

Глава 9: Пожалуйста, пополни игровой баланс

Вэй Хо смыла струей воды. Из-за эрозии от текущей в течение многих лет воды склоны стали мокрыми и скользкими. Они стали похожи на каток, по которому можно было бесконечно спускаться до самого дна. Вэй Хо прикрыл голову и поддерживал определенное положение при соскальзывании, чтобы не врезаться в острые камни.

Продолжая бесконечное соскальзывание, Вэй Хо услышал оглушительный рев водопада.

Он начал паниковать.

Все случилось в мгновение ока. Он только мог прикрывать голову, пока его смывало течением. Несколько секунд спустя он увидел солнце и небо.

Пещера была в форме вертикального столба и казалась бездонной. Если посмотреть вверх, то были видны лучи света, выглядывающие из-за щелей. Вода текла из бесчисленных дыр в стене. Среди горы был сформирован водопад.

Вэй Хо твердо держала сила притяжения. Он только мог беспомощно упасть в бесконечную пропасть. Ему лишь на миг удалось увидеть небо и солнце. В следующую секунду он снова упал в воду. Более сильный поток воды отнес Вэй Хо в более просторное место.

Под пропастью были многочисленные сильные потоки. Вэй Хо продолжало уносить, и в итоге его смыло в подземную реку. Иногда он врезался в камень, а иногда его поднимало и бросало в воде. Вэй Хо чувствовал себя так, как будто катился по карусели.

Не имея защитных мир, он только мог крепко сжимать тело в подобной ситуации. Вэй Хо среди всего этого хаоса удалось выделить небольшое время на размышления.

«Я уверен, что в этой пещере скрыто что-то большое. Эта подводная река - определенно создание самого Бога!»

Бум! Вэй Хо с ревущим звуком вынесло в центр подземного озера. Поверхность воды стала намного спокойней, и пока Вэй Хо медленно кружился в воде, ему удалось спастись благодаря атлетическому телу после многих лет интенсивных тренировок.

Вот почему, хоть он и прошел через такой интенсивный поток, на нем было несколько ссадин без серьезных ранений.

Однако, у него все еще было небольшое головокружение. Его еще некоторое время несло по воде, после чего вынесло на берег.

Вэй Хо поднял голову, выплыв на берег. Хотя у него все еще немного кружилась голова, сцена впереди изумила его. Перед ним были лунные ворота из белого нефрита. По обоим бокам врат цвели сияющие растения. Они сияли фиолетовым, красным, синим и зеленым сиянием.

Всевозможные виды сияния освещали нефритовые ворота. На нефритовых воротах были выгравированы образы красноголовых журавлей, фениксов, духовных обезьян и белых оленей.

«Действительно, я был прав!» - Вэй Хо покачал головой и пошел к воротам. Он планировал распахнуть их.

Ему не нужно было объяснять, что пещера скрывала редкие свитки культивации ци. Ему

наконец-то удалось их найти спустя десять лет!

Он с силой надавил на нефритовые ворота, но они даже не пошевелились.

Он снова надавил, но опять ничего не случилось.

Вэй Хо нахмурился: «Для открытия этих врат нужны какие-нибудь другие операции?»

Как только Вэй Хо затих, на нефритовых воротах появилось изображение. Вскоре выскочило уведомление с надписью 'Включено'.

Вэй Хо в ступоре уставился на надпись.

‘Это не нефритовые ворота. Это ноутбук, не так ли?’

Когда ворота ‘включились’, на них появилось другое изображение. Вслед за ним появились бесчисленные ярлыки журавлей, фениксов, духовных обезьян и белых журавлей. Все они были выстроены в различном порядке. Он присмотрелся поближе: ‘Что за черт...’

‘Это что, чертова головоломка?’

Почему на древних нефритовых воротах мастера культивации ци появилось сообщение ‘Включено’? Почему затем появилась головоломка?

Снова выскочило уведомление.

«Начало Миниигры. Полученные очки в миниигре определяют степень прогресса игрока для наследия культивации ци».

Вэй Хо: «...»

Вэй Хо почти забыл, что Земля постепенно превращалась в игру.

Он внимательно изучил экран. В игровом интерфейсе была опция ‘Начать Игру’. Похоже, что он мог потратить некоторое время на изучение ранней стадии игры.

Вэй Хо верил, что в это место хлынут игроки, борясь друг с другом за это место, когда время снова начнет идти для них. Они будут один за другим ждать своей очереди сыграть в миниигру. Расстояние между игроками будет расти, так как результаты миниигры определяют наследие навыков культивации ци. В результате Европейцев и Про отделит большое расстояние от Африканцев и Нубов. Если Африканцы и Нубы не захотят отставать, им придется закинуть денег на счет!

Вэй Хо в первый раз подумал, что что-то было подозрительно. Действительно ли Бог стоял за игрофикацией Земли? Действительно ли восстановленные после остановки времени люди станут игроками игры?

Все это было догадкой Вэй Хо, так как Бог ничего не говорил.

Но Вэй Хо несмотря ни на что нужно было ускорить свой прогресс. Он нажал на кнопку старта, и игра началась!

«Лимит времени - 60 секунд. Накопленные баллы за этот период определяют уровень наследия редких свитков культивации ци. Игра начнется через три секунды. Три... Две... Одна...

Начали!»

Вэй Хо внимательно следил, так как это определит его прогресс в наследии редких свитков культиватора ци. То, сможет ли он увеличить свою длительность жизни, также будет зависеть от редких свитков. Иначе, когда остановка времени прекратится, он уже может быть мертв!

Хотя он вложил все свои усилия, головоломки не были его специальностью. Ему только удалось набрать чуть более двух тысяч баллов за 60 секунд.

Вскоре после этого выскочило еще одно уведомление: «Согласно накопленным баллам Игрока ты награжден наследием Редкого Свитка Культиватора Ци с 35% завершенностью. Хочешь переиграть?»

‘Эту чертову игру можно переиграть?’

Вэй Хо сделал глубокий вдох, испытал облегчение: ‘Думаете, что я так просто сдамся, не набрав 100%?’

Вэй Хо немедленно нажал на кнопку ‘Заново’. В следующий момент на нефритовых воротах выскочило диалоговое окно.

«Повторная игра требует 90 Магических Камней. Ты не удовлетворяешь требованиям для повторной игры. Пожалуйста,полни игровой баланс».

Вэй Хо: «...»

‘Черт возьми! Так мне нужны деньги!’

Вэй Хо начал задумываться, чем были эти Магические Камни.

На нефритовых воротах выскочило еще одно уведомление: «Ты желаешь принять наследие? Пожалуйста, учти, что наследие можно взять только единожды!»

У Вэй Хо не было лучшего выбора: ‘Что мне делать? Мне отчаянно это нужно, но у меня нет никаких Магических Камней!’

Он кликнул на ‘Принять’, и нефритовая дверь открылась в этот момент!

Это место было пронизано мистической и волшебной аурой. Лучи света сияли через яркий туман внутри двери. Пространство было занято многочисленными декоративными нефритовыми дворцами. До его ушей частенько доносились крики журавля, а по ручьям прыгали белые олени. В своих жилищах сидели бессмертные.

В окружающей области внезапно прозвучал волшебный голос.

«Заплати 49 Магических Камней за 1% рост в завершенности наследия, и 81 Магический Камень за 3% рост».

Вэй Хо: «...»

‘Что это? Какая-то даосская песнь? Неудивительно, что в них всегда звучит 49 и 81’.

Вэй Хо был удручен. Он хотел купить увеличенную завершенность, но у него не было Магических Камней!

В этот момент Вэй Хо осознал, что система внутриигровых покупок еще не была создана. Игроки все еще не могли совершать покупки. Эта игра все еще была не до конца разработана!

<http://tl.rulate.ru/book/44793/1101313>