

Убедившись, что Мэри успокоилась, Грим, наконец, смог закончить подготовку к предстоящей миссии.

Чтобы лучше защитить свою жизнь, Грим почти исчерпал все свои ресурсы, добавляя в свой инвентарь всевозможные предметы, каждый из которых мог помочь ему справиться с разными ситуациями.

Одним из них была «Ветвь Кричащего Дерева», которую он получил при торговле с Анмом.

Ветвь Кричащего Дерева была уникальным предметом, созданным природой. Если отрезать от нее ветку и привязать ее к коже, она издаст пронзительный крик, и держатель будет поражен проклятием. Ту, которую Анм отдал Гриму, можно было использовать три раза, и это было жизненно важно для миссии.

Перед тем как покинуть Башню, ему пришлось подготовить довольно много подобных предметов.

Лекарственная паста свёртывания крови, которая быстро заживляет раны; Фиолетовая Глициния, которая закрепляла ампутированную конечность; базовые антитоты против обычных ядов; Полынный Порошок, который отпугивает насекомых и змей в дикой природе; талисман, который обнаруживает духовных существ...

Самое главное, поскольку миссия проходила под землей, Грим специально изучил информацию, связанную с Подземной Пещерой. Он получил базовое понимание местоположения.

К удивлению Грима, подземелье Материка Адептов была не полностью из камня и почвы, она включала обширные сети подземных карстовых пещер и туннелей, соединяющих их вместе. В этом подземном мире можно было найти светящиеся камни, кристаллы и фосфоресцирующие мхи, лишайники и грибы. По сравнению с миром выше, странные растения здесь были очень распространены. Без использования каких-либо магических методов было невозможно определить, какие из них ядовиты, а какие съедобны.

Однако мутированные растения и существа были не самыми страшными в подземном мире. Чудовищные, злые, темные существа и Падшие Адепты, которые отделились от пути официальных Адептов, вот кого стоило бояться.

Большинство из этих Падших Адептов совершили серьезные преступления против Материка Адептов. Чтобы избежать охоты Ассоциации Адептов, они были вынуждены скрыться в подполье, решив жить среди этих уродливых существ. Некоторые говорили, что Падшие Адепты построили для себя небольшой город. Это было незаконное место, где господствовало зло.

Поскольку подземный мир имел сложный ландшафт и бесчисленные туннели, хотя крупные Ассоциации Адептов организовали многочисленные операции по очистке, им не удалось полностью уничтожить темных Адептов. Таким образом, преступники стали сильнее. К настоящему моменту этот подземный город греха имел несколько сотен официальных Адептов и считался отклоняющейся от нормы ветвью официальных Адептов: Падших Адептов.

Подземная Пещера, куда отправится Грим, была всего лишь одним из входов в подземный мир, которых были десятки. Несмотря на то, что там была построена Башня Адепта, и ее охранял

официальный Адепт, они все равно не могли остановить тех Падших Адептов от попыток проникнуть через эту пещеру.

Со способностями Учеников Адептов, таких как Грим, они не могли сразиться с Падшими Адептами. Таким образом, они должны были лишь исследовать распределение демонических существ в десяти милях от поверхности. Кроме того, им нужно было сообщить, нашли ли они следы Падших Адептов.

Первая миссия была легкой, но вторая принесёт большую опасность. Если они столкнутся с Падшими Адептами во время поездки, даже Псевдо-адептам будет трудно убежать.

Поэтому, зная, что он может столкнуться с такой ситуацией, Гриму пришлось специально подготовить уникальные предметы.

Поскольку место было заполнено извилистыми туннелями и пещерами, любому существу из мира наверху будет трудно видеть в темноте. Итак, первое, что должен был решить Грим, это, как сохранить зрение в подполье.

Для решения этой проблемы было два варианта.

Первый - приобретение некоторых предметов, которые шли с эффектом Слабого Освещения. Конечно, было бы лучше, если бы они выполняли функцию Темного Видения. Но, учитывая свои финансы, у Грима не было выбора, кроме как снизить его ожидания.

Зрение с Тусклым Освещением позволяло носителю поддерживать обычное зрение в сумерках, а Тёмное Видение было расширенной версией, позволяющей обладателю иметь идеальное зрение даже в полной темноте.

Второе решение заключалось в имплантации «Глаза Пустоты» или «Тысячеглазый Жук».

Используя методы биологической модификации, заменив один из его глаз «Глазом Пустоты», что было глазным яблоком, модифицированным магическим заклинанием, он приобретёт способность видеть невидимые объекты и зрение в полной темноте. Но поскольку этот метод связан с биологической модификацией, его кровь может быть заражена.

Что касается последнего, ему придётся проглотить «Тысячеглазого Жука». После этого жук поселится в его теле, а на его лбу будет глаз. После того, как жук интегрируется с телом, он сформирует симбиотические отношения с хозяином, и, таким образом, хозяин получит особое зрение: Инфракрасное Чувство.

Этот паразитический метод действительно приносил удивительный эффект, но в то же время он сопровождался некоторыми раздражающими побочными эффектами. Каждый день хозяину приходилось потреблять личинок мотылек, что было излюбленным блюдом Тысячеглазого Жука. Без этого жук будет питаться кровью и плотью хозяина. Согласно описанию в книге, эти личинки выглядели почти идентичными шелкопряду, как в его прошлой жизни, это заставило Грима подскочить, читая об этом.

Принимая во внимание все ситуации, Грим чувствовал, что надо делать выбор. Если он ничего не сможет найти, тогда ему придётся заставить себя использовать Тысячеглазого Жука.

Позабывшись о своей проблеме зрения, Грим начал обдумывать вопрос о подвижности.

Это место было под землей, полностью окружено влажной почвой и камнями. Любые

интенсивные бои могут вызвать разрушение.

Грим был глубоко обеспокоен этим вопросом. Однако Чип дал ему ответ. Глиняный Голем!

У Грима было элементарное родство с Огненным Элементом, но у Глиняных Големов, которыми он владел сейчас, был Земной Элементий, а все земные существа были экспертами в путешествии под землей. С помощью Глиняных Големов у Грима не должно быть проблем с землей.

Но было чисто теоретически. Ему придется проверить это самому. Поэтому, встретившись с Дэнни и сказав ему, что он ищет талисман с низким освещением, Грим снова вышел из Башни.

Честно говоря, после объявления обязательной миссии большинство Учеников были заняты подготовкой. Следовательно, инспекционная миссия Башни временно остановлена. При этом Гриму не пришлось беспокоиться о том, что кто-то нарушит его практику.

Следуя знакомому пути, ведущему к внешнему периметру болотистой местности, Грим нашел себе поле, планируя практиковать наступательную модель. Причина, по которой он выбрал этот путь, заключалась в том, что Синдбад, лидер Призрачных Нянь, была убита. Без их лидера и ввиду недавних смертельных событий Призрачные Няни его не потревожат его.

Он выбросил два ядра для призыва Глиняных Големов. Когда они коснулись земли, перед Гримом сразу появилось два совершенно разных Голема. Ядро, полученное от Синдбад, вызвало Голема в форме двухметрового человека, а недавно созданное ядро Короля Гигантских Аллигаторов выработало Голема в форме аллигатора. За исключением что он был меньше, чем настоящий Гигантский Аллигатор, он выглядел почти также.

Грей сузил глаза и задумался.

Оба ядра были извлечены из голов демонов, поэтому неудивительно, что они содержали часть души демона. Итак, когда призывное ядро собрало Земной Элементий и сформировало тело, сознание бывшего демона, прежде чем он был убит, решило принять форму своего тела после того, как его превратят в голема.

Разумеется, поскольку это тело было сформировано с Земным Элементомом, если Грим даст точную команду через Впечатанную Систему Контроля Разума, Големы смогут принять любую форму, которую захочет Грим, регулируя распределение Земного Элемента. Но этот процесс будет потреблять определенный запас энергии.

Взглянув на своих двух подчиненных Големов, Грим не мог контролировать волнение, растущее в его голове. Три дня назад он был одиноким волком, на которого всем было плевать, но теперь он завершил первые шаги по созданию верной армии Големов. Хотя число его подчиненных было невелико, он был настроен на лучшее.

Чип собрал статистические данные о новом Големе, поэтому Грим сосредоточил свое внимание на данных.

Как и ожидалось, так как Король Гигантских Аллигаторов был намного сильнее Синдбад, атрибуты нового Голема полностью превосходили первого Голема, исключая Ловкость. Кроме того, все его боевые навыки были полностью совместимы со способностями Грима. С первого взгляда казалось, что он идеально подходит для ближнего боя.

Грим хотел практиковать тактику боя, которую он представил в своей голове.

Грем отдал команде обоим Големам.

«Мои Големы! Используйте свою храбрость и бесстрашие, чтобы открыть путь к победе!
Следуйте моей команде! Объединитесь!»

<http://tl.rulate.ru/book/4486/137686>