

Глава 121: Поймать тех овец!

Список Лагерьей обновился в тот же момент. Помимо Списка Лагерьей также был Список Странствующих Торговцев. Также был обновлен и Список Бандитов.

В Списке Лагерьей было всего шесть лагерей. У Лагеря Темного Дракона был всего лишь шестой ранг. Тремя среди первых пяти лагерей были китайские, один был американским, а один - корейским.

Вэй Хо вмиг понял, что там было пять людей с Легендарным Режимом!

Похоже, что я слишком сильно недооценил людей. Легендарный Режим был действительно легендарным.

Вэй Хо посмотрел на рейтинг и увидел, что самый высокий ранг был у Чжоу И, достигшего 20 уровня. Другие игроки застряли на 19 уровне. Вэй Хо немедленно понял, что 20 уровень был заданием, относящимся к лагерю!

Вэй Хо увеличил свою скорость выполнения заданий. Эти задания были несложными для него. Он вскоре достиг 19 уровня и получил Задание с Выбором.

«Пожалуйста, выбери путь игрока».

«Страж: Создай или присоединись к Лагерю».

«Бандит: Создай или присоединись к Бандитской Шайке».

«Искатель Приключений: Создай или присоединись к Компании Странствующего Торговца».

«Примечание: Если игрок выберет создать Лагерь, Бандитскую Шайку или Компанию Странствующего Торговца, его уровень вырастет при достижении успеха. Если игрок присоединится к Лагерю, Бандитской Шайке или Компании Странствующего Торговца, он будет поддерживать свой статус члена Лагеря, Бандитской Шайки или Компании Странствующего Торговца. Его уровень вырастет спустя 24 часа».

Вэй Хо думал, что задание стройки лагеря было единственным заданием 20 уровня. Он не ожидал, что ему будет предложено три пути.

Из-за совета Системы Номер Два Вэй Хо только планировал создать Компанию Странствующего Торговца. Однако, это не остановило его от проверки условий двух других путей.

У формирования Лагеря, Бандитской Шайки и Компании Странствующего Торговца были детализированные условия. Там было много условий. В лагере Вэй Хо уже было много условий, но многого и не хватало. Не было складов, защитных мер или очагов.

Однако, Вэй Хо не планировал строить Лагерь. Он хотел сформировать Компанию Странствующего Торговца. Караван Странствующего Торговца нуждался в существе, способном перевозить более тысячи товаров. Что более важно, должна быть платформа для демонстрации продуктов. Причем это должна быть не обычная платформа демонстрации. Она должна быть мини версией торговой платформы.

Караван Странствующего Торговца мог поместить товар внутрь и вывесить их ценники. Другие

игроки смогут заниматься торговлей, просто находясь рядом с платформой. После оплаты покупки Магические Камни будут автоматически переведены на аккаунт игрока.

В таком случае в Караване Странствующего Торговца могло быть несколько игроков и витрин, чтобы обслужить больше игроков за то же время. Не было нужды для обмена по одному.

Вэй Хо проверил условия для формирования Бандитской Шайки. Требования для Бандитской Шайки были похожи на требования для Лагеря. Был необходим алтарь воскрешения, но игрокам не нужно было охотиться или заниматься фермерством. Им были нужны только люди и оружие.

Караван Странствующего Торговца был самым прибыльным, но и рискованным вариантом. Если товар будет потерян или украден, его придется возвращать.

Конечно же, хотя в игре было всего три пути, здесь был разнообразный геймплей. Бандиты могли заняться фермерством, Искатели Приключений - грабежом, а Стражи могли в любой момент отправиться в приключение.

Вэй Хо подозревал носорога и начал заниматься формированием Компании Странствующего Торговца. Так как носорог был единственным существом, способным перевозить товар, на него было погружено много вещей.

Однако, товар и ручные полки можно было снять. Вэй Хо купил платформу и установил ее на спине носорога. Это была большая платформа, так что никто не сможет сидеть на существе.

Платформа для демонстрации продуктов была похожа на голографическое проекционное устройство. На нем можно было вывесить рекламу. Платформу можно было установить на спину носорога или разместить на земле. Любые игроки, проходящие мимо, смогут открыть особое меню и прямо вести торговлю.

В платформе, которую купил Вэй Хо, было 99 слотов, и каждый слот мог вмещать не более 99 одинаковых предметов. Вэй Хо бросил внутрь бронзовые предметы и диких существ, которых не мог использовать.

Когда Вэй Хо сделал все это, его опция лагеря начала излучать белый свет, превращаясь в странствующий караван, содержащий настройки для странствующих торговцев. Если в караване будут НИПы, им можно будет отдавать приказы через эту настройку. Они также могли включать автоматическую зарплату, торговлю и контратаку. Персонажи вернут свободу, когда игроки выйдут из игры, но они все еще будут следовать приказам, отданным игроками.

В то же самое время была включена опция Древа Улучшений. Вэй Хо посмотрел на него. Это было Древо Улучшений, связанное со странствующими торговцами. Это было очень здоровое, большое Древо Улучшений, в котором изначально были животные для перевоза грузов.

В этот момент выскочило уведомление: «Пожалуйста, дай имя своей Компании Странствующего Торговца».

Вэй Хо был ошеломлен. Он посмотрел на ночное небо, увидел спуск двух лун, а затем посмотрел на лагерь, и наконец-то назвал Странствующий Караван Торговца 'Двухлунной Ночью'.

Это была первая ночь с двумя лунами с остановки времени, первая ночь с двумя лунами с запуска игры, и первая ночь с двумя лунами с восхождения человечества.

Когда Вэй Хо назвал ее, Двухлунная Ночь появилась на пятом месте Списка Странствующих Торговцев. Появившаяся из ниоткуда Компания Странствующего Торговца, должно быть, привлекла много внимания. Однако, через несколько секунд после появления группы Двухлунной Ночи начали появляться другие Караваны Странствующих Торговцев, как грибы после дождя. Помимо китайского Каравана Странствующего Торговца появились американский, корейский и латиноамериканский. Караваны Странствующих Торговцев начали появляться один за другим, занимая верхние 100 мест.

Помимо этого списка также была немедленно занята первая сотня Списка Бандитов.

Когда Караван Странствующего Торговца был построен, Вэй Хо получил еще одно системное уведомление: «Пожалуйста, дай своему Каравану Странствующего Торговца преодолеть по крайней мере 30 километров за 24 часа. Если этого не случится, Караван Странствующего Торговца будет насильно расформирован. Уровень -1».

В этот момент луны полностью зашли. Часы игроков демонстрировали первый день Первой Эпохи: 47 часов, 50 минут, Первый День Весны.

Вскоре прошло десять минут. Начался новый день, и небо стало ярче.

Дата сменилась с Первой Эпохи на Второй День Весны.

Оказалось, что в одном дне было 48 часов!

Весна была хорошим временем года для посевов. Вэй Хо взял с собой много редких растений из Измерения Магических Зверей в Божественном Мире. Он хотел посадить их, но не знал правила каждого времени года. Будет лучше понаблюдать за всем в течение первого года.

Кроме того, у Вэй Хо было другое задание. Ему нужно было преодолеть 30 километров за 24 часа.

Хотя это было несложное задание для Вэй Хо, время было очень важным для игроков. В этот момент Караван Странствующего Торговца медленно покинул безопасную зону. Многие игроки увидели эту цену. Наблюдатели Шайки Бандитов немедленно отправили сообщение своему капитану, так как в игре не было Системы Друзей. Можно было только купить коммуникатор для общения с другими.

Игроки-торговцы были очень уверенными в себе. Их капитаном был худой мужчина в очках, который ухмыльнулся и сказал команде ускориться.

В его караване не было животных. Он не смог купить никаких существ в магазине, так что ему помогали перевозить товар игроки.

Для строительства торгового каравана были нужны существа, способные перевозить товар. Игроки тоже были биологическими существами. Кроме того, это был караван ранней стадии. При наличии денег можно было купить металлическую лошадь или хOVERкар. Конечно же, самолет мог играть ту же роль. Можно было просто полагаться на технологии.

Однако, если к технологиям не будет доступа, их не получится использовать даже при наличии денег на покупку. В чем был смысл покупать устройство производства черных дыр?

Лидер каравана подал жест рукой, и игроки в той команде немедленно поняли, что они не будут нести товар. Они были стражами команды, отвечающими за защиту каравана.

«Как наивно. Любой, кто посмеет красть у меня, Ма Тяньлина, заплатит цену!»

Как только Ма Тяньлин договорил, в джунглях перед группой появилось три обычно выглядящих овечки.

Ма Тяньлин на миг замер, после чего выкрикнул: «Поймать тех овец!»

<http://tl.rulate.ru/book/44793/1154064>