

Грим покачал головой, увидев Рыцаря Виндзора, стоящего на расстоянии, охваченного ярким сиянием рунической энергии. С помощью Огненной Телепортации он покинул место.

В сотне метров, в районе с редкими деревьями, группа из ста рыцарей-ведьмаков под руководством двух рыцарей-чароразрушителей бежала на группу волчьих зверей-вуду.

Внезапно в их рядах взорвался ореол пламени.

Появился Грим.

Как только его зрение начало стабилизироваться, Грим поправился и посмотрел на рыцарей, сидящих на своих жеребцах. На его лице появилась злая усмешка.

Светло-красное Кольцо Огня вырвалось наружу из его тела, мгновенно покрыв тридцать метров вокруг. Все деревья, кусты, виноградные лозы и растения в этом районе начали увядать и гореть. Даже земля была выжжена.

Рунические стрелы, окутанные концентрированными ледяными энергиями, заморозили Магматический Щит. Иногда три или четыре рунических стрел проскальзывали и втыкались в пламенное тело Грима, оставляя мимолетную синюю вспышку в море ярко-красного пламени.

Грим громко взревел, постоянно размахивая скипетром Огненного Лорда. Он призвал страшное Огненное Божество в десять метров, прежде чем снова нажать на скипетр и обстреливая всё вокруг огненными шарами Магмы.

Мужественные ведьмаки двигались вокруг него, используя свои рунические ледяные мечи, чтобы каждый раз, когда они пробегали мимо, порезать его по телу и щиту. Тем не менее, единственное, что их ожидало, это Магматические Огненные Шары и Цепи Огненных Шаров.

Грим понял, что так называемым «мощным» и «разрушительным» заклинаниям не место на динамичном поле битвы.

Останавливаясь на определённом враге и начинаешь читать мощное заклинание, такое как Взрыв Огненного Ядра. Однако, как только заканчиваешь, понимаешь, что враг уже давно убежал, или что впереди появилась еще одна волна врагов.

Всякий раз, когда это случалось, единственным вариантом было потратить мощное заклинание на низкоуровневый, слабый «мусор», которого даже не стоило убивать. Это было недопустимо для Адептов! Им нужно было точно управлять каждым кусочком их Духа.

Тем не менее, простой огненный шар элемента быстрого запуска имел атакующую силу всего 30 очков. С такой слабой атакой было тяжело нанести смертельный урон врагу через их доспехи.

Поразмыслив, Грим выбрал для атак быстрый, но достаточно мощный Магматический Огненный Шар.

Сам Магматический Огненный Шар обладал 45 очками урона от элемента огня, а также около 15 очков физического урона, когда шар взрывался. Кроме того, огненный шар отправлял брызги лавы радиусе десяти метров. При увеличении огневого урона на 30% от его огненного мастерства, Грим решительно поднял простое и грубое заклинание огня до мощного

заклинания широкой области действия.

Если такой шар попадал прямо в ведьмака, его смертность составляла 100%. Между тем, те, кто был охвачен брызгами лавы в радиусе десяти метров, имели коэффициент смертности 34%. С другой стороны, в то время как чароразрушители сильнее не осмеливались вовлекаться в бою с Гримом в море пламени.

Трансформация в Пламенного Демона в сочетании с Кольцом Огня была неодолима. Ведьмаки не смели входить даже в область, покрытую слабым красным светом.

Только два рыцаря-чароразрушителя вместе с четырьмя или пятью бесстрашными рыцарями-ведьмаками осмелились броситься к Гриму и обменяться ударами.

Магматический Щит, парящий вокруг него, наконец, не выдержал комбинированные атаки двух рыцарей-чароразрушителей, и взорвался на несколько частей. Тело Грима подверглось дюжине порезов от ведьмаков.

Интенсивные волны пламени и страшная лава вырывались из порезов, мгновенно зажигая ведьмака около Грима. Он взялся за своё обугленное, наполненное волдырями, лицо, и погнал своего жеребца с поля битвы, пронзительно крича.

Как только Грим завершил Трансформацию в Пламенного Демона, пламя и лава на его теле были эквивалентны его крови и плоти. Непрерывные атаки могут нанести ему урон даже с его теперь усиленным Телосложением.

Грим приказал Огненному Божеству самоуничтожиться. Воспользовавшись тем, что враги были ошеломлены последовавшей пламенной ударной волной, он быстро произнес заклинание и убил чароразрушителя мощным Взрывом Огненного Ядра.

На этот раз Грим появился в лесу рядом с группой из трехсот рыцарей-ведьмаков.

Внезапный взрыв его пламени гало был еще столь же заметным, как и прежде. В результате, когда появился Грим, его сразу же встретил град ледяных стрел и четыре или пять энергетических клинка.

Магматический Щит Грима только что сосредоточившийся вокруг него, снова начал разваливаться.

Грим сжал зубы и вытерпел эту серию атак, размахивая своим скипетром и вызвав другое Огненное Божество. Затем он поднял правую руку высоко над головой и запустил Магматический Огненный Шар в группу ведьмаков.

Однако рыцари были явно готовы. Другая волна ледяных стрел и энергетических клинков измельчила Огненное Божество на кусочки, взорвав Огненный Шар Магмы в воздухе.

Грим хмыкнул. Свиток Вуду в левой руке начал быстро переворачиваться, прежде чем остановиться на странице с Метеорным Дождём. Грим колебался, так как он все еще не хотел тратить это мощное заклинание на эту группку ведьмаков.

На этом хаотичном поле боя было несколько Адептов. Каждый имел свой уникальный стиль боя, а также свои собственные уникальные средства для убийства врагов.

Те, что привлекли внимание Грима, были: Актеон, Марионетт и Гайд.

Способности Зложука Актеона значительно улучшились.

Больше не было обычных скорпионов и летающих жуков. Вместо этого были странные жуки наполовину ниже человека, с черными раковинами и зелеными крыльями. Черные оболочки этих жуков были чрезвычайно жесткими. Даже ведьмаки с сияющими руническими мечами не могли нанести им никакого ущерба.

Рыцарям нужно было бить в одно место много раз, прежде чем они смогут пронзить броню и нанести смертельный урон. С другой стороны, эта группа странных жуков легко раздирала ведьмаков.

Даже доспехи веры не могли остановить острые когти жуков.

Грим видел своими глазами жестокость этих жуков. Черный жук был поражен пламенным клинком чароразрушителя. Он несколько раз перевернулся в воздухе, прежде чем восстановить равновесие, без ущерба для оболочки. Это наглядно продемонстрировало, что внешняя оболочка черных жуков имела еще большую устойчивость к элементуму и энергетическому повреждению по сравнению с физическим повреждением.

Жук-каркас!

Кто знал, что Актеон сумел развить их рой.

Даже Грим поморщился, когда посмотрел на жуков. Он начал медленно думать о том, как победить, если он сразится с Актеоном.

На другом поле битвы, расположенном на расстоянии полутора километров, Адепт, известный как Марионетт, также привлек внимание Грима.

Движения Марионета были медленными и жесткими. Тем не менее, он все еще мог оставаться подвижным с его способностью телепортироваться между деревьями.

Его стиль боя был не таким безудержным, как у Грима. Вместо этого были неописуемые злобность и безжалостность.

Он прятался в деревьях, ожидая, когда группа рыцарей пройдет мимо, прежде чем захватить контроль над ними. Через некоторое время, он собрал отряд ведьмаков из двадцати или тридцати человек

Затем он направил эту группу марионеточных рыцарей на других ведьмаков. То, что произошло дальше, это внутренний конфликт между рыцарями.

Однако было очевидно, что успех марионеточных Марионета был не очень высоким. Более того, количество кукол, которыми он мог управлять, было ограничено. Таким образом, поле битвы, в котором он был, едва ли был столь же заметным, как поле Грима с его Пламенным Демоном.

Другим человеком, который привлек внимание Грима, был мощный Босс Гайд.

Он выглядел как робот с металлическими щупальцами по всему телу. Острые щупальца, сверкающие металлическим блеском, танцевали вокруг его тела. Любой ведьмак, который ступил в двадцать метров от него, был пронзен.

Эти острые щупальца были усилены Заклинаниями Проникновения.

Они танцевали в воздухе, будто они были металлическими змеями, запускающими ужасные пронзительные атаки под любым углом вокруг своих врагов. С другой стороны, рунические мечи ведьмаков не могли причинить никакого вреда щупальцам, кроме ярких искр.

Когда враги вокруг него достигли определенного количества, из тела Адепта Гайда вылезло бесчисленное количество вращающихся клинков. И все, что нужно было делать Адепту Гайду, - это быстро ходить между рядами рыцарей со стеной из клинков вокруг него.

С одним зарядом он прорезал весь строй, оставив за собой кровавую дорожку, полную разорванных конечностей.

Если он встречал врага, которого ему не одолеть, Адепт Гайд мгновенно превращался в металлическую крышку и всверливался в землю, чтобы сбежать.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/318615>