

У Длинного меча сила атаки была равна 1. Хотя он выглядел очень потрепанным, он все же представлял большую ценность.

В лабиринте вся дополнительная сила атаки рассчитывалась как общая сумма благодаря его пассивному умению.

Если сила атаки была увеличена на 1, наносимый урон, который раньше был равен 8, стал 9, и так далее.

Когда базовый урон был таким низким, в зависимости от разницы между силой атаки 1 или 2 определялось, следует ли поразить цель еще раз.

Прямо сейчас количество других его характеристик было гораздо важнее. И меча было достаточно. Но наград было больше. Зрачки Тэ-сана расширились после осмотра лука.

[Лук]

[Атака +1]

[Точность +40%]

[Пользователь может использовать это хорошо]

— Это тоже хорошо.

Лук, который он использовал, теперь не имел силы атаки, поэтому он полагался только на силу атаки стрел.

Из-за Оружейных Техник Ахирака лук наносил умеренный урон, но без него его характеристики были бы очень плохими.

Показатель точности также был очень низким — 20%, поэтому ему пришлось приложить немало усилий, чтобы использовать стрелы.

Две птицы с одним камнем. Тэ-сан с радостью взял свой новый лук.

'Давай продолжим.'

Он положил ржавый меч в свой инвентарь и взял ржавый длинный меч.

Он сразу почувствовал себя сильнее. На самом деле, когда он перешел на щит и меч, чтобы справиться с гоблинами, он победил, не используя никаких навыков. Он знал, что может победить еще раз.

Закончив уборку, Тэ-сан вернулся к проходу.

Как и раньше, он немного приоткрыл дверь, чтобы проверить, что внутри.

"Хм?"

Тэ-сан вошел в комнату. Внутри не было гоблина. Но это была не просто пустая комната.

В комнате был алтарь Бога.

[Вы обнаружили Алтарь Лакиратаса]

[Бонус за первое открытие]

[Интеллект постоянно увеличина на 1. Мана постоянно увеличина на 2.]

Интеллект и мана, увеличение было для него большим. Тэ-сан посмотрел на алтарь. Это был круглый алтарь, который находился в центре комнаты.

Безобразно залитые кровью и резко стоящие украшения давали представление о характере владельца алтаря.

Боги Лабиринта имели несколько личностей.

Некоторые боги были дружелюбны к игроку, а некоторые были враждебны. Некоторые считают игроков объектом для насмешек, в то время как были боги, которые проявляли сострадание.

Однако Ли Тхэ Ён сказал, что большинство богов рассматривают игроков как игрушку...

Лакиратас.

Это было имя Бога в системном окне. Тэ-сан порылся в памяти и вспомнил, каким богом он был.

«Бог битв и смерти».

Большого он не знал. Ли Тхэ Ён была объектом насмешек богов, поэтому она тоже не хотела много знать о них. Тэ-сан положил руку на алтарь.

[Алтарь Лакиратаса]

[Алтарь, сделанный теми, кто служит Лакиратасу. Это проход, связанный с Богом. Через это место Лакиратас может оказывать влияние.]

Алтарь тех, кто поклоняется Богу. Всякий раз, когда Ли Тэ Ён приходила в такое место, она говорила, что обычно получала квест. Кровавый туман распространился по комнате в страхе, ужас поселился в разуме.

Огромное присутствие ощущалось за алтарем. Он был сильнее и тяжелее монстров, с которыми он сталкивался.

Если это то, что он почувствовал в проходе, большинство игроков сойдут с ума, как только столкнутся с этой сценой лично.

«Это то, что чувствует Бог?»

Такие вещи, как боги, существуют только в одиночном режиме. Лакиратас был одним из этих богов. Внезапно появилось окно квеста.

[Подквест начинается]

[Лакиратас хочет проверить тебя. Тот, кто пришел к его алтарю. Если вы примете это, испытание придет к вам. Если вы выиграете, вы будете вознаграждены.]

[Награда: Лакиратас решит это в соответствии с вашими действиями.]

Обычно, когда игрок подходил к алтарю, ему давался вызов, испытание Божие. Ли Тхэ Ён также нашла алтарь Лакиратаса на втором этаже и получила квест.

Но она не приняла его.

Ли Тэ Ён инстинктивно чувствовала, что она не может справиться с этим испытанием. Она торопливо выбежала из комнаты. Так что не было вообще никакой информации о том, что это было за испытание и какого рода оно было.

Тэ-сан подумал, что может быть первым, кто примет это.

«Испытание и награда».

Рискуя своей жизнью, чтобы прорваться в секретную комнату, он получил палочку пламени.

Он заблокировал удар Эйнзара и получил Технику Оружия Ахирак.

В тот момент, когда он совершил невозможное, он был вознагражден тем, что было за гранью его воображения.

Эта система также существовала в простом режиме, но в одиночном режиме она выходит на совершенно другой уровень.

Он не собирался убегать. Тэ-сан принял дополнительный квест.

[Подквест начинается]

[Лакиратас доволен вашим выбором]

Кровавый туман, заполнивший комнату, собрался перед алтарем. Туман собрался в стопу. Поднимаясь вверх по стопам, формировались колени, а затем и бедра. Затем появились грудь, живот и голова, в результате чего получилась человеческая форма.

Но это был не конец. Туман снова собрался вокруг человекоподобной формы.

Внезапно туман рассеялся, и стала видна кроваво-красная броня.

Гуманоидное существо носило кроваво-красные доспехи.

А оставшийся туман поглотился и превратился в меч.

[Вы столкнулись со слугой Лакиратаса [Подделка].]

[Испытание Лакиратаса: победа над слугой Лакиратаса [Подделка].]

Тэ-сан внимательно посмотрел на слугу Лакиратаса.

Рыцарь носил доспехи, которые, казалось, носили средневековые рыцари. Доспехи плотно обхватывали все части его конечностей, а голова также была полностью защищена шлемом. Сколько бы он ни наблюдал за рыцарем, было трудно найти четкую брешь.

Кроваво-красный рыцарь поднял меч и указал на Тэ-сана. Он мог сказать, просто взглянув на позу, не сопротивляясь.

Он был бесконечно сильнее гоблина.

Тэ-сан поднял свой щит и меч.

Рыцарь, который некоторое время смотрел на Тэ-сана,

Ух!

Он бежал к Тэ-сану с такой скоростью, будто на нем вообще не было доспехов! Но Тэ-сан не паниковал. Было бесчисленное множество раз, когда это не всегда было так, как казалось. Он поднес свой меч к углу, где меч был поднят.

лязг!

Тэ-сана оттолкнули. Почувствовав покалывание, он нахмурился.

[Вам было нанесено 25 единиц урона]

«Ха».

Он не мог не рассмеяться над смехотворным ущербом. Даже если он был заблокирован, щит был бесполезен перед нанесенным уроном. Тэ-сан отступил назад и увеличил расстояние. Он положил щит обратно и достал ржавый меч.

«Прошло много времени с тех пор, как я в последний раз использовал это».

Ух!

Рыцарь снова брыкнул ногой. Вес удара ощущался через вибрацию. Рыцарь резко взмахнул мечом в сторону.

Тэ-сан замахнулся на него мечом.

Раздался звук лязга железа. Опять оттолкнули Тэ-сана.

С приближающимися атаками Тэ-сан понял, что рыцарь сильнее. Слуга Лакиратаса обладал превосходящей его силой. Хотя это было не так уж и высоко, но если бы они продолжали сражаться в лоб, Тэ-сан определенно проиграл бы.

Это была главная разница, которую он понял.

Тогда как насчет ловкости? Тэ-сан развернулся и начал убегать. Рыцарь последовал за ним.

лязг! лязг!

Тэ-сан заметил, что рыцарь, преследуя его, издавал много лязга металла.

Его преимуществом была ловкость. Расстояние между ним и рыцарем становилось все меньше. Хотя это не было большой разницей, но и не маленькой.

Даже если у соперника было преимущество в силе и у него было преимущество в ловкости. Тэ-сан, который убегал, внезапно обернулся. Он подбежал к рыцарю и тут же взмахнул мечом и полоснул его.

Преследовавший его рыцарь поспешно поднял меч

лязг!

Два меча снова ударили. Обе их руки были сцеплены вместе. Однако у Тэ-сана было два меча. Свободной левой рукой он ударил рыцаря в бок.

Какк!

[6 едениц урона было нанесено Слуге Лакиратаса [Фальшивка].]

В его броне была брешь. Он не получил большого урона, потому что был одет в доспехи, но этого достаточно.

Тэ-сан начал проталкивать меч внутрь. Он ударил его левой рукой в талию. На этот раз слуга получил 5 повреждений.

Но рыцарь не просто стоял на месте, используя свою силу, он вынул меч. Затем он провел мечом по диагонали через Тэ-сана.

Вместо того, чтобы блокировать, он продолжал копаться в ране. Попадая прямо под руку соперника, он уклонился от атаки.

Это не оставляло Тэ-сану возможности владеть своим мечом, но у него были Техники Оружия Ахирак. Поэтому он быстро убрал свой меч и взмахнул кулаком.

[4 едениц урона было нанесено Слуге Лакиратаса [Фальшивка].]

Это был хороший выбор, чтобы купить перчатки бойца. Если бы он ударил по броне голыми руками, Тэ-сану был бы нанесен больший урон.

Рыцарь попытался увеличить расстояние, чтобы взмахнуть мечом, но Тэ-сан внимательно следил за ним.

В отчаянии и смятении рыцарь попытался взмахнуть мечом, но Тэ-сан схватил его за запястье. Он продолжил свои атаки, ударив рыцаря по ноге, затем по шее, и, наконец, за этим последовал удар по плечам. 4, 3, 4 урона. Всего было нанесено 11 повреждений.

«Я должен сделать это».

Тэ-сан прошел все 100 этажей лабиринта. Хотя это было в простом режиме, опыта, который он получил, было достаточно.

Как бороться с врагом, сила которого превосходила вашу?

Как бороться с врагами с превосходной ловкостью?

Он знал все способы справиться с ними всеми.

Хотя сила рыцаря превосходила его, он превосходил его в ловкости. Так что все, что ему нужно было сделать, это создать ситуацию, в которой рыцарь не сможет правильно использовать свою силу.

Поскольку сила в основном заключалась в физической силе, он получил бы больший урон, чем мог бы вынести.

Так что теперь он использовал тактику, которую любил использовать в прошлом.

Он был прикреплен к рыцарю, который шатался и отталкивался назад.

Рыцарь отказался от владения мечом и попытался ударить Тэ-сана коленом.

Тэ-сан заблокировал рыцаря ногами.

Даже если сила берет верх, это не создает большой разницы. Если он продолжит правильно ускорять свои действия, то сможет одолеть рыцаря.

— Это проще, чем я думал.

— подумал Тэ-сан, размахивая кулаком. Очевидно, это было само собой разумеющееся.

И это был только второй этаж. Каким бы сложным ни был одиночный режим, сам лабиринт не давал игрокам соперников, которых невозможно победить.

Слуги Лакиратаса [Подделка] не могли считаться его врагами, потому что у них не было соответствующего ума и здравого смысла. Рыцарь был в определенной степени сбалансирован по характеристикам.

Игроки с низкой статистикой могли выиграть, используя все свои лучшие методы, и едва победить.

Вероятно, этого и хотел Лакиратас.

Однако планки Тэ-сана не были низкими.

По сравнению со Слугой Лакиратаса он ни в чем не уступал. Так как он получил несколько дополнительных наград после повышения уровня.

Это было бы сложно для игроков, которые только что вошли в лабиринт. Но Тэ-сан уже однажды прошел лабиринт, поэтому быстро рос. Он прекрасно знал, как реагировать, поэтому

его легко ранить

Но был и тот, кому это не понравилось.

[Лакиратас, кажется, немного взволнован]

Хотя его слуга был трудным существом для игроков. Тэ-сан сражался отлично и без особых повреждений, за исключением самого начала.

Это было бы восхитительной сценой в глазах любого Бога.

Но для Лакиратаса, бога борьбы и смерти.

Он не хотел односторонней борьбы. Он хотел увидеть ожесточенную битву, в которой победят менее опытные, выжимая из своей находчивости, умений и мудрости. Это было царство обмана.

Лакиратас принял решение после долгих размышлений.

Чтобы вернуть то, что он взял.

<http://tl.rulate.ru/book/44713/2307770>