Глава 96

В просторном поле, окутанном тьмой и тишиной, боролись два великана постоянно; такое Грим раньше себе и представить не мог.

Но сегодня, в этом загадочном и странном мире, такая фантазия стала реальностью.

Подобно бульдозеру, который никогда не уставал, гигантская обезьяна силой сровняла лес.

Между тем, Громовой Гигант с зеленым телом и золотой броней был похож на проворный дух. Он продолжал бегать вокруг этой обезьяны, заставляя своего противника постоянно атаковать.

В ходе битвы, данные, собранные Гримом, стали яснее. Несмотря на то, что Громовой Гигант был создан лично им, на протяжении всего процесса он работал как проектор энергии духа человека, поскольку он почти ничего не знал обо всех теориях и знаниях его создания. Что касается боевых способностей и атрибутов тела гиганта, Чип дал смутную оценку. Для сравнения, данные, собранные им на поле битвы, были подробнее.

Гигант с общей силой Псевдо-адепта имел комбинированный элемент, характерный как для молнии, так и для ветра. Атрибуты тела: Сила - 12, Телосложение - 18, Ловкость - 18, Дух - 20. Навыки: Ветряной Водоворот (Пассивный), Громовая Броня (Пассивный), Грозовой Щит (Активный), Грозовое Копьё (Активный), Хлыст из Молний (Активный), Ветряной Клинок (Активный), Грозовой Шторм (Активный), Цепь из Молний (Активный), Грозовой Прыжок (Активный).

Это был Голем, ориентированный на ловкость. Хотя он был довольно слабым в Силе и Телосложении, его ослепительный массив наступательных навыков восполнял эти недостатки, сделав его самым сильным Големом Элементия, которым владел Грим в настоящее время.

Кроме того, его общая сила не разочаровала Грима. Во второй половине битвы, опираясь на свои проворные движения, Громовой Гиггант продолжал двигаться вокруг гигантской обезьяны и атаковать ее, бросая Грозовые Копья и Ветряные Клинки. Как бы ни скакала обезьяна, не было никакого способа догнать гиганта.

Тем не менее, после неудачных попыток догнать, обезьяна быстро продемонстрировала свою пугающую врожденную боевую способность - она начала атаковать, используя «Душераздирающий Рёв» и «Метание Камней». Первая атака состояла из бушующего рева, который мгновенно оглушал окружающих врагов, в результате чего враги попадали в безжизненное состояние на 3-5 секунд. Разумеется, этот навык мог мгновенно убить обычных людей, у которых не было магической защиты. Этот навык охватывал площадь в пятьдесят метров.

Второй навык позволял Гигантской Обезьяне формировать камни диаметром в два метра, а затем бросать их на врага. Камень подкреплялся бушующей силой, которая легко могла попасть в гигантское тело Громового Гиганта.

Хотя обезьяна обладала несколькими способностями родословной, все они были полностью совместимы с ее невероятной Силой и Телосложением. Как только любой враг будет поражён её Душераздирающим Ревом, в безжизненном состоянии враг не сможет уйти от жестокой атаки ближнего боя этой обезьяны.

Но такой нападающий навык Духа был бесполезен против Голема Элементия.

Поэтому обезьяна могла лишь безуспешно преследовать гиганта.

Когда Грим подумал, что он сможет выиграть сегодняшнее сражение таким методом, Гигантская Обезьяна внезапно бросила схватку с гигантом, яростно зарычала и побежала в направлении Грима.

Грим вздохнул.

Идиот бы не стал Учеником Адепта. Этот парень просто не мог контролировать свой гнев из-за соблазна от Громового Гиганта, и он свирепел из-за своей родословной. Теперь, не получив никаких результатов за такое долгое время, сознание Торила снова получило контроль над телом обезьяны. Таким образом, он отказался от погони за гигантом, и переключился на Грима, вдохновителя всего этого.

Если он победит Грима, ублюдок, который убегал от него, исчезнет в воздухе. Даже если его атака не сможет добраться до Грима, по крайней мере, он может заманить того гиганта в сторону от Грима, и так он сможет использовать свою бушующую силу.

Грим легко мог предсказать мысли своего противника.

Действительно, у Громового Гиганта были отличные боевые способности, но у него была смертельная слабость - человек, который контролировал его! Таким образом, Грим был слабым звеном, которое любой мог использовать, чтобы победить гиганта!

Опираться на гиганта, чтобы заблокировать нападение, несомненно, было худшим решением. С наступательной способностью боя обезьяны, возможно, понадобится всего несколько десятков секунд, чтобы полностью уничтожить гиганта, что в конечном итоге повредит ядра Элементия, скрывающиеся внутри его тела.

Грим проверил свои атрибуты тела, призыв Громового Гиганта поглотил 7 очков Духа, что оставило ему меньше шести. Глядя на Гигантскую Обезьяну, которая прыгнула на него, и, почувствовав сильную тряску земли, Грим выбросил кристально чистое ядро Элементия.

«Покажись, моя Каменная Змея!»

Внезапно вспыхнула широкая бездонная траншея в земле, из трещин выскочила пугающая гигантская змея.

Место, где выскочила змея, было на пути у обезьяны. Змея тут же замотала Гигантскую Обезьяну.

В следующую секунду страшная сцена «Кинг-Конга», сражающегося с гигантской змеей, предстала перед глазами Грима. Но насилие и жестокость не вызвали у него интереса, так как эта битва разворачивалась на близком расстоянии. Вместо этого он безумно бежал из центра пугающей битвы.

Песок взлетал в облака, галька металась по земле, в воздухе летал мусор из травы, бесчисленные каменные фрагменты вырывались с поля боя и врезались в окружающий лес.

Когда пыльное облако немного осело, Грим остановился. Зеленое свечение от его Ботинок Ускорения постепенно исчезло. Он отбежал к месту, расположенному в полумиле от поля битвы.

Бросив взгляд через плечо, Грим увидел, что Громовой Гигант парит в воздухе с поднятыми руками. Над его телом, формировался Грозовой Шторм, он указывал прямо на Гигантскую Обезьяну, которая яростно сражалась на поле битвы.

Несмотря на то, что она была в разгаре жестокой битвы, Гигантская Обезьяна быстро заметила аномалию над головой. С огромными усилиями она попыталась отойти с того места. Однако Каменная Змея, тело которой было почти разбито на куски ранней атакой обезьяны, сильно путалось в ногах.

Вскоре Грозовой Шторм был завершен.

Внезапная полоса удара молнией нарезала ночное небо на две части.

Палящее электричество бесцеремонно скользило вокруг тела обезьяны Каменной Змеи. Молниеносная энергия мгновенно прорвалась сквозь жизненный барьер обезьяны и сразу проникла в её огромное тело.

В следующую секунду бушующая энергия взорвалась внутри и образовала огромную кровавую дыру в широкой спине. Кровь разбрызгивалась, как водопад, но прежде чем она смогла коснуться земли, она просто испарялась из-за сильной энергией молнии.

Это была жестокая атака, которой Гигантская Бушующая Обезьяна не могла противостоять даже со своим Телосложением.

Обезьяна упала на землю, её тело начало медленно сжиматься до тех пор, пока не появился человек в зеленой броне.

«Быстро, быстро... попроси своего голема собрать для меня часть его крови!» - Мэри вдруг появилась рядом с Гримом. У неё было более радостное выражение лица, чем у Грима.

Грим обернулся и посмотрел на Мэри, чье лицо покраснело от волнения и, наконец, поняло, что его использовали. Тем не менее, такой конец довольно неплох - она получила кровь, которую хотела, а Грим получил удовлетворительные данные из битвы. Это была беспроигрышная ситуация! Возможно, единственный, кто пострадал от всего этого, был Псевдо-адепт Торил, обладавший мощной родословной!

Грим совершенно не собирался убивать его.

Это место находилось в пределах власти Башни Адепта. Так как Торил смог уединиться здесь, он, должно быть, имел какую-то связь с этими Адептами в башне. Если бы Грим воспользовался возможностью убить его, возможно, до того, как Грим смог даже вернуться в башню, его поприветствовал бы кто-то на обратном пути.

Тайно отдавая свой приказ Громовому Гиганту, Грим обернулся и потянул Мэри, прежде чем бежать.

У него были очень острые чувства. Пока два монстра сражались, он обнаружил от семи до восьми нечетких, но мощных волн Духа, скрывающихся вокруг поля битвы. Из всех этих волн Духа одна принадлежала тому, с кем был знаком Грим - Адепту Ангусу.

Гигант, парящий в воздухе, махнул рукой и рассеял Грозовой Шторм, прежде чем трансформировался в ослепительную световую полосу и последовал за Гримом. Что касается Каменной Змеи, оставшейся на поле битвы, она ползла по траве в след за Гримом.

До того, как уползти, змей тайно проглотил грязь из-под парня, смешанную с огромным количеством его крови.

Когда мир восстановился, две темные фигуры внезапно появились рядом с парнем в зеленых доспехах.

Взглянув на парня, одна из темных теней покачала головой.

«Торил - младший из твоего клана. Ты позволишь этому ребенку уйти просто так?»

Еще одна тёмная тень была скрыта за плотным черным облаком, и в его глазах было только два причудливых пламени. Холодным голосом он сказал: «Хм, если Ангус не остановил меня, ты думаешь, кто-нибудь покинул бы это место живым после издевательств над членом семьи Уортон?»

«Ангус? О точно! Сейчас его дежурство у Башни Адепта. Может этот ребенок стал новым юниором из его семьи?» - удивленно спросила первая темная фигура, - «Почему он позволяет своим причинять неприятности? Не говори мне, что он не боится разжечь войну между семьями Адептов?»

«Пфф, этот ребенок не из его семьи. Я думаю, что он был отправлен Ассоциацией Жентарима. Он всего лишь сопляк, который тренируется здесь»

«Эх, среди новичков есть что-то стоящее? Как только я закончу своим магическим экспериментом, я тщательно осмотрю его»

После короткого разговора оба мужчины кивнули и отошли.

Первая темная фигура быстро растворилась в лесу, а другая наклонилась, чтобы поднять Торила на руки. После распространения темного облака они тоже исчезли.

Наконец, лес успокоился, оставив позади только исковерканное поле битвы.

http://tl.rulate.ru/book/4486/156697