магический объект, который возник в плоскости огненного элемента. Владелец этой эмблемы сможет войти в плоскость огненного элемента под видом обычного огненного элемента.

Ягнёнок Шандеры. Древнее заклинание, которое могло превратить цель в блеющего ягненка. (Если только цель не была устойчива к эффектам трансфигурации) Продолжительность: пять секунд. Игнорирует броню и магическое сопротивление.

.....

.....

Грим был бы очень рад получить полную копию рунических знаний. Тем не менее, с тем, что он забрал сейчас, он понял, что недооценил потенциальную прибыль от войны плоскостей.

С точки зрения размера и ресурсов, Мир Адептов был в сотни раз больше, чем маленький мир рыцарской плоскости. Тем не менее, независимо от того, насколько велик и богат Мир Адептов, число могущественных людей, которые боролись за эти ресурсы, было ужасно велико.

Рыцарской плоскости не хватало природных ресурсов, но если всё это использовалось только одним кланом Адепта, прибыль была огромной.

Накопление ресурсов и знаний, которые Гриму удалось собрать из этой сырой и крошечной чертёжной, заняло бы у него более тысячи лет в Море Адептов. В частности, ресурсы высшего класса, такие как пространственные камни и Золотое Яблоко, не те предметы, до которых он мог бы добраться на его нынешнем уровне.

Если бы он отправился на эту миссию не один и не сумел бы проникнуть в одну из сокровищниц королевства, то, имея статус Адепта первого класса, он никогда бы не смог заполучить эти сокровища.

Для сравнения, обычно редкие материалы, такие как Мифрил, подземное кованое золото, магические агаты, тайные кристаллы и руды Кория, не волновали Грима даже немного.

Пока он и другие осматривали свои вновь обретенные сокровища, вдали раздался оглушительный взрыв. В следующий момент весь лагерь задрожал.

Враг прорывался через обрушившийся тоннель.

Грим сразу понял источник переполоха.

Пришло время отступить!

Чем лучше его урожай, тем осторожнее становился Грим. Кроме того, главная достопримечательность - чертежи рунического оборудования, редкие рунические иллюстрации, объяснение рунических энергий и руководство по использованию рунических энергий - все это было в его распоряжении. Остальные предметы уже не были столь важны.

Грим предупредил Цветок и быстро вышел из чертёжной. Когда он добрался до центрального зала, громкий гул вдалеке приблизился.

Именно тогда появился парень по имени Кобальт, который уже превратился в мускулистого и массивного трехметрового варвара. Все предметы, которые он таскал за плечами, держал в руках и нес на талии, были сверкающей рунической экипировкой. Грим даже увидел среди них три комплекта сияющих рыцарских доспехов второго класса.

Грим был рад увидеть это оборудование. Он небрежно бросил пакет для хранения Кобальту. Следуя принципу справедливой торговли и исключительно хорошим ораторским навыкам Адепта, Гриму легко удалось обменяться с Кобальтом на набор доспехов сияющих рыцарей второго класса и руническое оружие.

Адепт Кобальт был рад принять такую неожиданно хорошую сделку!

Вскоре трое собрались вместе и быстро поспешили к задней части лагеря со всеми трофеями.

Как только они достигли пещеры за горой, в лагерь прорвались три сияющих рыцаря.

Влияние их свирепой силы раскрошило камни. Высокий и сияющий силуэт вышел из пыли и мусора, оценивая все перед его глазами.

В узком проходе позади него по-прежнему падали камни.

Одна за другой гибкие формы двигались через проход и разбегались по всем уголкам лагеря.

«Найдите этих проклятых захватчиков! Я разрежу их на тысячи кусочков...» - прозвенел крик сияющего рыцаря.

Грим услышал в подземном туннеле гул. Он схватил за плечи двух своих "товарищей", и трое исчезли в огненном столпе.