

Под землёй было движение!

Он был единственным, кто ощущал стихийный поток.

Арканология этого мира была неполной. Несмотря на это, он смог успешно пробудить свой стихийный талант и стать заклинателем. Это демонстрировало чудовищную совместимость между талантом его души и одним из законов этой плоскости. Если бы он родился в Мире Адептов, он, несомненно, стал бы мощным колдуном, который легко бы освоил заклинания.

Колдуны были уникальными существами, даже среди заклинателей. У большинства колдунов появлялась способность метать заклинания из-за внезапного пробуждения силы их родословной, в то время как другие колдуны пробуждались благодаря уникальному таланту их души.

Драконские Колдуны и Кровные Маги часто пробуждались из-за их родословных, в то время как Некроманты, Алхимики и Маги Судьбы брали начало из врожденного таланта. Две классификации чётко разделены, без каких-либо шансов, что колдуны могли рождаться как с родословной, так и с талантом!

В любой материальной плоскости, если присутствовал Элементий, всегда существовали таланты, которые могли пробудить свои способности колдовства под влиянием законов плоскости. К сожалению, рыцари-ведьмаки уже обеспечили себе положение в этой плоскости. Таким образом, небольшие группы колдунов подавлялись.

Это было похоже на Мир Адептов. Там Адепты не имели себе равных и бесчинствовали, подавляя потенциал других классов. Там, где требовались воины, разбойники или священники, теперь доминировали Адепты.

Используя таинственную природу заклинаний, Адептам удалось создать собственную классификацию. Адептов по Очищению Тела можно рассматривать как замену воинов, в то время как такие Адепты, как Мэри, были не слабее, чем самые убийцы. Даже священников заменили бесчисленными алхимическими инструментами, зельями и разными заклинаниями.

Адепты медленно восполняли свои недостатки за десятки миллионов лет. При этом они стали постоянным кошмаром небольших и средних плоскостей.

Несмотря на то, что подросток был связан и не мог двигаться, его талант и врожденные способности позволяли ему видеть больше, чем остальные в лагере. Он затаил дыхание и сосредоточился на своих чувствах, молча ожидая изменений.

.....

Тринадцать рыцарей и одиннадцать наемников.

Среди них был только один рыцарь со способностью Псевдо-адепта. Похоже, он был капитаном команды. Было три рыцаря со способностями Продвинутых Учеников, в то время как остальные были новичкам.

Они были оснащены стандартной рыцарской броней, мечами и луками. Наблюдая за ними через ветряных тварей, Грим понял что-то необычное.

Точнее, он нашел что-то таинственное в экипировке рыцарей!

На щитах, мечах и луках были неясные узоры из сложных линий. Кроме того, в них были встроены кристаллы. Обычный человек принял бы их за украшение, но Грим ощущал следы магии.

Руническая резьба начального уровня?

Таинственные узоры для создания простых рун, в сочетании с магическими камнями и стихийными кристаллами в качестве источников энергии... эти рыцари нашли альтернативный способ использовать силы Элементя.

Грим молча смотрел на лагерь, находя всё это забавным.

Кучка пользователей липового элемента притесняла настоящих заклинателей. Это заставило Грима, который пришёл из другой плоскости, тихо удивляться странности и извращенности происходящих здесь событий.

Мир Адептов определенно был развит в плане магии, где на вершине были Адепты-люди. Но на других плоскостях всё может быть совсем не так. Из того, что знал Грим, Великий Князь гоблинов, с которым тайно связывался Снорлак, жил в маленькой плоскости, где гоблины занимали превосходное положение.

Роль людей была отменена, они были рабами. Однако это еще ничего. В некоторых плоскостях люди и все человекоподобные были скотом у магических существ. Их положение было действительно плачевным.

Грим вернулся к наблюдению. Наемники не заслуживали его внимания.

Кучка дураков, которые осмелились притвориться мечниками, потому что у них были кожаные доспехи и бесполезные мечи, дураков, которые осмелились называться меткими стрелками только потому, что у них был лук за спиной, дураки, которые осмелились называться могущественными воинами просто потому, что у них есть гнилой деревянный щит... у этих людей не было ни способностей, ни таланта. Все, что у них было, это немного сил.

Таким образом, Грим проигнорировал их.

Он наблюдал полчаса. Как только он собрал информацию, а големы достигли своих позиций, Грим отдал приказ атаковать.

Тот, кто отвечал за эту атаку, был, естественно, чипом. Он был исключительным при управлении и организации ресурсов. Главной силой нападения был Громовой Гигант. Использование Огненного Лорда могло дать лучшие результаты, но Грим хотел захватить пленников. Поскольку у Огненного Лорда были только неразборчивые заклинания, Грим беспокоился, что эти мелкие муравьи не смогут выжить.

Поэтому Громовой Гигант вернулся в качестве основной силы на поле битвы!

Внезапные вспышки молний мгновенно осветили ночное небо, и, когда гигант появился в небе, раздался грохот грома.

Некоторые пирующие наемники еще не пришли в себя. Они перестали есть и начали оглядываться: «Странно! Погода была хорошей. Откуда молния?»

Некоторые бойцы подняли головы. Они помрачнели, когда увидели ужасное существо, парящее в небе.

Разница между хорошо обученными рыцарями и командой наемников была очевидна. Рыцари-ведьмаки отбросили вилки и ложки, а затем побежали к своему снаряжению. Наемники широко раскрыли глаза на таинственного гиганта. Но увидев действия рыцарей, они тоже метнулись за своим оружием.

Лагерь пришёл в хаос!

Но почему гигант дал им время, чтобы экипироваться?

Гигант поднял большую, туманную руку и сформировал грозу. Яркая луна и блестящие звезды когда-то прекрасного вечера покрылись молниями и черными облаками.

Эффект все еще ограничивался низкомагической плоскостью. В противном случае величина грозы была бы в несколько раз больше. Тем не менее, ослабленная гроза уже привела к катастрофе.

Каждый удар молнии сменял направление, приближаясь к земле, подрывая металлические мечи и доспехи рыцарей и наемников. Сильные высоковольтные токи трещали в их телах.

Люди в лагере шатались и падали.

Гигант уже уменьшил силу молнии, насколько это возможно.

Хотя гроза не считалась мощной, имея в лучшем случае 20 очков урона, ей все же удалось нанести вред большинству наемников.

Однако, как и ожидалось, рыцари-ведьмаки уже сталкивались с «заклинаниями еретиков». Даже столкнувшись с подавляющим потоком магических атак, они не растерялись. Вместо этого они присели на корточки, подняли свои маленькие щиты и активировали уникальные «рунические массивы».

Некоторые рыцари, защищенные спутниками, вытащили свои луки, чтобы выпускать стрелы.

Зачарованные луки? Нет! Простой там был встроен кристалл. По сравнению с развитым зачарованным оружием Мира Адептов энергоэффективность этих кристаллов была отвратительно низкой.

Это был сырой магический лук, что даже Начинаящий Ученик Мира Адептов не взял бы себе такой предмет.

Несмотря на это, эти луки были лучшими магическими инструментами на этой плоскости. Причина, по которой рыцари-ведьмаки доминировали и выступали против дворян по всей стране, была именно в этой никчемной экипировке.

Пока все в лагере были отвлечены Громовым Гигантом, глиняные големы, которые лежали в ожидании, под землей, наконец, взмыли под руководством чипа.

Рыцари, сосредоточенные на гиганте, почувствовали, как земля уходит из-под ног. В следующий момент они погрузились в грязь, которая появилась из ниоткуда. Шокированные рыцари изо всех сил пытались освободиться.

Грязевая яма, в которую они провалились, мгновенно превратилась в обычную грязь. В мгновение ока шесть из тринадцати рыцарей оказались в ловушке. Когда рыцари кинулись к своим спутникам, скопление грязи начало набухать, собираясь в несколько глиняных големов.

Под испуганным взглядом рыцарей глиняные големы с толстыми ногами ринулись на рыцарей. В то же время веерообразные глиняные руки и тяжелые кулаки начали атаку.

Лидер рыцарей испустил боевой клич и обнажил свой длинный меч. С энергетическим щитом в одной руке и магическим длинным мечом со стихийным пламенем в другой, он парировал удары глиняных големов. По его указанию оставшиеся рыцари тоже схватили оружие и бросились вперед.

Рыцари образовали свободный круг, защищая своих спутников, вступая в бой с глиняными големами.

Без элемента, их оружие не могло навредить големам. Но с магическим оружием, наряду с умением использовать специальную технику боя, рыцари чудесным образом противостояли големам.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/250934>