

Проведя столько лет в Башне, сталкиваясь с различными опасностями, большинство из Учеников Адепта давно поняли одно: бесплатный сыр только в мышеловке. Если что-то давалось просто так, это определенно ловушка!

Они посмотрели на зеленые миссии перед собой, и почувствовали что-то не то.

Как и ожидалось, с взмахом руки Адепта Андерсена, большинство зеленых слов мгновенно исчезли, заменяясь оранжевым текстом, представляющим опасные миссии, и красным текстом, который представлял собой чрезвычайно опасные миссии.

«Эти зеленые миссии, которые вы видели ранее, - это миссии Учеников, которые вы можете взять в будущем. Но перед этим каждый из вас должен будет выполнить обязательную миссию! У вас есть три месяца, чтобы сделать это, и если вы потерпите неудачу ... хе-хе ... вы будете наказаны, потеряв свой статус Ученика!»

В этот момент выражения лиц Учеников изменились.

Для тех Учеников, которые были уверены в своих способностях, несомненно, это был отличный шанс получить очки Знания и ресурсы. Но более слабых, вероятнее всего, ждала смерть.

Все быстро пробежались глазами по списку обязательных миссий. В нижней части списка была единственная миссия зеленого цвета.

Болотная Башня Гарнизона:

В этой миссии требуется десять Учеников, один библиотекарь, один Управляющий Лабораторией, один наставник для Учеников-испытателей, два Надзирателя Башни...

Свет надежды зажегся в глазах нескольких Начинаящих Учеников, которые были самыми слабыми из всей группы, и они быстро обернулись к своему Лидеру Учеников, Эллен, у которого было радостное выражение на лице. Между тем, четверо «приятелей», которые окружали Эллен, стояли с торжественным выражением лица, высоко подняв головы.

Взгляд Грима бегло остановился на этой задаче зеленым цветом, затем он продолжил, серьезно и тщательно изучив список обязательных миссий.

С его способностями и квалификацией он знал, что невозможно стать одним из тех десяти счастливых. Возможно, после того, как сегодняшняя встреча закончится, многие Ученики немедленно начнут теневые переговоры между собой, а некоторые даже встретятся с Эллен, представившись себя на доступ к безопасной миссии.

В конце концов, из пятидесяти семи официальных Учеников было четыре Продвинутых Ученика, двадцать один Промежуточный Ученик и тридцать два Начинаящих Ученика, включая Грима.

Оглядываясь на список обязательных миссий, оранжевая миссия может быть опасна даже для Продвинутого Ученика. Что касается красной миссии... Возможно, только Псевдо-адепт мог бы завершить её безопасно!

Неудивительно, что после того, как Ученики увидели этот список, комнату заполнили мрачные выражения лиц.

«Хм! Я пойду к этому Эллен и заставлю его дать тебе место в безопасной миссии. Если он откажется, я...» - по неизвестным причинам Мэри совсем рассердилась. Хотя она со свирепым взглядом на лице выдвинула свои крошечные клыки, ее действия были симпатичны Гриму и заставляли его чувствовать тепло.

Грим схватил ее за руку.

«Не надо! Ты должна быть уверена во мне. Я смогу справиться с этими оранжевыми миссиями!» - у Грима был спокойный вид.

«Ну, раз уж ты настолько уверен в себе, тогда тебе нужно сосредоточиться и выбрать себе хорошую миссию!» - Мэри замедлилась и продолжила, - «О, что ты думаешь о моей коже? Тонкая и гладкая? Я чувствую, что состояние моей кожи становится все лучше и лучше!»

Взглянув на то, как Мэри мягко облизнула губы с высокомерным выражением лица, Грим вздрогнул. Он поспешно отпустил руку Мэри и изо всех сил старался сосредоточиться на списке перед ним.

.....

Очистка Великого Кладбища (3/10) Оранжевая миссия

Детали миссии: Бессмертные Существа элитного класса были найдены на Великом Кладбище, расположенном к югу от региона Тига. Требуются десять Учеников Адепта. Во время миссии Виконт Гэри отправит команду из двухсот элитных охранников, чтобы помочь с очисткой.

После завершения миссии Виконт Гэри выдает сертификат о выполнении миссии.

Награды за миссию: 30 очков Знаний, 3 Магических Кристалла, 10 баллов за заслуги Ассоциации Жентарима.

.....

Аномальное существо в Землях Гигантской Ивы (2/3) Оранжевая миссия

Детали миссии: Следы аномального существа были найдены в Землях Гигантской ивы, расположенной недалеко от южной границы леса Талион. Одиннадцать местных жителей пропали без вести. Необходимо три Ученика Адепта для экспедиции вглубь горы, чтобы найти источник этого аномального существа.

После завершения миссии местная база Ассоциации Жентаримов выдаст сертификат о выполнении миссии.

Награды за миссию: 20 очков Знаний, 1 Магический Кристалл, 5 баллов за заслуги Ассоциации Жентарима.

(Если Ученики, которые выполняют эту миссию, смогут устранить источник бедствия, исходя из представленных доказательств, вознаграждение будет значительно увеличено)

.....

Миссия приручения Грифонов (0/3) Красная миссия

Детали миссии: утёс Грифонов, расположенный в Рахии, срочно нуждается в опыте трех

Учеников Адепта. Нужно захватить Грифонов, помогая Мастеру Зверей Хэнку. Миссия будет завершена после успешного одомашнивания десяти Грифонов.

Свидетельство о выполнении миссии выдается Мастером Зверей Хэнком из Рахии.

Награды за миссию: 50 очков Знаний, 10 Магических Кристаллов, 30 очков за заслуги Ассоциации Жентарима.

(По завершении миссии компания Гамильтон предоставит частную награду)

.....

Миссия по исследованию подземных пещер (4/10) Красная миссия

Детали миссии: Следы подземных существ были найдены в подземной пещере Нигонда. Срочно необходима бригада, состоящая из десяти Учеников Адепта. Команда должна будет отправиться на посадку не менее десяти миль под землю и исследовать деятельность живых существ в этом районе.

Статус миссии будет определяться базой Ассоциации Жентарима в Нигонде.

Награды за миссию: 70 очков Знаний, 12 Магических Кристаллов, 50 баллов за заслуги Ассоциации Жентарима.

(Подземелье хорошо известно тем, что оно богато Темной Травой, Призрачными Грибами и Камнями Ночного Глаза. Если какой-либо из этих материалов будет собран во время миссии, вы можете сохранить его)

.....

.....

Был выложен список миссий, проходящих почти во всех опасных регионах, контролируемых Ассоциацией Жентарима.

В центре Континента Адептов, чтобы защитить экосистему, которая возвращала демонические ресурсы их Плоскости, все ассоциации и союзы Адептов строго запретили высокопоставленным Адептам совершать любое разрушительное развитие на материке. Поэтому люди занимали около 35% земли, а остальные были безграничной дикой землей без какой-либо человеческой деятельности. Бесчисленные демоны и странные существа свободно жили в этих местах.

Сталкиваясь с некоторыми из наиболее часто встречающихся диких зверей или демонов, местные жители могли защитить себя или преследовать этих существ силой. Но когда они сталкивались с пугающими демонами, которые обладали ужасающими способностями .... Маленькие деревушки, которые вырезали за ночь, были не редкостью в этом мире ...

Таким образом, всякий раз, когда случалось что-то подобное, чтобы очистить этих страшных демонов, вторгшихся в человеческий мир, местные власти нуждались в помощи могущественных и сверхъестественных Адептов.

Очевидно, надменные Адепты никогда не станут путешествовать по таким мелким вопросам. Следовательно, большинству этих сверхъестественных сил противостояли Ученики. Через всевозможные миссии они получали необходимые ресурсы, тренировались и помогали

поддерживать безопасность человеческого общества на этом пути.

И так Адепты поддерживали этот мир.

Грим тщательно изучил каждое сообщение, которое он нашел в списке обязательных миссий. В то же время Чип, которому Грим приказал деактивировать свои функции сканирования, отсортировал и суммировал каждую миссию, быстро копируя все данные в память.

Среди всех обязательных миссий, Грим был способен взять оранжевые миссии. Он никогда не осмелится коснуться красных миссий.

Надпись в верхней части списка заявляла, что оранжевые миссии предназначены только для Продвинутых Учеников. Что касается красных миссий, они были подготовлены для Псевдо-адептов. Возможно, даже у большинства Продвинутых Учеников были бы небольшие шансы выжить в этих миссиях.

Но, очевидно, это был странный и фантастический мир Адепта. В любой из этих миссий была огромная неопределенность ... даже для этих простых миссий с аннотацией «безопасная».

Возьмем, например, миссии типа исследования, которые были наиболее распространенными в этом списке. Демоны, которые обычно появлялись вокруг деревень, были существами низкого риска, такие как Болотный Ил, Гномы или Стиржи. А Начинаящий Ученик мог легко справиться с ними.

Но, если удача будет против них, возможно, им придется столкнуться с Вивернами, Горными Монстрами или Лесными Духами. Даже Продвинутый Ученик был бы в большой опасности, если бы встретился с этими демонами.

Таким образом, выбор миссии был похож на азартные игры, поскольку никто не знал, когда невезение застанет врасплох. Каждый год 13% Учеников Адептов гибли при попытке выполнить миссии.

Чип выбрал оранжевую миссию, которая идеально подходила Гриму. Он изучил каждую миссию и удалил миссии с неопределенными элементами.

.....

Учебная миссия Ученика Алхимика Кладжа (1/3) Оранжевая миссия

Детали миссии: Ученик Алхимика Кладжа находится в середине завершения своей учебной миссии. Он нуждается в трех Учениках Адепта, чтобы сопроводить его в Колодец Сокровищ.

Миссия будет считаться полной после завершения учебной миссии Ученика Алхимика. Сертификат выполнения миссии будет выдан Учеником Алхимика.

Награды за миссию: 20 очков Знаний, 3 Магических Кристалла, 1 Зелье Спокойствия, 1 Зелье Невидимости.

.....

Трудность этой миссии была невысокой. Колодец Сокровищ был учебным полем, которое должны были посетить все Ученики Алхимиков. Это было место с бесчисленными «маленькими игрушками», которые помещались туда мастерами Алхимиками на протяжении тысяч лет.

Ожидалось, что новички выкопают их.

Хотя это были маленькие игрушки, несмотря ни на что, они были созданы мастерами Алхимиками. У каждого была отличная исследовательская ценность. Можно даже было найти наследие мастера Алхимика в случайном объекте.

Поэтому этот Колодец Сокровищ был традиционным местом охоты за сокровищами для всех Учеников Алхимиков.

Но каждому Ученику Алхимика разрешалось входить в это место лишь один раз. Он вынести оттуда один предмет, но также должен был оставить один предмет позади. Это была истинная цель Колодца Сокровищ.

Там были всевозможные предметы, и большинство из них были довольно опасны. Например, если Ученик Алхимика взять Голема, единственный способ, которым он мог это сделать, это победить его. Поскольку большинство Учеников Алхимика были слабы на начальном этапе, Ассоциация Алхимиков позволила этим ученикам нанимать трех помощников. Но этим трём помощникам не разрешалось ничего выносить с этого места.

Награда за миссию в 1 Зелье Спокойствия привлекла Грима. Это могло бы увеличить Дух Ученика, у которого было менее 10 Духов. Это высшее сокровище среди всех Начинающих Учеников! (Этот элемент можно использовать только один раз, а затем он не будет иметь никакого эффекта!)

Подумав, Грим прошептал свое решение Мэри, и она тоже почувствовала, что это правильный выбор. Что касается самой Мэри, она выбрала красную миссию для исследования Подземной Пещеры.

Опираясь на характеристики полёта, боя и восстановления Вампира, она была уверена, что сможет остаться в живых, даже когда столкнется с довольно опасными демонами. Таким образом, она намеренно выбрала миссию, где у нее был самый высокий шанс встретить много разных видов демонов.

Было не сложно сказать, что Мэри была в стадии экспоненциального роста, и больше всего ей нужна была кровь мощных существ!

<http://tl.rulate.ru/book/4486/134791>