

По сравнению с Подземным Миром в районе Подземной Пещеры вулканическая пещера в этом месте была опаснее.

Все туннели были созданы сильной геологической вулканической активностью, фактически они были трещинами и каналами, из которых текла лава.

Возможно, во время прогулки по раскаленному туннелю, внезапный взрыв горячего воздуха из трещины в стене мог испечь до кучи обугленных костей. Также можно ступить не туда и упасть в бездонную впадину, в конце концов, погрузившись в бассейн лавы, который полностью растопит человека.

Хотя вулкан постепенно вступил в период покоя, в некоторых районах все еще существовала сильная геологическая активность. И если внезапное падение пластов произойдет рядом с кем-то, наиболее вероятно, что этого кого-то раздавит в мясную пасту.

Поэтому в таком месте нужно уделять особое внимание стабильности окружающих горных пород.

Абсолютная безопасность никогда здесь не существовала.

Тем не менее, опасность шла не только от смещения местности, большая ее часть исходила от уникальных существ, населявших этот регион - Огненных Духов, Лавовых Гончих, Огненных Ящериц, Пламенные Чертята, Хранители Пламени... можно было легко найти более десятков существ Огненного элемента, но также было много неизвестных существ, скрывающихся в каждом уголке.

Существа Огненного элемента, которые жили в огне, называли этот вулкан своим домом, построив уникальную пищевую цепочку в этом мире лавы. Конечно, те, кто стоял на вершине пищевой цепи, несомненно, были ужасными Расплавленными Гигантами. Это группа пылающих гигантов, обладавших высоким интеллектом, у них были способности, которые не уступали человеческим Адептам.

Жаль, что они слишком зависимы от окружающей среды, так как когда они покидали мир вулканов, их общая сила медленно, но верно уменьшалась. Таким образом, все Расплавленные Гиганты жили в самых глубоких областях этого подземного. Способностей обычных Учеников Адептов было недостаточно, чтобы посетить такую глубокую область в вулкане, поэтому было практически невозможно столкнуться друг с другом.

И все же теми, кто занял место на дне этой пищевой цепочки, скорее всего, были отвратительные Пламенные Чертята. Они похожи на Гоблинов, но их шкуры были красными. Кроме того, у них не было плоти или крови, шаров источника пламени и нарушенного сознания.

Они шатались между лавовыми туннелями, крича как сороки и ища область плотного Огненного Элемента. Они атаквали любых посторонних, которые вторгаются в районы, где они проживают, их методы нападения были довольно примитивными - огненные стрелы. Как только они поняли, что не могут победить своего противника, они просто погружались в случайный лавовый бассейн или горячее пламя.

Если охотник за сокровищами отпустит Пламенного Чертенка, то за короткий период времени его окружит волна Пламенных Чертят.

Но эти чертята были крайне бедны. Исчерпав все усилия и устранив их, человек, скорее всего, получит горстку вулканического пепла, не было никаких военных трофеев. Только в этом отношении значение Пламенных Чертят было намного ниже, чем у Огненных Духов. Хотя Огненный Дух также стоял на дне пищевой цепочки, устранив его, можно было хотя бы получить ядра.

Пламенные Чертята обладали способностями Огненной Стрелы и Огненной Телепортации, если поместить их в внешний мир, они доставили бы много неприятностей. Однако в этом вулканическом мире, где все обладало сильной огнестойкостью, их причудливые способности были бесполезны при использовании против других существ элемента Огня.

И это было основной причиной того, почему они были сведены на дно пищевой цепи!

Грим решил не путешествовать с другими. В одиночестве он втиснулся в один из лавовых туннелей и быстро прошел через проход, ведущий вниз. В этом месте не было прямых путей. Каждый путь скручивался вслед за изменениями в местности, и на пути было много развилок.

Если нет способа идентифицировать свой путь, было легко попасть в ловушку в этом гигантском лабиринте и в конечном итоге быть убитым жарой после истощения всей пищи и воды.

Тем не менее, это не проблема для Грима. Мало того, чем глубже он путешествовал в мир вулкана, тем активнее и беспокойнее становилась кровь и плоть всего его тела. Они радовались и восхищались тем, насколько плотен Огненный Элемент в этом месте. Даже не поднимая защиты элемента, туманное красное свечение, задерживающееся вокруг его тела, не причинит ему никакого вреда, вместо этого были одни преимущества.

Но, ради видимости, он должен был поднять свое Силовое Поле Инферно, чтобы его одежда не была сожжена высокой температурой. В конце концов, он был человеком, и у него не было привычки ходить голым, как существа Огненного элемента!

У него не было карты, но она и не нужна. Грим не колеблясь, продолжал двигаться вперед и направлялся глубоко под землю. Фактически, маяком, который направлял его путь, была плотность Огненного Элемента в воздухе! Он пришёл сюда не за сокровищами, а отправился в «спа».

Повороты в проходах могут обмануть его, но Огненный Элемент, парящий в воздухе, не солжёт. Следовательно, не пропуская ни одного поворота, он нашёл небольшой лавовый бассейн.

Это место не считалось глубиной мира вулканов; это был просто затопленный регион, который существовал естественным образом. После того, как большая часть расплавленной лавы опустилась обратно в подземную зону, небольшая ее часть задержалась в этом отверстии, образуя небольшой бассейн лавы.

Прямо сейчас группа Пламенных Чертят и Лавовая Гончая плавали в этом бассейне и радостно заливали горячую лаву на своё тело.

Внутри этой группы монстров было очевидно, что у гончей более высокий статус, так как в одиночку она занимала почти половину пространства. В то время как остальная часть чертят жалась на другой стороне бассейна, никто из них не смел приближаться к гончей.

Когда они увидели человека, гончая, обладавшая очень сильным чувством территории, первая

выпрыгнула из лавового бассейна, блокируя Грима. Она припала к земле, открыла свою огромную пасть, где можно было увидеть палящее горячее пламя, и издала громогласный грохот.

Грим остановился, и в его темных глазах мелькнуло синее свечение, он продолжал сканировать внутреннюю структуру этого существа.

Это было создание Огня, размер которого напоминал тигра на Земле в его предыдущей жизни. Большая часть его тела была сформирована из кипящей горячей полурасплавленной лавы. Когда она раскрыла пасть и завывала, иссушающая лава, которая капала с ее острых клыков, могла прожечь дыры на земле.

Это было признаком того, что лава на ее теле, была сильнее, чем та, что в естественном мире, и Огненный Элементий, пропитывающий их, был более жестоким и более агрессивным.

Спустя мгновение биологическая информация об этом существе, сканируемая Чипом, проецировалась в разум Грима.

Лавовая Гончая. Уникальное создание полуэлемента Подземного Вулканического Мира.

Общий уровень прочности: Промежуточный Ученик.

Атрибуты тела: Сила - 9, Ловкость - 13, Телосложение - 10, Дух - 8.

Способности: Высокоскоростная Атака, Пламенный Прыжок, Пламенный Бросок, Свирепый Укус.

Часть этой информации была построена на основе анализа структуры тела, в то время как другая была дополнена информацией, найденной в книгах. Когда обе информации слились, все ее секреты были полностью раскрыты перед Гримом.

Хотя Чип обозначил эту собаку общей силой Промежуточного Ученика, в этой уникальной среде обычному Промежуточному Ученику было бы трудно победить её.

Когда Грим узнал все секреты этой Лавовой Гончей, его тишина спровоцировала тварь.

Мощная задняя лапа сильно ударила по земле, катапультировав большое тело в воздух. Прыгнув к Гриму, она и силой ударилась в Огненный Щит.

Приглушённый удар.

Тело Лавовой Гончей ударилось о щит, перевернувшись, она снова кинулась на противника. Но в этот момент четыре глубоких следа когтей не исчезли и Огненного Щита.

Гончая снова ударила по нему.

На этот раз Огненный Щит не выдержал атаки пылающих когтей и мощного удара. С громким грохотом он взорвался.

Следуя взмаху Скипетра Огненного Лорда в руке Грима, появился новый Щит Инферно, отбросив Лавовую Гончую, которая воспользовалась возможностью, чтобы начать еще одну атаку.

Грим нахмурился. Похоже, что Огненный Щит уровня Начинающего Ученика вряд ли мог

помочь в нынешней битве. Даже обычная Лавовая Гончая могла сломать его всего двумя атаками. Предположительно, если бы он столкнулся с сильным существом элемента Огня, этот Огненный Щит был бы не сильнее мыльного пузыря.

Тем не менее, Щит Инферно зарекомендовал себя как обновленная версия Огненного Щита, так как его оборонительная сила была в пять-шесть раз сильнее. Грим оставался стоять там, где был, позволяя гончей непрерывно атаковать. Щит Инферно принял почти десять атак до того, как его энергия была истощена до стадии коллапса.

Благодаря опыту сражений Грим изменил некоторые параметры своей стратегии. После этого у него больше не было настроения «играть» с этой собакой. Ядро элемента было выброшено, и гигантская змея, почти занявшая половину пространства в этой пещере, немедленно высунула голову из-под земли.

Глядя на нового злоумышленника, который появился из ниоткуда, гончая все еще прыгала вперед, не заботясь о собственной безопасности, желая защитить свою территорию до последней капли крови. Но когда она столкнулась с каменной змеей, у которой было преимущество большого тела, наступательная способность гончей превратилась в ничто. Прежде чем она откусила несколько кусков от тела змеи, змея сама её укусила, что привело к полному распаду её тела.

После того, как тело Лавовой Гончей развалилось, Грим поднял Огненный Камень, который все еще горел. Это была единственная ценная вещь, которую он нашёл в теле этой гончей.

Грим изучил Огненный Камень, в то время как змей продолжил свой путь и скользнул к оставшимся Пламенным Чертятам.

Дождь Огненных Стрел упал на серовато-зеленую голову змеи, оставив за собой отверстия размером с куриное яйцо. Для Каменной Змеи, чье тело было сделано из твёрдой породы, такой ущерб можно было бы сравнить с щекоткой. Она скользнула вперед, используя свою огромную пасть, чтобы кусать, длинный хвост, чтобы бить, и тело, чтобы давить. Очень скоро большинство Пламенных Чертят были устранены.

Увидев, что ситуация была неблагоприятной, остальная часть быстро нырнула в палящее пламя, танцующее над кипящим лавовым бассейном и бесследно исчезла. Вскоре пещера, наконец, успокоилась!