

Было решено, что местом для финальной битвы будет небольшая поляна.

Конечно, место не идеальное, но это лучшее, что смог найти Грим.

Из-за постоянных преследований вампиров и жуков, ведьмаки должны были укрепить свой строй, чтобы не открыться врагу. Из-за этого их скорость передвижения была такой же медленной, как у черепахи. Но даже в этом случае они добрались до поля боя в полдень.

Здесь мало что росло, гор тоже почти не было. С обеих сторон были скалистые холмы и речные потоки. Отвесные скалы были повсюду. Если бы ведьмаки хотели продолжить идти на север, это было бы лучшее место для армии их размера.

Но теперь здесь опасно.

На пути возвышался вулкан.

Это был вулкан, созданный человеческими средствами. Несмотря на то, что он проигрывал в мощи природному вулкану, он все равно мог изменить ход битвы.

Две высокие человекообразные формы стояли на одном конце долины. Их тела были полностью покрыты красными и черными камнями. Они излучали жар, обжигая камни на поверхности их тел и превращая их в полурасплавленную лаву.

Их ноги, толстые, как столбы, утопали в лавовом бассейне внизу. Там была темно-красная лава, которая протекала в радиусе сто метров вокруг них. Зеленая трава и высокие деревья вокруг лавы медленно загорались. Они иссыхали, желтели и пускали искры пламени ...

С лавовым бассейном в центре, вся долина превратилась в кусок выжженной земли. Пепел растений на краю поляны доходил до лодыжки.

Несмотря на то, что они были вынуждены сражаться с армией, Грим решил выбрать поле битвы, география которого была бы полезна для него самого. Два крутых горных склона с каждой стороны помешают рыцарям окружить его.

Если рыцари посмеют собраться вокруг лавового бассейна, Грим не прочь использовать свои заклинания, чтобы показать им, что такое элементарный Адепт на поле битвы!

Странное поле битвы и странный враг. Ведьмаки в растерянности, они никогда раньше не были в такой ситуации. Это был не первый случай, когда они сражались с еретиком, но каждый раз это были еретики, которые бежали и прятались.

Но... здесь еретик предстал перед ними с доминирующей аурой, как будто он хотел их уничтожить. Это было совершенно новое и неизвестное чувство для рыцарей!

На сердце у рыцарей было нелегко, особенно глядя на постоянно расширяющийся бассейн лавы и обугленные деревья.

Если они хотели броситься на врага, разве им не придется заехать в бассейн с лавой на своих жеребцах? Потребуется не более пяти секунд, чтобы преодолеть стометровый пробел между ними, когда они доведут жеребцов до предела, но как быть с лавой? Сколько жизней товарищей, которые были с ними много лет, нужно будет принести в жертву, чтобы проложить

кровавый путь к противнику?

Бесчисленные вопросы всплывали в сердцах, прививая чувство трагедии и скорби.

Сидя на жеребцах, четырнадцать рыцарей-чароразрушителей стояли перед полем битвы, изучая территорию, которую выбрал их враг.

Это был новый враг!

Нинтер вышел из строя и повел своего жеребца на два шага вперед, холодно глядя на высокий силуэт, стоящий в лаве. Два высоких существа были объаты пламенем. Один из них был еретиком, а другой был злым големом, которого вызвал.

Нинтер должен был признать, что еретик перед ним был достоин его восхищения и был страшнее, чем два хитрых еретика ранее.

Еще до того, как они начали битву, этот человек успешно использовал поле битвы, чтобы ослабить боевой дух рыцарей.

Это уже не был страстный боевой клич, который звенел в сердцах рыцарей, а трагическая ария за жертву, которую они должны были принести!

Когда воины встали на поле битвы, они думали не о блестящей победе, а о том, как они должны были жертвовать собой. Это... это определенно нельзя назвать высоким моральным духом!

Нинтер протянул свои руки в перчатках и начал хлопать непредсказуемой психологической тактике противника.

Звук лязгающего металла вызывал у него чувство гордости и решимости, отталкивая бессмысленные заботы рыцарей-ведьмаков. Все рыцари подняли головы и посмотрели на своего великого вождя, который приводил их к победам. Медленно, горе и печаль в их глазах исчезли, заменились прохладой и решимостью, уникальной для благородных рыцарей.

Даже если им суждено было умереть сегодня, они умрут с гордостью, величием и достоинством рыцаря! В конце концов, тот, кто возглавлял их, был гордостью всех рыцарей-ведьмаков - рыцарь-чароразрушитель Нинтер!

Увидев, что он сумел поднять боевой дух своих спутников, Нинтер проинструктировал: «Альвар, возьми отряд и прикрывай левый фланг... Энтони, ты закрываешь справа с двумя отрядами... берегитесь двух других еретиков, которые еще не показались. Приоритет в защите. Не стоит мчаться за врагом»

«Понял!» - два рыцаря-чароразрушителя поклонились.

«Бенсон, возьми 3 или 4 отряда. Повали несколько деревьев, чтобы проделать путь. Быстро ...»

«Понял!» - рыцарь-чароразрушитель с огромным телом спустился со своей лошади и сразу же повел группу к ближайшему участку деревьев.

«Эдвард, когда представится возможность атаковать, ты, Даниил и Джозеф, ведите ваши войска и охраняйте тылы. Я вырвусь вперед с остальными рыцарями-чароразрушителями и убью этого самоуверенного еретика»

«Нет, Нинтер, позвольте мне возглавить атакующий отряд! Армия нуждается в ваших

инструкциях!» - Эдвард расширил глаза.

Один за другим оставшиеся рыцари-чароразрушители предлагали возглавить заряд!

«Нет, это должен быть я» - Нинтер протянул руки и остановил рыцарей, - «Как только начнется битва, инструкций много не потребуется. План врага прост: еретик хочет навести хаос, хочет внести разруху в наш отряд. Только тогда у двух других еретиков будет шанс на засаду! Стоящий перед нами человек - является их лидером и щитом. Что нам нужно сделать, так это использовать наши самые мощные и дикие атаки, чтобы разрушить их щит и разрушить их планы! Тогда два еретика, скрывающиеся в темноте, потеряют элемент неожиданности и будут вынуждены войти на поле битвы, чтобы спасти проигранную битву. Тогда вы окружите их и атакуете»

Все переглянулись.

Действительно, они должны были использовать свою самую сильную команду, чтобы сломать противника грубой силой. Среди них Нинтер был самым быстрым и величайшим рыцарем.

Ведьмаки перед лавовым бассейном немедленно восстановили дисциплину и порядок согласно инструкциям Нинтера. Те, кто отвечал за закрытие тыла, укрывались сзади; те, кто отвечал за вырубку деревьев, чтобы проложить дорогу, пошли рубить деревья. Большинство оставшихся рыцарей патрулировали поле битвы, следя за движениями пламенного гуманоида.

Девять рыцарей-чароразрушителей, с Нинтером во главе, собрались перед бассейном. Они затаили дыхание и сосредоточились.

С мощными способностями Грима он не позволит им уничтожить выгоду от поля битвы, которое он создал с такой осторожностью!

Когда группа рыцарей, снявших свои тяжелые доспехи, переместила тяжелые бревна и большие валуны к краю бассейна пула, Грим и Огненный Лорд подняли руки вверх и произнесли огненное заклинание Метеоритного Дождя.

В небе собрались пламенные облака. Затем, один за другим, огненные метеоры полетели с неба. Их целью были рыцари, которые сняли свои доспехи, чья защита значительно сократилась.

«Защищайтесь!» - крикнул рыцарь громким голосом.

Рыцари натянули тетиву, чтобы отбить метеоры.

Большинство метеоров были поражены стрелами и взорвались, прежде чем ударить по земле. Куски горящих метеоров образовали горящее море, но устрашающее физическое воздействие было смягчено.

Сопrotивление низкой температуре этого моря пламени не было проблемой для рыцарей-ведьмаков, даже без их тяжелых доспехов.