

Смерть Сияющего Рыцаря на поле битвы для армии ведьмаков была не менее шокирующей, чем массовое землетрясение.

Не было ни одной записи о Сияющем Рыцаре, погибшем на поле битвы, почти тысячу лет. Конечно, это связано с тем, что еретики на этой плоскости были намного слабее, чем Сияющие Рыцари.

Без накопления знаний или наследия пробужденные еретики обладали мощным талантом и завидным потенциалом развития, но не могли систематически изучать тайные знания или учиться применять свои силы. Более того, под строгим подавлением рыцарей они были вынуждены скрывать свои имена и прятаться, живя бездомными.

Естественно, в таких условиях еретики Континента Рыцарей, которые разбудили свою силу, были ограничены недостатком знаний и ресурсов. Они застаивались на уровне ученика Адепта. Даже если бы иногда были гении, которые случайно продвигались до заклинателей первого класса, им было трудно получить преимущество над рыцарями, которые путешествовали группами. Как только они встретили рыцарей-чароразрушителей, единственный путь, оставленный им, был смертью в отчаянии.

В этой плоскости никогда не появлялся заклинатель, который представлял угрозу для Сияющего Рыцаря.

Но теперь ситуация изменилась с появлением этих захватчиков!

У возмущенных рыцарей были серьезные разногласия. Некоторые хотели, чтобы все оставались спокойными, продолжали медленный, но устойчивый поиск по оставшимся районам. В то время как некоторые были крайне возмущены, полагая, что предыдущая стратегия была чрезмерно консервативной и эквивалентной отправке своих элитных сил на смерть.

Поскольку двум рыцарям третьего класса необходимо было сопроводить раненого зеленого дракона обратно на Утёс Дракона, в настоящее время они отсутствовали на базе рыцарей. Следовательно, под давлением этого непримиримого конфликта, рыцарская армия окончательно раскололась.

Радикалы больше не могли сдержать свою ярость. Собрав около тысячи рыцарей-ведьмаков, они без колебаний бросились в Гренландский лес.

Свирепые магические жеребцы находились по всей территории Гренландского леса.

Эти ужасающие звери были похожи на комбинацию боевых коней и волков. Они носили на спине рыцарей и прыгали по густому лесу, словно у них были крылья. Не имело значения, были это горные районы, крутые скалы или реки; они просто перепрыгивали их и продолжали бег.

Благодаря невероятным способностям лазанья жеребцов огромная армия из 7 Сияющих Рыцарей, ведущих 34 рыцарей-чароразрушителей и 828 рыцарей-ведьмаков, с огромной скоростью продвигалась вперед в глубины леса.

Ужасные звери-вуду, беспрестанно вздымающиеся из глубин леса, превратились в груды фарша под воздействием жестоких методов борьбы рыцарей.

Почти тысяча рыцарей-ведьмаков начала дикую резню против многочисленных зверей вуду в лесу, превратив лес в пять километров в кровавую скотобойню.

.....

Гигантский утес заблокировал путь перед ними. Слева был склона, заполненный деревьями, а справа было меньше деревьев и более плоская земля. В результате направление армии естественно повернулось вправо от скалы.

Когда армия изменила свой курс, на них набросилась орда зверей вуду, разрушив их строй.

Над утесом и в густых лесах под скалой, в районе, где деревья были редкими, за долиной... в каждом месте была битва.

Повсюду был звук клинков, разрезающих плоть, перелома костей, брызги крови, рев рыцарей, ужасающий визг зверей-вуду, бурные взрывы от техник рыцарей ...

Тем временем, скрываясь среди этого хаотического и грязного поля битвы, бродил, подобный богу смерти. Он восхищался кровавой бойней перед ним, используя при этом ветряных тварей, чтобы найти поле битвы и присоединиться.

Было еще восемнадцать Адептов, которые искали возможность на поле боя, как и он.

Когда они слышали движение рыцарской армии, база Адептов отправила девять Адептов в качестве подкрепления, в результате чего число Адептов на линии фронта достигло девятнадцати человек.

Адепты редко составляли группы из трех или пяти, как рыцари. Их воспитывали по-другому. Никто из них не доверял другим.

Таким образом, они всегда сражались в одиночку!

Даже Грим и Мэри, которые вместе многое испытали, обычно сражались сами по себе, если не было необходимости держаться вместе.

Возможно, это была природа Адептов.

Грим прогуливался по реке. На другой стороне реки группа из почти сотни рыцарей-ведьмаков сражалась против группы зверей-вуду. Оплатив цену трех жизней ведьмаков, они были на грани уничтожения отряда зверей вуду.

Таким образом, когда Грим прошел мимо поля битвы, все еще завернутый в свою черную мантию, осталась зверей вуду, сопротивляющихся рыцарям.

Пять рыцарей-чароразрушителей были среди этого отряда. Когда они увидели Грима, они испустили боевой клич и набросились на него с тридцатью рыцарями-ведьмаками.

Расстояния в семьдесят метров и небольшого потока шириной в пять метров не хватило, чтобы сдержать их заряд.

Грим посмотрел на врагов и покачал головой. Он решил избежать рыцарей.

Он мог бы победить такую команду, но цена, которую он должен был заплатить за нее, была слишком большой. Кроме того, на крошечном холме рядом с ними был еще один отряд

рыцарей. В этом отряде были два Сияющих Рыцаря. Если Грим сейчас вяжется в битву, они его заметят.

С ними он точно не справится.

Грим протянул руку. Магматический Огненный Шар выстрелил из скипетра Огненного Лорда. Махнув рукой, Грим бросил его в отряд рыцарей.

Рыцарь-чароразрушитель, возглавлявший отряд, нахмурился, когда увидел это. Переглянувшись с компаньоном, двумя большими пламенными клинками они перехватили огненный шар.

Бум! В небе раздался громкий взрыв.

Сильная ударная волна огненного потока разрежала реку пополам, вода мгновенно нагрелась до температуры кипения, и выстрелила каплями в разные стороны.

Рыцари быстро активировали свои энергетические щиты. Раздался звук постоянного потока ударов. Они смогли заблокировать эту волну атак без каких-либо потерь. Однако когда они отложили свои энергетические щиты, и пар окончательно рассеялся, они не смогли найти черный силуэт.

«Это Пламенный Демон!»

«Это он!»

«Предупредите всех!»

Пока рыцари думали о способе распространения новости, Грим уже появился в долине на расстоянии двухсот пятидесяти метров. Здесь группа из почти трех десятков рыцарей старалась изо всех сил защититься от бесконечных воздушных ударов трех крылатых драконов.

К счастью, там не было рыцарей-чароразрушителей или Сияющих Рыцарей. И особенно, в этом отряде не было рыцарей драконов!

Таким образом, Грим е колебался, увидев такой праздник. Огненный Лорд и Огненное Божество появились одновременно. Поскольку здесь не было сильных врагов, Грим не активировал трансформацию в демона.

Огненного Лорда и Огненного Божества было достаточно, чтобы легко устранить эту группу рыцарей. Однако, учитывая многочисленные переменные, которые могут выйти из-под контроля на поле боя, Грим хотел как можно быстрее закончить битву.

Голем уровня Адепта, существо уровня псевдо-адепта и огненный Адепт сражались вместе. Три мастера огня мгновенно превратили область в море пламени.

Цепные Огненные Шары, Метеоритный дождь и Огненная Буря ... эта волна жестокой бомбардировки мгновенно подтолкнула рыцарский отряд на грань их смерти.

Рыцари-ведьмаки в центре взрывов не имели шанса нанести ответный удар. Ведьмаки на краю области действия смогли поддерживать свои энергетические щиты.

Но единственное, что ждало их вне поля огня, - это Огненные Шары Магмы, которые Грим бросал на них.

Эти большие огненные шары элемента, завернутые в слой кипящей магмы снаружи, врезались в ряды выживших рыцарей.

Разрушенные магматические осколки разлетались во все стороны.

Не каждый человек мог спокойно войти в лаву, как мог Грим. Температура кипящей лавы никогда не опускалась ниже 2000 градусов. Ведьмаки сжигались мгновенно. Плоть на их телах, их кости и даже жеребцы под ними быстро таяли, как воск, в кучу неузнаваемой золы.

Магического сопротивления рыцарей все еще было недостаточно, чтобы противостоять такому заклинанию.

Менее чем за две минуты Грим с легкостью уничтожил отряд тридцати трех рыцарей-ведьмаков, не активировав свою трансформацию в демона и не исчерпав мгновенные заклинания, хранящиеся в Свитке Вуду.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/292318>