

В горах разнёсся печальный рёв.

Зеленый дракон вместе с двумя детёнышами вернулись на поиски пропавшего товарища. Мгновение спустя скорбный рёв, заставивший содрогнуться даже землю, пронёсся по лесу. Драконы кружили в небе.

Они не могли принять тот факт, что их товарищ погиб.

Наконец, среди волны печального рёва дракона, зеленый дракон нырнул в лес и поднял труп детёныша. Он взмахнул крыльями и полетел. Два других детёныша последовали за ним, неся с собой два трупа рыцарей-чароразрушителя.

Только после того, как лес обрел покой, Грим и остальные вышли из кустов.

«Так просто?» - Грим недоверчиво смотрел на горизонт, - «Драконы не глупые. Неужели они поверили?»

«Драконы не глупы. Они просто слишком полагаются на свои пророчества!» - странная улыбка появилась на бледном лице Прорицателя Маса, - «Пока я рядом, всё, что они видят в своих пророчествах, это то, что я позволю им увидеть. Кроме того, драконы искали предлог, чтобы совершить набег на дворец»

Грим кивнул в знак согласия.

Из-за существования договора с драконами, зеленые драконы не грабили сам дворец. Тем не менее, того факта, что большинство драконов, совершивших набег на Скандр в последние дни, были драконьими детёнышами, которые вызывали хаос и массовые смерти с каждым появлением, было достаточно, чтобы раскрыть план драконов.

Если бы рыцари-ведьмаки не смогли устоять перед желанием отбиваться от зеленых драконов, у них был бы подходящий повод разорвать соглашение, собрать богатства и отступить из этой плоскости.

К сожалению, они не ожидали, что предлог, который они искали, был ценой жизни детёныша.

Возможно, это был их единственный просчет!

«Когда они придут, чтобы отомстить?» - спросил Грим.

«До рассвета завтрашнего дня!» - уверенно заявил Мас, так что если у сэра Грима есть что-то, что он хочет сделать, вам лучше использовать это время в полной мере. Иначе кто знает, что останется от королевства завтра!»

«Если всё пройдет хорошо, я уйду завтра после выполнения двух заданий и я сниму магические печати со свитков»

«Тогда... будем надеяться на успешное и приятное сотрудничество!»

«Тоже с нетерпением жду совместной работы с сэром Масом»

Последнее предложение было искренними мыслями Грима.

За последние несколько дней сотрудничества Грим действительно прочувствовал всю пользу того, что в качестве союзника у него был Прорицатель. Что бы они ни делали, все шло гладко. Даже те немногие риски, на которые приходилось идти, были в пределах их ожиданий. Если он имел масштабные планы развития в будущем, верный пророк на его стороне был обязателен.

Та Алиса оказалась очень хорошим кандидатом!

Ведьма Судьбы? Ведьма, носящая имя судьбы. Было ясно, что они шли по тому же пути, что и Мас. Когда Грим вернётся, он определенно потратит время на обучение Алисы.

.....

Позади горы Минсу.

Было мертвенно тихо и тоскливо.

С тех пор, как построили Лагерь Рунической Кузницы, гора позади превратилась в запретную зону. Ведьмаки запечатали все входы в гору и постоянно патрулировали, чтобы убедиться, что нет нарушителей. Вместе с крутой и опасной географией, ни человек, ни зверь здесь не ходили.

Гриму удалось пробраться только под покровом ночи. Два других заклинателя последовали за ним. Одним из них был "адепт" превращения Кобальт, а другим был "адепт" атрибута растения Цветок.

Ранее Грим был свидетелем их способностей в бою.

Их духи были немного сильнее, чем у Псевдо-адептов Мира Адептов, но их использование заклинаний и магии намного уступало. В бою было неясно, смогут ли они победить самых сильных Псевдо-адептов.

Их мастерство соответствовало их личностям.

Маленькая плоскость без знаний и ресурсов. Как можно было надеяться вырастить здесь могущественных личностей?!

Опустилась ночь. Грим вел строгий учёт времени. Он нарисовал небольшой магический массив в пещере, в которой они прятались, и тихо активировал огненную руну вдалеке.

Почти в то же время, когда Грим наложил своё заклинание, Дафна, которая только что вернулась домой, упала на пол от боли. Её будто переполнял огонь. Бесконечная волна тепла блуждала внутри неё, медленно кипятя каждую частичку ее крови.

После консультаций со многими врачами – безрезультатно – весть о состоянии дочери, наконец, распространилась до сияющего рыцаря в лагере Рунической Кузницы. Естественно, узнав о том, что жизнь дочери висит на волоске, он без колебаний вернулся домой.

Эта новость быстро дошла до Грима.

Штурм начался почти сразу!

Ниже под обрывом за горой Минсу.

Металлические отходы, падающие сверху, свалились в гору высотой в десяток метров.

Дымящиеся отходы шипели на мокрой земле, в результате чего всё было заполнено резким запахом и густым туманом.

В прошлом, падальщики и бродяги пробирались сюда глубокой ночью, чтобы найти ценные вещи среди отходов, а потом продать. Однако, с началом драконьих набегов на город Скандр полмесяца назад, сюда больше никто не приходил.

Грим и двое других легко прошли к подножию горы, используя темноту ночи в качестве прикрытия.

Грим поднял голову и посмотрел сквозь туман. Он смутно видел пещеру на утесе в трехстах метрах выше. Вход был всего четыре или пять метров в ширину, а край пещеры блестел от света, отражающегося от ее металлического забора.

Грим сделал быстрый расчет. Одной Огненной Телепортации было недостаточно, чтобы доставить его в пещеру. Если где-то в центре не было опоры, ему придётся искать другой путь вверх.

По плану они договорились, что 'адепт' атрибута растения Цветок найдёт место под утёсом. Она выкопала в земле яму и закопала семя Железной Лозы. Когда она прочитала заклинание, на утёсе выросла лоза толщиной с палец.

По мере того, как продолжалось пение Цветка, лоза продолжала расти, а её утолщаться. В считанные секунды она превратилась в лестницу.

«Дело сделано! Поднимаемся!» - искусная Цветок прошептала.

По ее приказу из виноградной лозы выросли три массивных листа. Трое ступили на лист каждый, и их понесло вверх, как на современном лифте.

Вскоре трое оказались прямо перед пещерой.

Три адепта легко ощущали движения внутри пещеры, используя свой Дух.

Там никого не было.

Это было ожидаемо.

Было бы странно, если бы рыцари ожидали, что враги ворвутся из такого невозможного места. Таким образом, охранники, отвечающие за безопасность этого места, не имели здесь устойчивой точки пребывания. Просто время от времени они проверяли это место. Более того, с хаосом в столице было неясно, придут ли охранники на патрулирование по своему последовательному графику.

Лист медленно поднял Грима в сторону пещеры, позволяя всё осмотреть.

Внутри был небольшой туннель. На земле стояли специальные салазки, покрытые пылью и металлическими отходами.

Единственное, что преграждало путь, это несколько металлических заборов толщиной с детскую руку. Ржавчина и паутина покрывали всю конструкцию, но было ясно, что она была установлена, чтобы не допустить нарушителей.

Чтобы не раскрыть себя, Грим решил не использовать Огненную Телепортацию. Вместо этого

он крепко сжал верхнюю часть двух металлических прутьев и молча извлек из своего тела силы огня.

Не появилось никакого огня, только ужасающая жара.

Два металлических стержня быстро покраснели и сжались, прежде чем стечь по пещере.

Перед ними появилась тропинка!

«Идём. Закончим это быстро!» - сказал Грим, прежде чем войти в пещеру.

Лагерь Рунической Кузницы, без защиты сияющего рыцаря, был в глазах Грима как неохраняемая игровая площадка. Он мог делать всё, что захочет. Рыцари-чароразрушители, размещенные внутри, не были достойны быть включенными в его список врагов.

В туннеле была небольшая каменная комната для трех охранников. Грим небрежно бросил огненный шар в комнату, когда проходил мимо.

Прежде чем огненный шар взорвался позади него, Грим уже вышел из зоны сброса отходов и направился к входу в лагерь.

Он не спешил к хорошо охраняемой зонековки или чертежной комнате. Вместо этого он направился к входу в лагерь.

В лагере больше не было сияющих рыцарей, но один из них все еще находился в штабе снаружи. Если бы он прознал об этом маленьком набеге, он бы примчался, и, скорее всего, остановил бы Грима и остальных. Таким образом, Грим, который уже планировал выложиться на полную, без колебаний направился к входу. Первое, что он должен был сделать, это отрезать всю связь лагеря с внешним миром.

Когда первый огненный шар взорвался, каждый охранник был предупрежден. Они повыходили из своих убежищ, и вскоре им, наконец, удалось найти источник взрыва.

По приказу командира лагеря десятки охранников схватили оружие и направились в каменный тоннель, к месту взрыва.