

Существовала огромная разница между Телом Инферно и Пламенным Телом.

Если с Телом Инферно тело Грима по-прежнему считалось плотью и кровью, то теперь, после того, как оно превратилось в Тело Пламени, его можно было считать абсолютно неуязвимым к огню. Даже не полагаясь на свой скипетр Огненного Лорда, он мог свободно плавать в лавовом океане в любое время, когда захочет, и он не пострадает от высокой температуры.

В конце концов, так называемый огневой иммунитет снаружи, мог избавить его только от повреждения от огня низкого класса. Как только пламя достигло бы определенной степени, он все равно понес бы урон от пламени. Раньше, в процессе укрепления своего Тела Инферно, его тело повреждало жестокой модификацией, выполняемой энергией элемента Огня. Сила энергии элемента Огня превышала максимальный предел выносливости его огнестойкости.

Теперь, после того, как он завершил модификацию своего Пламенного Тела, он мог трансформировать части своего тела в Элементий в любое время, когда он считал, что это необходимо, что давало ему иммунитет от всех повреждений элемента Огня. В будущем, даже если он столкнется с Адептом второго ранга, он не пострадает от огненного шара. Однако такой иммунитет к ущербу был ограничен только элементом Огня. Если его атакуют магическим заклинанием с мутированным огнем, его все равно ранят.

Например, Магматический Огненный Шар, - магическое заклинание, которое сочетало урон от Огня и физический урон. Хотя Грим был невосприимчив к урону от Огня, он не мог избежать физического повреждения. Тем не менее, мутированное магическое заклинание Огня составляло более половины всех магических заклинаний, поскольку это было противодействие, используемое Адептами, чтобы их элементная атака не игнорировалась врагом.

Раньше, если бы Грим зашел слишком глубоко в океан лавы, он бы сильно пострадал. Но теперь, с Пламенным Телом, любой регион с плотным Огненным Элементом станет его домом. Независимо от того, насколько высокая температура элемента Огня, он больше не пострадает от неё. Фактически, пламя его укрепляло.

С лавовым океаном топографическое преимущество Расплавленных Гигантов выровнялось!

В прошлом для Грима, если контроль над элементом огня был превосходным магическим умением, то та же способность теперь стала инстинктом. Отныне ему не нужно было нырять в море огня, потому что он был огнем, и огонь был им. Таким образом, под его контролем ни элемент огня не мог сжечь его одежду!

В дополнение к этому, наибольшее преимущество, приносимое Пламенным Телом, было Фокусированный Огненный Элемент. Вся наступательная сила магического огненного заклинания удваивалась, время заклинания уменьшалось наполовину, а расход Духа уменьшался вдвое. В любом регионе, богатом Огненным Элементом, скорость восстановления Духа удваивалась, а Пламенное Тело лечило повреждение тела.

Но для этого был компромисс!

Это не всё. Если Грима атаковать магическим заклинанием воды или льда, урон удвоится. Кроме того, в регионе, богатом Водным Элементом, восстановление его Духа и самовосстановление также было репрессировано.

Тем не менее, Грим знал об этом заранее, поэтому он не удивлялся. В настоящее время его

больше беспокоила его общая сила. После того, как Чип провел тщательную проверку его тела, последние данные его общей силы спроецировались перед ним.

Имя: Грим

Раса: Человек (полуэлементий)

Атрибут: Сила - 9.24 (+1), Ловкость - 7.87 (+1), Телосложение - 13.22 (+1), Дух - 20.

Профессия: Ученик Адепта (Псевдо-адепт)

Очки здоровья: 62/62 (здоровые)

Опыт: 927/1000

Навыки: Копирование Свитков, Чтение Заклинаний, Создание Големы (Промежуточное), Фокусированный Огненный Элемент.

Индивидуальные способности: Пламенное Тело (пассивный), Горящая Рука, Огненная Стрела, Пламенное Копье, Огненный Щит, Отражение Огненного Урона (Близкий к Пассивному), Силовое Поле Инферно.

Магическая экипировки: скипетр Огненного Лорда, Пояс Хранения, Секретный Свиток Вуду, Сапоги Ускорения (Ловкость +1), Талисман Силы (Телосложение, Сила +1), Палочка Рассеивания, Палочка Исцеления, Палочка Предсказаний, Зеленый Дух (Устойчивость к Проклятиям +5), Ветвь Кричащего Дерева.

Прочитав последнюю статистику тела, Грим был сильно взволнован. Он, наконец, стал Псевдо-адептом! Отныне он уже не был новичком, чью судьбу могли решать другие!

К сожалению, с тех пор, как его Дух взлетел с 16 до 20 очков, Диадема Дворянина, которая приносила +1 к его Духу и Пурпурный Камень Йоун, который давал +2 к Духу, потерял свой эффект. Его Дух достиг 20, что было максимальным для Ученика Адепта. Если он хотел увеличить его, тогда ему придётся понять силы принципов.

Без сомнения, это должно было произойти позже. Но на данный момент самое важное в том, что он, наконец, мог применить план, который замыслил в течение долгого времени!

Получив Пламенное Тело, человеческая аура на его теле исчезла. Если он тщательно замаскируется, с суровой и жестокой средой в лавовом океане, Расплавленными Гигантам будет очень сложно найти его.

Грим вернулся на берег и снарядил себя экипировкой. Затем он снова нырнул в лавовый океан и бесследно исчез.

.....

В последние несколько дней старейшина Нимр был измучен.

Будучи лидером оставшегося в живых клана Расплавленных Гигантов, Нимр был обязан использовать свой разум и жизнь, чтобы защищать и продолжать существование Расплавленных Гигантов.

Этот мир не принадлежал им!

Хотя у гигантов было большое тело и неплохая общая сила, как особая раса, которая не могла выжить за пределами мира вулканов, они могли лишь оставаться в своей среде, избегая любого вторжения со стороны.

Этот мир принадлежал только человеческим Адептам.

В связи с этим даже первый Расплавленный Гигант, рожденный из глубин земного ядра, осознал это. Человеческие Адепты терпели их существование, чтобы поработать их и грабить.

Мир вулканов принадлежал им, но он принадлежал семье Зуберов.

Связанный 1000-летним магическим контрактом, могучий клан Расплавленных Гигантов стал шахтером, который работал на местную семью Адепта. Каждые пять лет им приходилось отдавать длинный список ресурсов. Тем не менее, даже у них, кто был Сынами Пламенного Океана, была проблема по требуемому количеству ресурсов.

Как могучая и гордая раса, они пытались восстать. Однако против силы человеческих Адептов они пойти не могли. Не пережив такое лично, никто не мог себе представить, как страшно было умение Адепта третьего класса. В результате их восстания 1/3 членов их кланов были полностью уничтожены. Это была серьезная потеря, которая почти четыреста лет, чтобы восстановиться.

До восстания, хотя человеческие Адепты относились к ним жестоко, они не входили на их территорию. Однако в течение последних нескольких сотен лет семья Зуберов приводила еще и еще. Часто, когда вулкан входил в период покоя, они отправляли учеников, чтобы потренироваться.

Это просто тренировка для человеческих учеников, но они убивали поработанных зверей гигантов. Мало того, иногда они даже осаждали подростка Расплавленного Гиганта. Это еще больше навлекло гнев гигантов.

Однако, хотя старейшина Нимр несколько раз обсуждал это с Адептом третьего класса семьи Зубера, Нимра всегда предупреждали, чтобы он не вредил ученикам семьи Зубера, которые здесь обучались.

Но для Расплавленных Гигантов, человеческих учеников было почти невозможно отличить. Следовательно, у них не было выбора, кроме как проглотить оскорбление и унижение и организовать свои собственные патрульные группы, чтобы не допустить, чтобы кто-либо из учеников приблизился к их среде обитания. К счастью, ученики, которые пришли на тренировки, были не слишком сильными. Тот, кто слишком беспокоил их, встречался крайне редко.

Тем не менее, ситуация в этом году явно отличалась от прошлого.

На этот раз среди человеческих учеников был таинственный парень, который несколько раз нарушал границы лавового океана. Казалось, он исследовал какое-то неизвестное магическое заклинание. Они не смогли перехватить его даже после отправки нескольких патрульных команд. Поэтому Нимр мог лишь приказывать своим членам клана повысить свою бдительность и запретить своим подросткам покидать свою среду обитания.

Чтобы избежать посторонних лиц, бросающих свои жадные взгляды на их собранные драгоценные камни и материалы, Нимр даже поставил еще двух грозных бойцов защищать их хранилище сокровищ. Но время от времени, в его сознании все еще возникало чувство страха,

как будто он пропустил что-то действительно важное.

Нимр был огромным Расплавленным Гигантом высотой семь метров и был самым старым членом их клана. В этом году ему исполнилось 1815 лет, его общая сила достигла вершины гигантов. Если бы его преобразовали в человеческого Адепта, у него была бы общая сила, по крайней мере, Адепта второго класса.

Но, как особая раса, которая опиралась на свои сильные тела и врожденный талант во время боя, она освоила менее десяти мощных способностей. Тем не менее, Адепт того же класса мог иметь почти сто невероятных магических заклинаний в своём арсенале.

Им не хватало глубокого накопления знаний с историей сотен и тысяч лет, у них не было бесконечной причудливой экипировки, а также не было большого количества миньонов. Просто полагаясь на мощные врожденные способности, данные Волей Плоскости, Расплавленные Гиганты не смогли бы избежать бы своей судьбы порабощения человеческими Адептами!

С общей силой Нимра, пока этот пугающий Адепт третьего класса из семьи Зубера не пришел лично, в своем доме из лавового океана, он не боялся, даже когда сталкивался с противником того же класса. Но в последние дни его преследовало предчувствие, будто что-то плохое происходит с его кланом.

По этой причине он чувствовал себя плохо, даже когда ел и спал. Каждый день он призывал своих членов клана патрулировать регион и регулярно проверять все острова. Но скоро трехмесячная фаза покоя вулкана закончится. Чувствуя гул, исходящий от земного ядра, который становился все громче день за днем, его разум немного успокоился.

Но сегодня тревожное чувство в уме Нимра достигло максимального уровня, так что он едва мог спать в лавовом бассейне в своей пещере. Он вышел из своей резиденции, расположившись на краю острова, который он занял, как свой дом, и спокойно наблюдал за окрестностями.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/169897>