

Такая злая нежить, как гуль, никогда не появлялась на плоскости рыцарей.

Нежить, конечно, иногда появлялась в сельских районах. Тем не менее, большинство из них было низкоуровневыми скелетами или иссохшими трупами. Хуже были только призраки, которые потеряли свои души.

Что касается такой опасной нежити, как гули, они никогда не появлялись естественным образом.

Сегодня, при заражении вирусами от зверей-вуду, наряду с катализом черного тумана, раненые рыцари не смогли противостоять мощной магии и превратились в сильных и гибких гулей. Возможно, из-за исключительного телосложения рыцарей, гули, в которые они превратились, также обладали необычайной силой.

Конечно, гибкость, присущая гулям, была усилена!

Они были похожи на группу людей, с которых содрали кожу, затем замачивали в вонючей воде несколько дней и ночей. Тело было бледное, как у утопленников.

Гули собрались в группы, нападая на окружающих людей. Один за другим, удивленные ведьмаки едва могли вытащить свои длинные мечи, прежде чем они были схвачены гулями.

Их острые когти и огромная физическая сила делали атаки неестественно мощными. Броня рыцарей была легко пробита. Гули забирались на рыцарей, царапали их когтями и кусали в шею.

Один укус и рыцари теряли пол шеи. Их окровавленный шейный позвоночник, разорванное горло, фонтаны крови... все это мгновенно заставило рыцарей потерять способность сопротивляться. Они могли только прижимать руки к зияющим отверстиям на шее, даже не в силах закричать.

Конечно, были рыцари с быстрыми реакциями, которые вынули свои рунические мечи и сражались против гулей.

Однако большая часть жира и органов в теле гулей уже была разрезана. Под питанием от плоти и крови, кости гулей стали твёрже, а их мышцы и сухожилия стали такими же толстыми, как стальная проволока.

Не имея выбора, рыцари должны были активировать рунические массивы на их длинных мечах. Когда алые или голубые рунические энергии потекли по их мечам, борьба с упырями стала немного легче.

Ведьмаки быстро восстановили свое преимущество, подталкивая гулей в угол лагеря. Однако в течение пятнадцати минут хаоса еще сорок рыцарей стали жертвами острых клыков и когтей. Их разорванная плоть наполнила грудь рыцарей-ведьмаков гневом, который мог сжечь небеса.

Проклятые Адепты!

Рыцарь Мейсел шагнул вперед, и одной горизонтальной косой чертой выпустил разрушительное пламя. Оно распустилось на пятьдесят метров. Раздутые тела семи гулей разделились на две части, их черная и липкая кровь стекала в грязь под их ногами.

«Не ввязывайся в битву с ними, гоните жеребцов, мы ...» - мощный голос Мейсела внезапно остановился.

В углу лагеря, где рыцари поместили своих жеребцов, появился черный туман и уже охватил всю площадь.

Под действием магии жеребцы попадали на землю с печальными криками. Кровь текла из каждой поры в их телах.

Фиолетовая и черная кровь!

Жеребцы, которые провели годы, как спутники ведьмаков, были почти мертвы!

На мгновение даже сияющий рыцарь почувствовал тошноту. Все перед его глазами размылось.

В конце концов, они были рыцарями! Рыцарями, которые провели свою жизнь на спинах лошадей, доминируя на полях сражений!

Жесткий рыцарский доспех. Щит, который может создать энергетический барьер. Железные рукавицы, железные наколенники и металлические прокладки, обеспечивающие как маневренность, так и защиту, а также рунические мечи и луки, которые были выкованными из уникальных металлов... без учета всех мелких декоративных украшений только один набор рунического снаряда весил сорок пять килограммов.

Только крепкие магические жеребцы могли нести такое тяжелое снаряжение.

У сияющих рыцарей потемнело перед глазами, когда они увидели, как их жеребцов убивают Адепты.

И в этот момент в лесу вокруг лагеря раздались бесчисленные крики и рев. Звери-вуду решили напасть снова!

Внезапно темное ночное небо над холмом, вместе с холстом ярких звезд, было заменено огненными облаками. В облаках образовалось несколько сотен пузырьков лавы.

Красные облака гремели. Образовывался большой Метеоритный Душ!

Лидер рыцарей Чарльз упал и кашлянул кровью на землю. Несколько его товарищей бросились, чтобы помочь ему, но он оттолкнул их.

«Уходите... игнорируйте раненых и жеребцов на базе! Быстро, соберитесь и прорвитесь в одном направлении!» - Чарльз помахал своим большим мечом и кричал свои приказы. Его белоснежная борода уже залилась кровью.

Отдав свои приказы, Чарльз почувствовал, как кровь в его теле кипит. Сила начала дико крутиться вокруг него. Когда его аура могущества достигла своего пика, Чарльз испустил крик, который потряс весь лес, и бросился вперед с длинным мечом в руке. Клинок рассек небо и взорвался.

В следующий момент Метеоритный Душ, который приблизился к завершению, вышел из-под контроля!

Нестабильный огненный элементий мгновенно заставил Грима потерять контроль над облаком пламени. Гигантский апокалиптический вулкан разразился над небом, образуя огромную

пламенную колонну, напоминающую гриб, прежде чем превратиться в пламя и упасть в лес внизу.

В долине на расстоянии одного километра Грим резко присел, откашливая кровь. Пламя на теле Огненного Лорда, стоявшего рядом с Гримом, издавало потрескивающие звуки. Его обычно ярко-красное защитное пламя тускло. Даже огонь в некоторых мечтах погас, обнажив уродливое тело магмы внизу.

После восьми минут борьбы Грим, наконец, вырвался из тяжелого заклинания. Он достал зелья, порошки и лекарства, сразу же осушив пять флаконов перед выдохом.

Проклятье! Чтобы избежать атаки рыцарей, он направил облака пламени на высоту двести метров. Кто знал, что он все равно не сможет избежать ужасающих ударов сияющего рыцаря.

Проклятье! Проклятье! Проклятье! ...

Если методы борьбы с рыцарями имели такой длинный радиус действия, то какие Адепты должны с ними сражаться?

Важно отметить, что за исключением очень немногих базовых заклинаний, для самых мощных или заклинаний с большим радиусом необходимы чтение и знаки руками.

Грим знал, что тот, кто нарушил его заклинание, был рыцарем второго класса. Успех по сей день заставил Грима пойти на такой отчаянный шаг. В противном случае, с его обычно терпеливой личностью, он никогда бы не стал атаковать первым.

Возможно, именно в этот момент Адепты неподалёку ждали возможности посмеяться над его неудачей!

Грим немного оправился и вернул ядро Огненного Лорда, исчерпавшее большую часть своей энергии. Затем он призвал Охотника на Аллигаторе и погрузился в землю. Спустя короткое мгновение в магическом массиве взорвался пламенный столб, стирая все следы, которые он оставил.

Адептов, блуждающих поблизости, было слишком много, поэтому Грим не позволит какой-либо части его тела попасть к врагу. В частности, крови! Сам Грим умел метать двенадцать или тринадцать заклинаний, которые использовали кровь, кожу и другие части тела в качестве катализаторов.

Если это были те страшные Адепты, которые специализировались на проклятиях, говорили, что даже воздух, который выдохнула жертва, может быть использован для сбора личной информации. Если бы они смогли получить волосы или кровь и провели церемонию великого проклятия с этими предметами, они могли бы даже убить всех живых существ кровной линии жертвы.

Более того, неважно, где они были: не было спасения от такого рода грозного кровавого проклятия!

Никогда не стоит обижать другого Адепта без причины. Если у вас не было другого выбора, кроме как начать кровную вражду с другим Адептом, не забудьте убить противника, когда у вас будет такая возможность, даже если вам придется заплатить за это большую цену.

В противном случае любой скрывающийся Адепт, чтобы отомстить, заставит вас заплатить

цену в сотни или даже тысячи раз болезненную, чем вам пришлось бы заплатить сейчас.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/299901>