

Пламя войны медленно продвигалось вперед.

Несколько оборонительных линий были нарушены. Ведьмаки на своих магических жеребцах с ослепительными длинными мечами часто появлялись на краю базы Адептов. Они участвовали в смертельной битве со зверями вуду, роботизированными зверями и гулями, стоящими на страже.

Если бы окрестности базы не были завалены многочисленными магическими ловушками, орды рыцарей, вероятно, уже давно вломились бы в базу и начали осаду.

Несмотря на это, пространство для манёвра у Адептов постепенно уменьшалось, а враг неумолимо приближался к башне. Тринадцать Адептов защищали это место, не отдавая ни единого дюйма земли.

Более трехсот созданных зверей и марионеток всех видов были активны на этом плоском поле боя в пятьсот метров. Более слабые звери вуду и звери роботы уже попали под клинок рыцарей.

Лес ближе к башне получил еще более разрушительный урон. Огромные участки пламени и бури бушевали повсюду. В мгновение ока леса в радиусе нескольких десятков километров был охвачен огненным огнем.

Отряды рыцарей выскочили из леса, собравшись за пределами базы.

На их телах и лицах остались следы ожогов, а на доспехах виднелись мелкие порезы и царапины, оставленные ветряными клинками. Несмотря на то, что прорыв к этому ужасающему месту привел к серьезным потерям, они все еще продвигались, сохраняя надежду на победу и ненависть к Адептам в своих сердцах. Наконец, они прибыли в базу.

Ведьмаки собрались в парах, а также в группы из трех человек, пополняя и реорганизуя свои ряды. Десять сияющих рыцарей взяли на себя инициативу и привели почти четыре тысячи ведьмаков, чтобы продолжить идти через последнюю оборонительную линию Адептов.

Если бы кто-то повернулся, чтобы посмотреть, что осталось на пути, они увидели бы, что потери были разрушительными.

В этой узкой полосе леса было меньше пяти километров, но массивная армия рыцарей заплатила цену двумя сияющими рыцарями, тридцатью тремя рыцарями-чароразрушителями и двумя тысячами ведьмаками. Такие ужасные потери превзошли все ожидания!

Этот участок леса превратился в кладбище. Всюду валялись трупы рыцарей и останки их верных жеребцов. Теперь все поглощалось огнём, лесной пожар распространялся.

Если драконы не уничтожили большинство ловушек Адептов, жертв, вероятно, было бы значительно больше.

По сравнению с жертвами рыцарей в сражении пали только два Адепта.

Это также означало, что в общей сложности было семь Адептов-жертв из тех, кто был отправлен на рыцарскую плоскость семьей Сарубо. Это ... это было очень близко к установленному лимиту. Как только потери составят более девяти, семья не сможет

эксплуатировать эту плоскость, даже если ей удастся победить.

Корни семьи в Мире Адептов нуждались в тех, кто будет охранять эту плоскость. Две меньшие плоскости, которыми они располагали, также нуждались в Адептах, чтобы держали их под контролем. Если забрать основную силу Адептов в меньшей плоскости на короткий период времени для участия в войне, это не вызовет слишком большого эффекта или воздействия на ситуацию на плоскости. Однако, если основные силы семьи удерживались в определенном месте в течение длительных периодов времени или понесли огромные потери, господство семьи начнет дестабилизироваться.

Успешное вторжение на рыцарскую плоскость может принести огромную прибыль для семьи Сарубо, но сохранение захвата над плоскостью требовало присутствия мощной силы. Также для двух других меньших плоскостей. Если бы основной силы семьи не было слишком долго, то местное сопротивление начнет мятеж. Когда это случится, семья понесёт массовые потери.

Таким образом, после того, как двое Адептов погибли в засаде рыцарей драконов, старейшины семьи решили стратегически отступить, оттащив оборонительную линию до ворот башни.

На данный момент внутреннее строительство башни продолжили одиннадцать Адептов. Только тринадцать Адептов оставались на страже перед дверями, в том числе Адепт второго класса Фюген.

На передней линии стояли несколько Адептов с крепкими Телосложениями. Три из них стояли в самом начале, с большим роем призванных существ, поддерживающих их на стороне. Грим и Адепт Гайд тоже обладали сверхъестественными Телосложениями после своих трансформаций и, таким образом, располагались на правом и левом флангах.

Большинство Адептов стояли в оборонительном круге, непрерывно запуская мощные заклинания огромной области действия в ряды рыцарей. Адепты, которые не умели сражаться, были в основном мастерами неортодоксальных профессий. Некоторые из них выбрасывали многочисленные пузырьки или вызывали существ со всякими странными способностями, в то время как другие вытаскивали свои свитки заклинаний, отчаянно метая их в рыцарей.

Два Адепта, которые были мастерами проклятий, дико бросали проклятия разных цветов в районы, где концентрация рыцарей была самой высокой.

Ведьмаки впереди только добрались до тридцати метров от Адептов, когда на их тела опустились отвратительные и красочные ореолы проклятий. Приступ тошноты лишил их всех сил. Казалось, будто их тела был в слое грязи, даже простые действия, такие как поднятие рук и ног, были очень медленными.

Со стороны в таком состоянии рыцари выглядели нелепо.

Более того, бесчисленные ужасающие магические растения непрерывно вырывались из-под земли, запутывая, пронизывая и высасывая кровь рыцарей, создавая огромные проблемы для ведьмаков.

Ведьмаки выхватили рунические луки, отправив пламенные и ледяные стрелы на оборонительный круг Адептов.

Такой скудный элементный урон не мог быть угрозой для Адептов при обычных обстоятельствах. Однако врагов было много, а Адепты были уже измотаны.

Три Адепта по очищению тела начали расширяться и превращаться в гигантов. Они шагали по полю битвы и громили каждого ведьмака в поле зрения, при этом сохраняя защитный барьер, чтобы блокировать атаки дальнего боя рыцарей.

Адепты по очищению тела были чрезвычайно мощными и могли переносить интенсивные и концентрированные атаки. С другой стороны, кровавые гиганты, монстры лозы, каменные големы и другие подобные существа, были намного слабее. Один за другим они падали на землю, их спины утыканы стрелами.

Вскоре доблестные рыцари смогли пробиться сквозь многочисленные магические ловушки. Они ворвались в оборонительный круг Адептов и начали с ними рукопашный бой.

Три Адепта по очищению тела стояли на страже впереди, в то время как Грим отвечал за защиту левого фланга.

Здесь он должен был защищать семидесятиметровую оборонительную линию. Ранее вся его големская армия была исчерпана в лесу. Единственными, кто стоял перед ним, были Огненный Лорд и Громовой Гигант, а также два водяных голема уровня псевдо-адепта.

Давным-давно, Громовой Гигант был самым надежным и мощным боевым големом Грима. Однако с его продвижением к Адепту эти големы уровня псевдо-адептов уже не могли идти в ногу с ним. Даже если они иногда появлялись на поле битвы, они служили в качестве одноразовых инструментов.

Тем не менее, как бы ужасно ни была его ситуация, она была намного лучше, чем у Адепта Гайда с другой стороны.

Несмотря ни на что, у Грима все еще было четыре подчиненных, чтобы распределить его давление. Адепт Гайд должен был защищать такое широкое поле боя один.

Его роботизированное тело имело бесконечную выносливость, если у него был Дух. Если бы это был какой-то другой Адепт, он бы давно исчерпал его.

Ещё в лесу они могли сражаться во время бега, сражаться во время полета или просто переключаться на другую область, когда они встречаются кого-то, кого они не могут победить. Здесь, даже если противником был отрядом рыцарей-чароразрушителей, единственное, что можно было сделать, это сжать зубы и продвигаться вперед, защищая базу.

Подкрепление? Пока не появятся сияющие рыцари, Адепт второго класса Фюген и пальцем не пошевелит.

Таким образом, Гриму повезло уделить некоторое внимание, чтобы оценить мощь Адепта Гайда.

Если рассмотреть природу Адептов, можно прийти к логическому выводу, что Гайд скрывал часть своих сил. Однако, когда на него бежал отряд из пяти рыцарей-чароразрушителей, прятать силу стало труднее.

В следующую секунду Адепт Гайд превратился в массивного кальмара с дюжиной толстых металлических щупальцев. За исключением головы и небольших частей его тела, сосредоточенных в центре, сохранивших человеческий облик, другие части тела быстро были собраны в несколько смертоносных металлических щупальцев.

Неудивительно, что Буревестник назвал его Боссом Гайдом. Он определенно обладал огромной мощью, когда дело доходило до битв в ближнем бою. Под взглядом Грима Босс Гайд нарезал пять атакующих чароразрушителей на кусочки.

Более того, он отделался небольшими ранами.

Три металлических щупальца были отрезаны, а еще два получили разную степень повреждений. Когда Адепт Гайд преобразовался из формы кальмара в его человеческую форму, большие участки поверхности его тела отсутствовали. Многочисленные вращающиеся шестерни и подшипники в его теле начали скрипеть и размалываться, как будто его механизм разваливался.

В этот момент удача Грима, похоже, подошла к концу.

Перед ним появился сияющий рыцарь с двумя рыцарями-чароразрушителями и сотней рыцарей-ведьмаков. В этот момент Адепт Фюген вел битву с двумя сияющими рыцарями в передней части оборонительного круга. Даже трем Адептам по очищению тела пришлось тихо отступить.

Из-за ограниченного пространства на поле битвы, Пламенному Демону было сложно создать магматический бассейн, а големов под его контролем было недостаточно, чтобы сдержать такое мощное нападение.

Грим мог лишь надеяться на удачу.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/320111>