

Он приобрел сразу три навыка. Для Тэсана это было впервые, поэтому он начал проверять свои навыки.

[Особый постоянный навык: Жажда битвы]

[Мастерство: 1%]

[Когда вы сталкиваетесь с трудным врагом или непобедимым врагом, вы чувствуете радость. Все в тебе улучшено.]

«Навык специально для сильных противников?» Именно так и было указано в описании. Он не был уверен в точных цифрах, но если это было среднее увеличение, он мог бы найти для него много применения. Особенно учитывая, как часто он встречал здесь трудных или непобедимых противников.

[Особый постоянный навык: Жажда победы]

[Мастерство: 1%]

[Вы получаете большие награды, когда одерживаете победу над трудным или непобедимым врагом.]

"Хм."

Навык, напрямую связанный с наградами? Тэсан никогда раньше не видел такого умения. Он подтвердил содержание.

Эффектом были дополнительные награды за победу над сильным противником.

Хотя он не знал, что это за дополнительные награды, вроде Жажды битвы, скорее всего, это было бы весьма полезно.

А теперь последний. Презрение к сильным.

[Особый навык активации: Презрение к сильным] [Потребление маны: 1]

[Мастерство: 1%]

[Когда вы сталкиваетесь с трудным или непобедимым противником, вы можете получить бонус рассудительности.]

"Хм....."

Тэсан задумался над этим, пытаясь понять эффект.

«Значит ли это, что я дважды получаю премию за правосудие?»

Если это так, то это был великий навык. Увеличение премии судейства было довольно значительным. Причина, по которой он смог победить Лорда на этот раз, заключалась в том, что все его характеристики увеличились благодаря бонусу правосудия.

Если бы он мог получить его дважды, это было бы большим подспорьем перед лицом сильного противника.

Награда за победу полностью удовлетворила. Пришло время проверить другие награды.

[Ваш уровень повысился.]

[В награду за повышение уровня ваше здоровье увеличилось на 25.]

[В награду за повышение уровня ваша сила навсегда увеличилась на 4. Ваша ловкость навсегда увеличилась на 4. Ваша мана навсегда увеличилась на 4.]

[Ваш уровень повысился.] [Вы достигли оптимального состояния.]

[В награду за повышение уровня ваше здоровье увеличилось на 30.]

[В награду за повышение уровня ваша сила навсегда увеличилась на 5. Ваша ловкость навсегда увеличилась на 6. Ваша мана навсегда увеличилась на 5.]

Он дважды повышал уровень. Обычно, даже против сильного соперника, дело заканчивалось повышением всего на один уровень. Это изменение ясно показало, какого уровня был Господь. Это было действительно захватывающе, даже когда он снова подумал об этом.

Он бы умер, если бы допустил малейшую ошибку. Если бы нога Лорда была цела, Тэсан не подумал бы драться и сбежал бы. Он пытался бросить вызов лабиринту, а не совершить самоубийство.

Это был тот уровень силы.

А потом Вознесение Души.

[Ваше вознесение души активировано. Ваша сила навсегда увеличилась на 7. Ваше здоровье навсегда увеличилось на 30. Ваша мана навсегда увеличилась на 10.]

Это было простое, но определенное увеличение. И Soul Ascension был не просто навыком, который воровал статистику. Тэсан проверил оставшееся системное окно.

[Ваше вознесение души активировано. Мастерство атаки без дыхания увеличивается на 6%.]

[Ваше вознесение души активировано. Вы получили особый навык активации [Сильный удар].]

Зрачки Тэсана расширились.

«У меня тоже есть навык? Что это за умение?»

Это было действительно за гранью воображения. Он думал, что Вознесение Души — это хорошо, но ему пришлось пересмотреть свои мысли, если оно также дало ему навыки.

«Это несравнимо».

Навык, который с гордостью может быть лучшим среди всех навыков.

Это было Вознесение Души. На тот момент это был скорее навык высшего уровня, а не множитель.

Учитывая, какие трудности пришлось пережить и какие опасности нужно было преодолеть, чтобы получить навык, только это и было основным уровнем навыка.

Тэсан присвистнул, проверяя Strong Blow.

[Особый навык активации: Сильный удар]

[Потребление маны: ?]

[Мастерство: 1%]

[Ваша следующая атака будет сильнее.]

Расход маны даже не был указан. Описание было кратким, но «Сильный удар» был хорошим навыком, которым до конца пользовались даже игроки в сложном режиме.

Эффект был простой. Дополнительный урон был добавлен к используемому навыку пропорционально используемой мане. По мере увеличения мастерства, количества потребляемой маны и использования большего количества умений урон увеличивался в геометрической прогрессии.

Это был навык, который любили использовать многие игроки, так как он мог удерживать многое одним ударом.

Однако Тэсан, будучи игроком в простом режиме, имел низкую базовую силу атаки и, следовательно, не использовал этот сброшенный навык.

Это было не Сложение, которое удваивало силу атаки, а навык, который оценивал урон при атаке, так что использовать его было невозможно.

Более того, поскольку у него было слишком много умений, использование «Сильного удара» было пустой тратой маны.

Но теперь все было по-другому.

Это может быть очень полезно.

И он также получил часть оборудования. Это было ожерелье, украшенное звериными зубами.

[Ожерелье для Мастера]

[Сила атаки + 3]

[Мощность защиты + 3]

[Сила + 3] [Ловкость + 3]

[Интеллект + 3]

[Ожерелье, сделанное гоблинами, три дня молившимися за своего хозяина. Он пропитан духовной силой.]

«Ха».

Тэсан удовлетворенно рассмеялся.

Характеристики, прикрепленные к ожерелью, были невероятными.

Хотя характеристики были впечатляющими, ожерелье обладало даже силой атаки и защиты. Ожерелье обладало самой высокой защитной силой среди всего снаряжения, которое он сейчас носил.

Тэсан поменял свое ожерелье. Хотя ожерелье с силой атаки 2 было неплохим, оно не могло сравниться с Ожерельем Лорда.

Казалось, что рост статистики закончился.

«Окно статуса».

[Кан Тэсан]

[Уровень: 12]

[Здоровье: 430/430]

[Мана: 75/75]

[Сила: 63]

[Интеллект: 71]

[Ловкость: 58]

[Сила атаки + 18]

[Мощность защиты + 12]

[Пользователь находится в лучшем состоянии.]

Общий прирост мощности на первый взгляд был значительно выше. С такой скоростью он должен быть в состоянии достичь показателей, которые у него были, когда он прошел легкий режим к 5-му этажу.

Но это еще не все. Тэсан получил навык, о котором даже не подозревал.

[Вы бесчисленное количество раз неслись к врагу на высокой скорости. Вы получили специальный навык активации [Ускорение].]

[Особый навык активации: Ускорение]

[Потребление маны: 5]

[Мастерство: 1%]

[Ускоряется к цели.]

«У меня уже есть Ускорение?»

«Ускоряется к цели». Это было очень простое описание. В лабиринте более короткие описания часто обозначали более сильные навыки. Ускорение было одним из таких навыков.

Если бы критерий броска к цели был соблюден, он бы бежал со скоростью, вдвое превышающей обычную. Критерии были относительно широкими и могли использоваться в большинстве ситуаций. Как только мастерство достигло 100%, он также мог получить гиперускорение, которое он часто использовал.

«Я думал, что получить это будет непросто».

Одним из способов получения навыка было воспроизведение его эффекта. Чтобы получить Ускорение, нужно было создавать различные зелья, состояния и ситуации и пробовать их. Но шансов получить его было мало.

Возможно, он получил его, потому что получил суд о достижении невозможной победы. Это был неожиданный урожай.

Тэсан закончил свои проверки с довольным лицом.

Он стал сильным в одно мгновение. Риск и доход определенно стоили того. В это, безусловно, стоило вложиться.

«Это ответ».

[Ты.....]

Призрак тихо сказал. Заметив другой тон, чем раньше, Тэсан ухмыльнулся.

"В чем дело?"

[Нет, ничего.]

Призрак покачал головой, а затем заставил себя говорить восторженным голосом.

[Итак, теперь мы спускаемся?]

— Сначала нам нужно отправиться в Лакиратас.

Хотя это казалось странным, Тэсан не задавался этим вопросом. Он поднялся на 2-й этаж и прибыл к алтарю Лакиратаса.

Багровый туман сгустился, и за алтарем открылось нечто трансцендентное.

[Хм.]

Призрак на мгновение вздрогнул и спрятался за спину Тэсана, словно пытаясь спрятаться. Лакиратас, словно равнодушный к призраку, отправил системное сообщение.

[Вы прошли Испытание Лакиратаса. Награды выдаются вам в соответствии с оценкой Лакиратаса.]

[Лакиратас был очень доволен вашей борьбой. Лакиратас желает дать вам достойную награду.]

Тэсан безразлично посмотрел на системное сообщение. Лакиратас, должно быть, знал о лорде-гоблине, спрятавшемся на третьем этаже. Вероятность того, что он устроил такое испытание, была высока, потому что он хотел наблюдать за битвой между Лордом и Тэсаном. Битва не на жизнь, а на смерть. Стратегия, талант, мастерство и удача. Кровавая битва, которая требовала всего этого. Борьба и смерть. Лакиратас явно утверждал свое господство.

[Лакиратас предлагает вам Контракт Апостола.]

— Я сказал тебе, что не приму его. Он тут же нажал кнопку отказа. Призрак был ошеломлен. [Ты, ты. Подождите минуту.] "Как дела?" [Тогда Лакиратас.....] — Неважно, не так ли? Существо, существовавшее за пределами этого пространства, усмехнулось, как будто нашло это весьма забавным. Призрак закрыл рот.

[Зона влияния Лакиратаса уменьшилась.] [Лакиратас дает вам награду. Вы получили [Щит]. Вы получили специальный постоянный навык активации [Увеличение щита].]

"Щит?"

Это было похоже на награду, связанную со статистикой. Тэсан открыл окно статуса, чтобы проверить. "Хм?"

[Кан Тэсан]

[Уровень: 12]

[Щит: 10/10]

[Здоровье: 430/430]

[Мана: 75/75]

Новый элемент с надписью «Щит» был добавлен над «Здоровьем». "Призрак?"

[Я тоже не знаю. Это статистика, которую я никогда раньше не видел.]

Казалось, это награда, которую давал только Лакиратас. Тэсан также проверил полученный навык.

[Особый постоянный навык активации: Увеличение щита]

[Мастерство: 1%]

[Вы получили щит, блокирующий урон. Значение щита увеличивается пропорционально вашему здоровью.]

Тэсан, прочитавший навык, постучал себя по подбородку.

Щит, блокирующий урон. Он увеличивается пропорционально здоровью.

«Похоже на вторую полоску здоровья».

Здоровье, вероятно, будет истощено после щита, и как только щит достигнет 0, здоровье начнет уменьшаться. Казалось, это работает таким образом.

Если догадка Тэсана была верна, это был очень хороший навык.

Он не знал, какой будет пропорциональная величина, но это было то же самое, что сказать, что его здоровье увеличится. Нет, было даже лучше.

Щит был помечен совсем по-другому. Это не было суждением о здоровье.

Это означает, что был момент, когда здоровье не истощалось, даже при получении урона.

'Является ли это возможным?'

Единственная возможность промелькнула в его голове.

Все еще находясь в сфере догадок, он привел свои мысли в порядок и посмотрел на алтарь. Красный туман исчезал, как будто все кончилось.

[Лакиратас с нетерпением ждет вашей следующей встречи.]

Туман исчез. Остался только жертвенник для поклонения божеству. [Вау!] Призрак запоздало выдохнул. Он был в состоянии повышенной готовности с тех пор, как Лакиратас обнаружил его присутствие. [Слей это. Я не ожидала, что буду так нервничать, даже когда уже была мертва.] «Почему ты так напуган? Не похоже на то, чего стоит бояться. [Как только вы узнаете, что это за сущность, вы будете думать по-другому.] "Посмотрим." Он уже видел подобные вещи снаружи. Тэсан равнодушно спустился по лабиринту. Он прошел 3-й этаж и добрался до 4-го.

[Начинается квест на 4-м этаже.]

[Победить босса 4 этажа и пройти.]

[Награда: пепельный наручный щиток.]

[Секретная награда: ???]

Наградой за 4-й этаж было снаряжение. Пепельный наручный щиток. Учитывая награды, полученные до сих пор, это, вероятно, было довольно полезным снаряжением. Тэсан, проверявший секретную награду, кое-что понял с опозданием. «Я еще не использовал награду». Секретная награда ??? с 3 этажа. Он получил награду, которую не смог получить, победив Господа. Он совершенно забыл, имея дело с таким количеством наград. Тэсан с опозданием начал проверять.

[Вы использовали ???]

[Вы получили зелье повышения мастерства.]

— А? Тэсан был ошеломлен неожиданным зельем.

[Зелье повышения мастерства] [Увеличивает мастерство одного навыка на 5%.]

"Действительно."

Повышает мастерство. Такого описания он еще не видел. Это было удивительно, поскольку общеизвестно, что мастерство можно получить только путем бесконечного использования и мастерства.

Но награда сама по себе была великолепной.

Целых 5%.

Учитывая, что вам придется grindить несколько дней, чтобы повысить уровень навыка высшего уровня на 5%, это была очень хорошая награда.

На данный момент он отложил бы это в сторону. Было бы полезнее найти соответствующий навык для использования зелья, а не использовать его немедленно.

Тэсан положил зелье в свой инвентарь и повернулся к комнате. Внутри ждал карлик.

"Ты здесь?"

"Да, я."

У гнома, который какое-то время рассматривал Тэсана, появилось восхищенное выражение лица.

«Защитный щит? Ракиратас дал и это? Он действительно раздает награды».

"Видишь?"

«Это очевидно, когда он парит над твоей головой».

Независимо от того, обладали ли NPC в лабиринте такими способностями или родственными навыками, казалось, что статус Тэсана был виден глазам dwarфа.

«Похоже, ты победил Хаге-Ха. Он хорошо провел время?»

— Он казался вполне удовлетворенным.

"Ой? Это, по крайней мере, хорошо».

— сказал карлик с pokerфейсом.

«Нет ничего труднее, чем встретить здесь хорошую смерть. Как и парень позади тебя».

<http://tl.rulate.ru/book/44713/3134037>