

Эпоха Адептов. Глава 2.

После долгого ожидания Чип Биологической поддержки, наконец, завершил свою первую оценку.

Вскоре, после чего, основные атрибуты Грима были спроецированы в его сознании.

(в картинке написал неправильно, исправлюсь)

В этом мире, тело каждого нормального человека обладало некоторыми основными атрибутами еще с рождения. После множество лет исследований, которые осуществлялись не одним поколением Адептов, наконец, удалось классифицировать их по четырем различным признакам: Сила, Ловкость, Телосложение и Дух. Как уже можно было догадаться, адепты делились на основе этих четырех основных атрибутов.

Сила являлась количественной оценкой мускулатуры и силы человека. Этот атрибут был важнейшим для Адептов ближнего боя. Атрибут силы влиял на базовый урон при использовании оружия ближнего боя, а также он влиял на точность.

Для обычного человека иметь 3-4 единицы силы было нормой. Взрослый, чья сила равнялась 5 уже являлся достаточно сильным.

Ловкость использовалась для количественной оценки контроля телом, гибкости, рефлексов и балансировки. Он был чрезвычайно важен для тех воинов, которые носили легкую или среднюю броню, а также для бандитов, которые носили кожаные доспехи, ну и само собой он был важен для людей, что хотели стать лучниками.

Телосложение представляло здоровье и выносливость человека. Улучшение физического состояния также улучшает стойкость и концентрацию человека. Этот атрибут являлся важным для всех профессий.

Стойкость, также была известна, как способность сопротивления к ядам и болезням.

Концентрация же, была важна для заклинателей.

Минимальное телосложение любого человека равнялось единице. Если телосложение опускается меньше единицы, то он умирает.

Дух определял способность человека к обучению и выявлению способностей. Этот атрибут был особенно важен для Адептов, поскольку именно он определял, какое количество заклинаний способен использовать Адепт. Кроме того, этот атрибут облегчал использование заклинаний и их силу.

У большинства зверей Дух равнялся 1-2, в то время как у существ, которые были похожи на людей, было минимум 3. Если обычный человек захотел бы стать Адептом, то ему требовалось развить атрибут Духа до 21, это был минимум.

Проанализировав каждый этот атрибут и его влияние на Адептов, Грим решил, что важнейшим атрибутом для него на данный момент является Дух. Как только его Дух достигнет 21 единицы, он сможет подпрыгнуть до небес и стать Адептом.

Единственным способом для увеличения Духа являлась постоянная медитация, чтение

магических книг и записей, а также прослушивание опыта других Адептов-ветеранов.

Однако все это было крайне сложно достичь!

Это был мрачный и жестокий мир, знания Адептов приравнивались силе, поэтому их было крайне сложно найти.

Почему такое множество учеников Адепта проигнорировали все риски и остались в этом месте, хотя они понимали, что их ждет опасность? Ответ прост, это единственное место, где они смогут отыскать знания и ресурсы для своего роста. У людей вне этой высокой магической башни, даже если их удача эквивалентна богатству целой страны, у них нет никаких способов получить магические знания и опыт. Но здесь, они могут их получить систематическим образом.

В этом ужасающем мире Адептов все необычайные магические умения и драгоценные знания о заклинаниях были монополизированы Адептами. Обычному смертному было совершенно невозможно заполучить доступ к ним!

Поэтому знания и ресурсы были настоящими крыльями любого Адепта, на которых они могли парить после того как выполнят свою мечту. Лишь имея эти две вещи, Адепта ожидала светлое будущее!

Узнав свои основные атрибуты, Грим переключился на поля “Навыки” и “Персональные умения”.

У Грима было только два навыка: Копирование свитков и чтение заклинаний. Эти два навыка являлись базовыми для всех учеников Адепта.

Один из них позволял ученикам переписывать магические знания, которые были необходимы для обучения, а второй позволял читать магические книги заклинаний.

Если обычный человек прикоснется к магической книге, и у него не будет навыка “Чтение Заклинаний”, то его ум будет затуманен словами этой книги, поскольку буквы обладают сверхъестественной силой, а затем они потеряют контроль над своим телом на какое-то время. Только те, кто стали учениками Адепта, прошли суровую тренировку разума, смогут преодолеть этот психический эффект, получая доступ к реальным магическим знаниям, спрятанным в книге.

Единственное умение, которое было в его распоряжении в “Персональных умениях”, это “Горящая рука”. Это единственное атакующее умение, которое Грим узнал за 6 лет, пока являлся учеником Адепта. “Горящая рука” создавала в руке небольшой огненный шар, с помощью которого можно было поджарить любого, кто подойдет слишком близко.

К сожалению, Грим все еще являлся учеником Адепта. У него нет никаких способов полностью овладеть любым заклинанием. Все, что он мог сделать, это изучать элемент такого типа, который больше всего подходил к нему, при этом прилагая множество усилий.

Конечно же, тем самым элементом, с которым у него был самый высокий уровень близости, это Огонь!

Опять же, к сожалению, эта элементная близость не считалось хорошей в стенах этой высокой башни на болоте. Все знали, что у Великого Мастера Андерсена была близость с Тьмой и Ветром. Путь Грима не соответствовал его учителю, поэтому ему было труднее перенимать

знания своего учителя. Поэтому, большую часть времени он был предоставлен себе, что делало его обучение еще тяжелее.

На самом деле эта проблема беспокоила Грима с тех самых пор, как он прибыл в этот мир, но теперь, когда Чип Биологической Поддержки заработал вновь, Грим твердо верил, что в ближайшие дни он сможет отыскать подходящий ему магический путь.

Что касалось “опыта”, с тех пор, как Грим узнал эту информацию из Чипа, он начал понимать, что это такое. Благодаря процессам организации прошлых воспоминаний и знаний Грима, Чип Биологической Поддержки извлек два условия, которые требовались Гриму для того, чтобы тот смог продвинуться и стать Адептом.

Во-первых, без сомнений, его Дух должен был достичь минимального уровня для Адепта.

К примеру, атрибут Грима составлял 8. Это означает, что он является “мудрым человеком”, т.е. он намного умнее обычного человека, но для того, чтобы продвинуться и стать настоящим Адептом, ему требовалось, чтобы его атрибут Духа достиг 21. Разрыв в 13 очков. Такой разрыв преодолеть не просто. Чтобы достичь подобного уровня, ему придется прочитать горы магических книг заклинаний.

Во-вторых, его “опыт” также должен был достичь определенной точки.

Это значит, что после того, как Грим поднимет свой атрибут Духа до 21, это также значит, что ему каким-то образом придется поднять свой Опыт до максимального значения. Только тогда он сможет официально продвинуться. Требуется выполнить оба условия, чтобы стать Адептом.

Существовало множество способов заработать очки опыта. К примеру, переписывание книг, чтение заклинаний, трата времени на чтение заклинаний, создание магических палочек, идентификация магических предметов...Короче говоря, любые накопленные знания, затрагивающие сферу магии, давали Гриму определенное количество очков опыта.

Все это звучит просто, но на самом деле очки опыта накопить крайне сложно.

Потому что лишь успешные эксперименты или полное понимание магии могут принести очки опыта. Лишь после того, как Грим полностью прочтет и освоит магическую книгу, он сможет понять её практическое применение в мире. Если он прочитает книгу, но не поймет сути, содержащейся в ней, как он сможет продвинуться?

Всегда легче сказать, чем сделать. Даже с помощью Чипа Биологической Поддержки, Гриму все еще нужно будет много работать, чтобы достичь того, чего он хотел.

В тот момент, когда Грим был погружен в свои причудливые мысли, за пределами его комнаты, в коридоре, раздался звук шагов.

«Грим, поспеши, пришла наша очередь выполнять задания!», из-за двери раздался грубый голос.

Это был Тони, ученик Адепта, который был примерно на том же уровне, что и Грим.

Ученики более низкого ранга, такие как они, должны были каждые семь дней осматривать территорию вокруг башни, в поисках магических материалов, а также правильно собирать их. Это одна из ежедневных задач, которую хозяин башни поручал своим ученикам.

Грим быстренько прибрался в комнате, схватил черный плащ, который висел на стене, а затем открыл дверь и вышел из комнаты.

У Тони были широкие плечи, большое тело, свирепое лицо и длинные взъерошенные волосы. Именно из-за этих особенностей, он более менее походил на варвара. Он говорил, что он произошел из королевства в Гримм Хайлендс. По слухам, уроженцы тех мест, обладали родословной варваров.

Когда они встретились на улице, никто никому и ничего не сказал. Они просто кивнули друг друга, а затем повернулись и пошли по темному коридору к лестнице.

Хотя сейчас был день, на своем пути они так и не встретили ни одного другого ученика. В башне было более пятидесяти официальных учеников, большую часть своего времени ученики тратили на практику магических заклинаний, ну или занимались странными магическими экспериментами. Они редко болтались где-то в коридорах.

Это была одна из главных причин, почему эта башня на болоте всегда была такой тихой.

После того как они прошли через темный коридор и спустились по винтовой каменной лестнице, они достигли главного зала на первом уровне башни. Здесь они, наконец, увидели множество людей, поскольку здесь находились жилые помещения для учеников на испытательном сроке.

Большинству из них было от 8 до 14 лет, их было около 20 человек.

Эти юноши пришли со всех концов, у всех у них была одна мечта, стать величайшим Адептом. Но, мало кто знал, что путь к становлению Адептом невероятно жесток и страшен, в будущем, это предстоит каждому из них познать лично.

В этой башне было строгое разделение. В целом, у большинства этих детей было 3-5 очков Духа. В настоящее время, они не считались настоящими учениками Адепта, их можно было бы считать учениками лишь на словах.

Все ученики на испытательном сроке должны были пройти базовое обучение языку и письму. Кроме того, они смогу продвинуться дальше, лишь после того, когда начнут ощущать свое элементное сходство и научиться собирать Элементий во время медитации. Только после этого у них появится возможность подняться на второй этаж и стать настоящим учеником Адепта. А те люди, которые не смогут достичь этих требований, они попросту будут отсеяны.

Помогать этим малышам в обучении медитации, языку и навыкам письма, а также внушать им основные правила магического мира...Конечно, Великий Мастер-Адепт не мог выполнять такую работу. Это стало повседневной практикой для официальных учеников Адепта в этой башне.

Но такая простая ежедневная задача никогда не попадет в руки Грима.

После того как они поздоровались с Уоллесом, который обучал учеников на испытательном сроке языку, оба мужчины проигнорировали взгляды этих малышей и отправились прямо через главный зал, после чего подошли к плотно закрытой двери.

Тони приложил правую ладонь к этой каменной двери и тихо сказал, «Кьюриум • Ада»

После того, как тот прочитал тайное заклинание, каменная дверь начала медленно

открываться, после чего перед ними предстало темно и жуткое болото.

<http://tl.rulate.ru/book/4486/107033>