Глава 238

Разговор с Прорицателем Масом был приятным и восхитительным.

В какой-то степени Мас чувствовал, что происходит в голове Грима.

Когда два умных человека собирались вместе, дискуссия шла легко. Не было необходимости в обходных светских беседах или наводящих вопросах. В нескольких предложениях они быстро организовали возможное подспорье для сотрудничества.

Хотя Грим не мог принимать решения вместо Лорда Сарубо, он мог рекомендовать ему эту группу людей. Это было главной причиной, по которой Прорицатель Мас так спешил встретиться с Гримом.

После разговора Грим узнал, что Мас не один. Была большая группа заклинателей, у которых был потенциал в качестве Адептов. По дороге сюда он видел тех, кто обладает, по крайней мере, силой, соперничающей с продвинутыми учениками. Кроме того, большинство из них имели способности к заклинаниям уровня псевдо-адепта.

Их лидер Прорицатель Мас был второго класса.

К сожалению, классовые характеристики пророков требовали от них отказаться от всех способностей к заклинаниям в обмен на более мощные силы предсказания. Несмотря на то, что его класс был исключительно высок, у него было не так много атакующих способностей. Совсем наоборот - большую часть времени он нуждался в защите своих последователей.

Тем не менее, было ясно, насколько высока его способность. Мас смог собрать такую большую группу людей вокруг себя и поселиться в самом сердце рыцарского королевства.

Это было главным образом потому, что Мас и его последователи сформировали взаимовыгодные отношения.

Мас полагался на своих последователей, в то время как он обеспечивал их благословением удачи, позволяя им избежать преследования ведьмаков.

Такая группа могла появиться только в жестокой и искаженной среде рыцарской плоскости.

Независимо от того, каковы были их планы, выполнение его миссии в городе Скандр только что стало намного проще.

Менее чем за полдня Грим получил информацию, которую хотел. Это была информация о лагере Рунической Кузницы и расположении короля.

В поездке в этот город у Грима было всего две миссии. Сначала был приказ убийства, назначенный Лордом Сарубо. Гриму было приказано убить Эдварда VII как можно скорее, чтобы катализировать внутренний конфликт внутри королевства. Второй была личная миссия Грима. Знания о слиянии энергий, скрытые в этом лагере Рунической Кузницы.

Он был полон решимости заполучить это знание.

Лагерь Рунической Кузницы был, по правде говоря, самым большим и надёжно спрятанным оружейным заводом в рыцарском королевстве. Стандартное руническое снаряжение, которое носили ведьмаки, было выковано именно здесь.

Долгое время лагерь был особым местом, куда пытались проникнуть бесчисленные местные дворяне. Весь мир знал о силе рыцарей-ведьмаков. Первое – их неостановимые магические жеребцы, а второе - прочная защита и атаки их руническим оружием.

Любой дворянин, замысливший занять трон, задумается о краже секретов ковки рунического оружия, а затем тайно обучит своих рунических воинов.

К сожалению, лагерь Рунической Кузницы был одним из самых важных и секретных мест в королевстве. Почти никто не смог убежать, как только войдёт туда. Если бы не Мас, предоставивший информацию, Грим в одиночку, вероятно, не смог бы найти местоположение лагеря.

…

Поздно ночью.

В сырой и ветхой деревянной хижине.

Грим молча сидел за единственным столом в комнате. Он использовал тусклый свет свечей, чтобы прочесть информацию в своих руках.

Он только что запросил эту информацию, и кто-то прислал ее до наступления темноты.

Информация была очень подробной. Она не только обеспечивала точное расположение лагеря, но даже включала в себя здания внутри и их назначение, а также силу и количество охранников на каждом месте.

Честно говоря, человек, основавший лагерь, был гением!

Они спрятали лагерь на горе Минсу, чтобы держать его подальше от глаз общественности. То есть лагерь был построен не на равнине. Скорее он был спрятан в самой горе.

Внутрь вели только два пути. Один был через штаб-квартиру ведьмаков, расположенной на охвате горы, а другой был позади горы.

Первый был основным путем, обычно используемым для транспортировки материалов. Его всегда охраняли от трех до пяти сияющих рыцарей, и у посторонних практически не было шансов пробиться туда. Последний был небольшой пещерой, вырытой в середине скалы, используемой для сброса отходов от производства рунического оружия.

Пещера была в трехстах метрах над землей, на очень крутой скале. Возможности забраться туда практически не было. На входе в пещеру также были установлены металлические перила. Кроме того, в этом районе постоянно сновал патруль. У обычных людей не было шанса пробраться внутрь.

Закончив чтение информации, Грим быстро приступил к построению трехмерной модели лагеря в своем сознании с помощью чипа. По мере того как численность рабочих, мастеров и охранников медленно вводилась в модель, реалистичное представление о лагере оживало.

С информацией из первых рук о лагере, ему оставалось придумать способ проникнуть и пробраться в чертёжную, расположенную в самом центре. Там хранилась вся информация и пергаменты, касающиеся рунического оборудования.

С другой стороны, сил, размещенных там, было достаточно, чтобы заставить Грима вздрогнуть.

Обычно лагерь охраняли пять сияющих рыцарей. Трое из них были ответственны за защиту штаб-квартиры, в то время как остальные двое были размещены в лагере в комнате рядом с чертёжной.

Однако, из-за частых набегов драконов на столицу, многие сияющие рыцари были назначены для обеспечения безопасности дворца. Количество сияющих рыцарей, размещенных в лагере Рунической Кузницы, в настоящее время было самым низким. Всего два. Один остался в штаб-квартире рыцарей, которая находилась у входа в лагерь. Один был внутри лагеря.

Это, несомненно, уже была отличная новость.

Тем не менее, полностью вооруженный и подготовленный сияющий рыцарь был огромной горой, которую он должен был пересечь.

Ему придётся незаметно пробраться в чертёжную. Если хоть один страж заметит его, сияющий рыцарь сразу же прибудет туда.

Грим мог полагаться на сложную географию в Гренландском лесу, а также на мобильность его заклинаний, чтобы поиграть с сияющими рыцарями. Однако, оказавшись в ловушке на таком узком подземном пути, он потеряет большую часть своей мобильности. Момент, когда он встретит сияющего рыцаря, вероятно, будет моментом, когда он погибнет.

Хотя он мог лично убить сияющего рыцаря, обстоятельства были другими. Сияющий рыцарь был тогда измотан, в то время как Грим готовился его убить. Это был результат, которого он достиг только после того, как отказался от многих големов. А теперь он может встретиться с нетронутым сияющим рыцарем на родном поле.

Он быстро смоделировал до сотен попыток взлома в своем ментальном пространстве, но каждая попытка заканчивалась неудачей из-за вмешательства сияющего рыцаря. Если Грим не найдёт способ уничтожить этого сияющего рыцаря, его план ограбить чертёжную останется мечтой.

К тому же эта чрезвычайно неприятная проблема, миссия убийства, порученная ему Лордом Сраубо…

Эдвард VII был в своем дворце на вершине горы Минсу, охраняемый большой группой сияющих рыцарей и чароразрушителей. Это было единственное место, оставшееся нетронутым драконами, и, следовательно, у него были неповрежденные защитные сооружения.

Чтобы защититься от нападения дракона, количество накопленной там военной силы было поистине непроходимым. Возможность того, что Грим прорвется через всю эту защиту и убьет короля, была мизерной.

Чем больше он читал пергамент и чем больше понимал о дворце, тем более беспомощным он чувствовал себя в свой задаче.

Его силы Адепта первого класса, возможно, было достаточно, чтобы жить хорошей жизнью в Мире Адептов, но все еще было трудно и опасно ходить по полю битвы в войне плоскостей. Это было похоже на ходьбу по тонкому льду. Небольшая оплошность и он умрет.

Пока Грим был охвачен разочарованием, снаружи деревянной хижины послышались шаги, за

которыми последовал легкий стук.

Прорицатель Мас пришел к нему в гости.

«Уже просмотрели информацию? Что вы думаете о ваших шансах в этих двух миссиях?» - Мас сел и спросил.

Грим был честен. Он откровенно сказал: «Если буду я один, нет никакой возможности выполнить ни одну из этих задач»

«Вы намерены сдаться?»

«Нет! Вовсе нет! Но если бы мне помог сэр Мас, я уверен, все было бы по-другому»

Грим ясно видел, насколько точна информация. Не было никакого способа, чтобы эти ребята заполучили её самостоятельно. Единственный способ - это через пророческие силы прорицателя.

Если у него была такая мощная способность, он мог бы использовать свои удивительные пророческие силы, чтобы найти лазейки и недостатки в этой крепкой защите. Разве не в этом он был лучшим?

Тем не менее, Гриму, вероятно, нужно было что-то дать в обмен на использование полномочий Маса. В итоге информации, предоставленной Масом, было более чем достаточно для того, чтобы Грим порекомендовал их Великому Адепту Сарбо.

Если он хотел полного сотрудничества с Прорицателя Маса, Грим должен был предложить что-то новое и ценное!

Остаток ночи они договаривались.

Начиная со следующего дня, Грим не покидал хижину. Он яростно писал на пергаменте. Всего за три дня он полностью переписал самые распространенные магические книги из Мира Адептов.

Они включали техники медитации, предоставляемые ученикам, методы Тренировки Духа, ветви и пути Адептов, а также основные шаблоны для некоторых заклинаний уровня ученика.

Ссылаясь на магическую систему, Прорицатель Мас мог непрерывно воспитывать все больше и больше заклинателей в этой плоскости, если переживёт надвигающуюся катастрофу. Это было то, что Лорд Сарубо бы не дал ему.

Конечно, для гарантии, Грим запечатал большую часть содержания, когда переписывал свитки. Без него пергамент превратится в пепел.

Теперь, в полном сотрудничестве с Прорицателем Масом, у Грима, наконец, появился небольшой шанс успешного завершения миссии.

http://tl.rulate.ru/book/4486/338211