

Команда героев и первое задание

Время до нового перемещения в Изнанку прошло слишком быстро. Я не успел надышаться нашим симфонийским воздухом, насмотреться на Ружияр и родителей. Да в конце-концов, хочу обратно в Бастион. Но открылся портал и через несколько секунд мы оказались в циклопическом зале замка Рейвиоллы.

— Всем привет! — звонко заголосила она с трона. — Я Рейвиолла, Богиня и хозяйка этого мира. Всех вас я знаю, так что можете не представляться.

— Богиня, — выступила вперёд Вероника, — скажи, что происходит со временем там, за границей шторма?

— Оно не идёт. Весело, правда?

Мы переглянулись.

— А пока мы были у себя?

— Вообще, — протянула девочка, спрыгивая с трона и направляясь к нам, — можно было и отпустить время, но тут есть некоторые места, в которых могло всякое случиться. Так что, тут тоже всё было на паузе. Как же это скучно! Могли бы и пораньше прийти.

— На тебя же не распространяется власть времени, — прокомментировала Вероника, сопровождая взглядом спускающуюся с подиума девочку.

— Это совершенно неважно. Я хочу играть!

— Привет! — тепло поздоровалась Агния. — А ты миленькая. Но почему без одежды?

— Ты тоже, — улыбнулась ей Рейвиолла, — мне нравится твой наряд, но скоро наверняка станет жарко. Там, на равнине, лето в самом разгаре.

Агния премилейше улыбнулась, однако я снова посмотрел на Веронику. Она явно задумалась. И пока возникла пауза, я решил кое о чём попросить:

— Рейвиолла, как видишь — мы пришли и готовы играть в твою игру, однако я хочу попросить тебя об одной маленькой услуге.

— Какой? — обратились на меня нечеловеческие глаза.

— Так же, как ты хочешь играть, я хочу ходить в школу и жить в родном городе. Давай ты периодически будешь отправлять нас туда?

— Ну, не знаю... — суксилась она. — Разве что только на день.

— Пусть так, — тут же согласился я.

— Ладно, — звонко ответила она и уже заметно повеселев продолжает, — но тоже не просто так. Выполняйте задания, повышайте уровень и готовьтесь к встрече с лордом демонов. Если будете просто сидеть и ничего не делать, то не будет этих выходных.

Переглянувшись, мы невольно рассмеялись. Дальше общение пошло более непринуждённо.

Перво-наперво, предстояло определиться с классом персонажей. От него зависит спецификация, начальные характеристики, возможности и ветка развития. Так как, Агния понравилась богине больше всех, ей она позволила выбирать первой. Предварительно, конечно, научив использовать системное меню.

Перед нами заискрило древо возможных умений. Я даже пытаться что-то запомнить не стал, а просто начал читать описания для каждого класса и подкласса: Воин, Рыцарь, Защитник, Лучник, Маг, Жрец и прочие. Благодаря симпатии Богини к Агнии, от неё мы узнали, что каким бы сильным не был герой, в одиночку главарей монстров и демонов одолеть не получится. Нужна сбалансированная команда. После этого, белокурая красавица выбрала, казалось бы, единственный подкласс, что подходит ей идеально — жрец-целитель. Именно он будет усиливать и лечить участников группы.

Дальше выбирал я и мне понравился подкласс Воина — Рыцарь. Персонажи этого направления специализируются на нанесении урона. У них также много очков жизней, как и у Защитника, но есть ограничения по ношению видов брони и штраф к защите. Даже, если сильно прокачать уклонение, пояснила Рейвиолла, Рыцарь будет уязвим для сильных противников, ведь у них тоже есть усиления и способности.

Вероника дольше всех выбирала, кем будет. Как понял, пыталась просчитать максимальную эффективность. В итоге, выбор пал на Боевого Мага — персонажа дальнего боя. На высоких уровнях крайне могучий, но очень уязвимый. Даже возможность ношений магической брони не спасёт от сильного противника, использующего физический урон.

Валентине понравилась картинка девушки-мага и она тоже захотела быть Боевым Магом, но после внушения со стороны Вероники, сначала обратила внимание на эльфийскую лучницу. Разочаровавшись в ней, пригляделась к Жрецу. Выбор не из простых. Мы решили помочь и крепко подумав, определились — Защитник. Воин способный носить самые тяжёлые и лучшие доспехи, а также легендарные щиты. Природная стихийная мощь дочери Императора весьма подходит под такую роль. Веронике было достаточно сказать пару фраз и слёзы у Валентины высохли, а лицо осветилось улыбкой.

— Внимание! — торжественно воздела руки Рейвиолла. — Сейчас вы будете перенесены в начальную игровую область и получите свой класс. Хотите ли спросить что-нибудь напоследок?

— Игра закончится, когда мы одолеем лорда демонов? — спросил я.

— Да, — кивнула она и всё залил слепящий свет.

Не успев толком растеряться, я снова увидел мир — сочный и в меру густой лес. Мы на усыпанной цветами лужайке. Из под большого камня бьёт ключ, а между деревьями видна просёлочная дорога и даже пара неторопливых возов.

Я затянул воздух полной грудью — запах более чем настоящий. Словно бы усиленный, яркий. Пахнет цветами и кристальной чистотой, сродни тому, что была в деревушке, рядом с горячими источниками Съедор Аврео.

— Интересно, у нас есть карта... — проговорила Вероника. Мы уже в команде, поэтому видно, что она открыла меню. — Открыта только ближайшая деревня — Комаринская.