

## Глава 271: Герой правосудия

Вэй Хо и другие обменивались информацией. Не было причин заходить настолько далеко, но основная причина была в том, что они не были неуязвимыми. Они также не смогут возродиться, если умрут.

Вэй Хо сказал: «Это редкая возможность. Большинство из нас может в лучшем случае испытать только наши жизни, но у нас немного возможностей испытать жизнь другого человека».

Услышав слова Вэй Хо, другие кивнули. Это и правда была редкая возможность.

В этот момент команда исследований прислала последние новости с северо-запада. Они передали сообщение по своему коммуникатору. Все начали обмениваться информацией о Западном Континенте.

Они посетили много мест, но там повсюду были Ползучие Драконы, Эпические летающие драконы и Легендарные Дракониды.

Однако, что странно, никто ничего не узнал о Черном Драконе Нидхёгге. Многие люди слышали о Черном Драконе, который вел армию для атаки на людей и магических зверей, но никто не видел настоящего Черного Дракона Нидхёгга.

Система Номер Два, которая хорошо знала все правила и события игры, была сбита с толку: «Все не должно быть так. Почему Черный Дракон еще не появился? Разве Мифическое событие не было полностью задействовано?»

Это было немного необычно. Даже в базе данных не было записей. Вэй Хо и другие почувствовали, что что-то было не так.

Вэй Хо сказал: «Мы могли что-то упустить. Что-то не так. Нам лучше не недооценивать Черного Дракона».

У Вэй Хо была догадка, что всё было не так уж и просто.

Должно быть, у этой аномалии была причина. Мифическое событие должно было активироваться, но Черный Дракон еще не появился. Это не соответствовало сеттингу игры.

Единственной зацепкой была Медаль Черного Дракона. Сейчас он только мог улучшить Медаль Черного Дракона до предела.

В данный момент лишь несколько человек, прибывших с Северного Континента на запад, было игроками, так что лишь они могли выполнить это задание.

Все ждали приказов Вэй Хо. В итоге Вэй Хо встал и сказал: «Начнем охотиться. Давайте немедленно отправимся в Северные Ледяные Равнины.

Все начали потирать кулаки. Они уже не могли ждать. Хотя они все еще не привыкли к этим телам, им определенно получится высвободить большую силу с их сознанием и боевым опытом.

В этот момент пять игроков, у которых забрали аккаунты, осознали, что не могли войти в игру. Пять игроков были вмиг убиты Вэй Хо, провалив задание. Они были в ярости при мысли о трате Магических Камней, чтобы пройти испытание Загробного Мира.

Они все вышли из игры, планируя начать охоту на что-нибудь, чтобы набить животы. Они были существами Демонического Мира, и их концепция времени отличалась от людей. Один день в их мире был эквивалентен году в мире людей. Вот почему они охотились, ели и болтали. Тем временем на Земле прошло несколько месяцев.

Снова попытавшись войти в игру, они осознали, что их аккаунтов не стало. Все пять из них исчезли.

Они были ошеломлены.

«Что происходит? Может ли перерожденный игрок убить другого игрока и удалить его аккаунт?»

Более спокойный капитан сказал: «Это может быть не игровая установка. Наши аккаунты были взломаны. Те трое были хакерами!»

Они внезапно затихли. Что они могли сделать с украденными аккаунтами? Обращение к игровой компании, чтобы защитить их права, не работает в Демоническом Мире. Демонический Мир был миром, где уважались сильные. Если чей-то аккаунт был украден, это означало, что они были слишком слабыми и не могли винить других.

Если кто-то был достаточно сильным, никто не посмеет красть его аккаунт. В то же самое время можно было найти того, кто украл аккаунт, и убить его.

Это был Демонический Мир, мир, в котором сильные охотились на слабых.

Капитан сказал: «Создадим новые аккаунты. Мы узнаем, где находятся те три игрока. Затем мы вернемся в реальность и убьем их!»

Пятеро снова вошли в игру, создавая новые аккаунты. К сожалению, им не удалось снова встретиться с Вэй Хо и другими.

Тем временем Вэй Хо уже прибыл на ледяные равнины со своей командой. Здесь было много мамонтов, ледяных волков, ледяных червей и костяных драконов. В определенной области ледяных равнин также жил легендарный Ледяной Дракон. Если кто-то спровоцирует его, он взлетит в небо, начав выдыхать ужасающим льдом, замораживая все.

Игроки могли повышать здесь уровень в отличие от Северного Континента, на котором люди совали свой нос во все места. Ни один человек не придет сюда, так что все в округе были игроками.

Вэй Хо повел свою команду, планируя убивать игроков, но кое-кто опередил его. Это было несколько игроков выше 200 уровня, получивших Медаль Черного Дракона.

Несколько игроков 100 уровня объединились, чтобы убить костяного дракона. Однако, внезапно появился игрок выше 200 уровня, совершая рывок к игрокам с коротким мечом в руке. Он вмиг убивал всех игроков 100 уровня.

Убив игроков, игроки 200+ уровня покинули место, устремляясь к другой группе игроков.

Костяной дракон был окружен и был на последнем дыхании. Он был при смерти и не ожидал, что его спасет игрок. Он в недоумении подумал: 'Я - монстр, или ты - монстр?'

Несколько игроков 200+ уровня начало убивать. Многие игроки 100+ уровня выругались: «В чем смысл использовать свой основной аккаунт, чтобы убивать чужих альтов. Это просто игра! Не нужно приносить сюда реальность».

На Земле было много казуальных игроков. Они, вероятно, устали от сражений в Демоническом Мире, как и устали от жизни в реальности, так что пришли в игру расслабиться.

Однако, некоторые игроки все еще выполняли задания и убивали монстров. Они не были обеспокоены процессом убийства монстров. Они просто хотели испытать жизнь человека. Некоторые из них следили за сюжетом. Эта яркая Земля была намного интересней, чем Демонический Мир.

Посыпалась ругань: «Зачем все это? Просто играйте в игру, наслаждаясь ей. Мы все равно не умираем. В чем смысл убивать нас?»

Один из игроков-новичков сказал: «Я слышал, что эта игра изначально планировалась, как казуальная игра. Однако, руководство Демонического Мира посчитало, что из-за такой игры будет потеряна сила воли. Вот почему они специально добавили много сражений и убийств. Их цель - не допустить потерю силы воли молодых людей Демонического Мира из-за игры».

Вэй Хо и другие слушали со стороны. Эти игроки раскрыли много информации о Демоническом Мире.

Послушав некоторое время, Вэй Хо сказал: «Давайте убивать игроков выше 200 уровня!»

Чжоу Сун действительно был хорошим другом Вэй Хо. Он немедленно понял, что хотел сказать Вэй Хо. Он погнался за игроком 200 уровня, крича: «Как ты смеешь убивать наших альтов? Как бесстыже! Я, Герой Правосудия, так это не оставлю. Умри!»

Все были в растерянности.

Что еще за Герой Правосудия?

Один из игроков сказал: «Он вжился в персонажа... Я слышал, что у некоторых серьезная шизофрения. Их боятся все в Демоническом Мире, но они - хорошие парни в игре».

Другой игрок сказал: «Но это и делает все интересным! Разве смысл игры не в том, чтобы помочь выпустить пар? Разве ты не должен вести себя, как другой человек?»

<http://tl.rulate.ru/book/44793/1362809>