

Перетаскивая свое тяжелое и длинное тело, Каменная Змея скользила по внешнему периметру. Тем временем Грим снял с себя всю одежду и полностью голый вошел в лавовый бассейн.

Всякий раз, когда пузырь, формируемый его движением, лопался, из него вырывался горячий воздушный поток с температурой не менее нескольких сотен градусов. И все же, похоже, Грим ничего не чувствовал, так как он продолжал идти глубже в бассейн, позволяя липкой и палящей лаве пожирать его тело, и, в конце концов, голову.

После интенсивного впрыскивания страшных высоких температур в его тело Грим почувствовал, что каждая отдельная клетка в его теле ликует. Однако, хотя энергия элемента Огня внутри его тела повышалась с невероятной скоростью, он не чувствовал того же удовольствия, которое было в прошлый раз, когда и его тело и Дух улучшались одновременно.

Как будто... как будто в этом лавовом бассейне не было основного элемента, который позволял его Телу Инферно прогрессировать.

Грим встал из лавового бассейна и оглянулся. Наконец, он больше не мог удержаться и задал свой вопрос: «Чип, проанализируй. Скажи, в чем причина, препятствующая прогрессу Тела Инферно?»

В следующую секунду появились бесчисленные сообщения анализа, а затем исчезли, оставив только окончательный вывод. Самая вероятная причина, по которой этот лавовый бассейн не смог ускорить прогресс Тела Инферно, состояла в том, что он не был связан с ядром вулкана, расположенным на самом глубоком уровне. Этот лавовый бассейн был всего лишь небольшим регионом оставшейся лавы, после того как вся лава утекла в подземелье, она потеряла прямую связь с ядром лавы.

Казалось, бессмысленно посещать внешний периметр. Только путешествие глубже под землю к озеру лавы, которое напрямую связано с ядром, принесёт плоды.

Тем не менее, это не означало, что ванна в этом лавовом бассейне не принесла ему никакой пользы. Грим послал свой дух и проник через липкую и палящую лаву, и очень скоро он обнаружил какие-то странные предметы под бассейном.

Грим пошел в сторону юго-востока в бассейне, используя Силовое Поле Инферно, он оттолкнул окружающую лаву, обнажив раскаленную стену бассейна. Он собрал немного энергии Огня, затем он силой проткнул губчатую стену бассейна.

Когда он вытащил правую руку из стены, в его ладони был камень размером с куриное яйцо. Впитав бушующую энергию Огненного элемента внешний слой породы начал таять, как горячий воск, в конце концов, обнаружив ослепительное красное свечение вместе с испепеляющей тепловой волной.

Подземный Огненный Алмаз!

Он был лишь с человеческий палец. Судя по его цвету, алмаз промежуточного качества. Тем не менее, обычный Огненный Алмаз, подобный этому, можно продать по разумной цене в 120 магических кристаллов в любом тайном магазине. Кроме того, Продвинутому Ученикам, которые побывали глубоко в вулкане, нужно было представить пять подобных Огненных Алмазов, и тогда они выполняют часть ресурсов, необходимых для миссии. Что касается других

вещей, которые они соберут, их можно было забрать в качестве награды.

Поскольку это место не оказало ему существенной помощи, Грим не собирался оставаться здесь. Он поспешно оделся, взял Каменного Змея и бросился в следующий пункт назначения с высокой плотностью Огненного Элементия.

За час он не встретил ни одной живой души, но внезапно раздался легкий звук шагов.

Спустя мгновение в кипящей тепловой волне рядом с лавовым бассейном появилась неопределенная фигура формы человека.

Это был молодой мужчина с длинными каштановыми волосами. У него было мрачное и суровое лицо. Мистические и глубокие магические руны на его шее придавали ему зловещий вид.

Он был одним из Псевдо-адептов, которым Грим уделял особое внимание ранее.

Он, казалось, испугался, когда добрался до пещеры. Как Псевдо-адепт, он всегда действовал в одиночку, поскольку он чувствовал презрение к тому, чтобы быть в той же группе, что и эти новички. Опираясь на свою странную способность невидимости, большинство существ Огненного элемента в этом месте не могли найти его следов, позволяя ему избежать большинства ненужных битв.

Однако из горящих фрагментов лавовых камней, оставленных Лавовой Гончей и вулканической золой Пламенных Чертят, а также следов на земле, оставленных неким большим ползучим существом с поверхности, он пришел к выводу, что это место посетил кто-то еще до этого.

Тамора тихо стоял на краю лавового бассейна, используя свой дух просканировать окрестности. Он ничего не нашел. Казалось, что даже если здесь были существа, они стали военными трофеями человека, который предстал перед ним.

Как могло быть, что кто-то был быстрее его? Может быть, это другой Псевдо-адепт?

у Таморы не было выбора и он внес изменения в свой путь. Он не хотел следовать за другим специалистом и подбирать крошки со стола. У него было три месяца, и этого достаточно, чтобы выкопать магические кристаллы для поддержания два года его потребления.

.....

Во второй половине своего путешествия Грим стал смелее.

Сидя на Каменной Змее, он приказывал крушить туннели один за другим, как бульдозер.

Во всяком случае, с самовосстанавливающейся скоростью змея, царапины и повреждения на теле могут не нанести ему реального ущерба.

На протяжении всего путешествия, когда они сталкивались с мелкими существами Огненной стихии, змей просто давил их. Если это были существа среднего размера, он сначала с силой ударял их, а затем давил. Что касается отчаянных контратак, которые выбрасывали эти существа, они едва могли оставить и ранку змее, не говоря уже о том, чтобы остановить её.

Грим даже не потрудился спуститься и собирать Огненные Камни или сломанные ядра, которые выпадали из тел этих существ. Он просто позволял Каменной Змее поглощать их, и когда придёт время, он сможет их отфильтровать.

Кроме того, в каждой области с высокой плотностью элемента в основном были большие или малые лавовые бассейны. Единственное, что нужно сделать Гриму, это использовать его дух и проникнуть сквозь липкую и палящую лаву, а также выяснить, какие Огненные Алмазы зарыты глубоко внутри скального слоя.

Конечно, иногда он обнаруживал другие магические драгоценные камни или уникальные металлические руды.

Затем, по пути Грим увидел еще одну тварь элемента Огня.

Огненный Дух считался естественным духом, которых было больше всего в этом мире вулкана. Обычно они принимали человеческую форму около метра в высоту и свободно передвигались. У них не было глаз, ушей, рта, носа или внутренних органов. Их тела были полностью из горящего огня, и они не могли находиться слишком далеко от лавового бассейна.

У них не было осязаемого тела и они были просто сбором Элемента, Каменный Змей мог легко раздавить их только своим тяжелым и твёрдым телом, что сэкономит время. С ним Гриму точно не будет пользы.

Огненные Ящерицы были демоническими зверями элемента Огня. У них была плоть и кровь, и, подобно обычным крупным ящерицам, им нравилось прятаться в темноте и подкрадываться к своим врагам. Однако у этих подземных огненных ящериц были грубые шкуры и толстые мышцы, и они также обладали способностью плевать пламенем. И не только это, они также имели отличную огнестойкость. У них была привычка скрываться на краю лавового бассейна, ожидая, когда существа Огненного элемента попадут в их ловушку.

Огненные Камни с высокой плотностью Огненного Элемента и ядра сознания в телах существ Огненного элемента, были их любимой пищей.

Перед тем, как приехать в этот подземный мир, у Грима уже сформировалось понимание этого вулканического мира. Чтобы сэкономить максимальное количество времени, он решил не покидать это место до конца миссии. При этом проблема, которую Гриму необходимо решить в срочном порядке, касалась еды и воды.

Что касается воды, помимо наличия водяного мешка в его поясе для хранения, Грим всегда мог собрать его с помощью Элемента Воды. Хотя его элементарная близость была Огнем, и он был в вулканической среде, где чрезвычайно сложно вызвать Элемент Воды, он все равно мог решить эту проблему.

Итак, следующий вопрос, который ему нужно решить, это еда!

Еды, которую привез с собой Грим, хвати на неделю. Неважно, сколько еще еды бы он принес, было очень трудно сохранить её на длительное время в такой экстремальной обстановке. Кроме того, поскольку Грим не мог потреблять огонь в пищу, как эти существа, поиск нового источника пищи в этом мире стал неизбежной задачей.

Тем не менее, здесь только Огненные Ящерицы состояли из плоти и крови. Тем не менее, мясо Огненных Ящериц было жестким, а кровь воняла. Если бы не тот факт, что энергия элемента Огня, содержащаяся внутри, принесет огромную пользу его телу, Грим никогда бы не стал мучить свой желудок этой неприятной пищей.

В принципе, эти существа среднего и малого размера не представляли угрозу для Грима. Но вот с Магмакинами и Хранителями Пламени справиться будет сложно.

И Магмакины, и Лавовые Гончие были на самом деле двумя разными существами с одинаковой основой, просто один из них принял форму человека, в то время как другой был похож на собаку. Каменная Змея могла разорвать Лавовую Гончую на части мощным ударом и одним укусом. Но против Магмакина такая тактика будет совершенно бесполезной!

Магмакин был человекоподобным монстром, обладавшим промежуточным интеллектом. Наружный слой его тела был из подземных лавовых камней всех размеров, обычные наступательные магические заклинания едва ли могли проникнуть в этот слой прочной брони. Кроме того, они были чрезвычайно хитрыми существами и никогда не действовали, как Лавовые Гончие, которые не могли даже судить об общей силе между собой и своим врагом.

Магмакин цепко оборонял бассейн, который занимал. Кроме того, его атаки были похожими на методы атак Адептов. Например, он использовал бесконечный ливень заклинаний – Метание Огненных Камней, Возгорание, Удар Пламенем или другие подобные заклинания. Часто он использовал заклинания Огненного элемента, которые превращали лавовую пещеру в море огня.

Когда Грим наткнулся на такого, он скрывался на далеком расстоянии и продолжал применять магические заклинания дальнего действия. У Грима не было выбора, кроме как заставить змея зайти в бассейн и привлечь врага в ближний бой. Хотя и Каменный Змей, и Магмакины были существами уровня Продвинутого Ученика, так как у змея было преимущество большего тела, он был сильнее.

Разгорелась битва. В конце концов, окончательным победителем был змей.

Тем не менее, всякий раз, когда интенсивная битва заканчивалась, крепкое тело змея уменьшалось. В конце концов, это был просто голем элемента Земли, поэтому, сражаясь на территории соперника, его тело пропитывалось лавой, и он наносил огромный урон самому себе.

Поэтому каждый раз после того, как он убивал Магмакина, округленное и толстое тело уменьшалось в три раза.

Каменный Змей мог победить Магмакинов, но вот с Хранителем Пламени результат был непредсказуем.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/167637>