В отличие от башенного щита, ржавый меч был одноручным оружием. Итак, другой рукой Тэ-сан схватился за щит гоблина.

«Кик!»

Гоблин отчаянно пытался защитить свое тело щитом, но Тэ-сан был сильнее монстра. Его щит беспомощно дернулся, и его тело наконец-то обнажилось. Тэ-сан взмахнул ржавым мечом.

[9 едениц урона было нанесено гоблину, держащему щит]

[8 едениц урона было нанесено гоблину, держащему щит]

«Кик! Кик!»

Гоблин хромал.

[Вы победили гоблина, держащего щит]

Тэ-сан позаботился о первых двух, и осталось только двое. Однако один из них практически терся об пол из-за пожара. Итак, технически остался только один гоблин.

«Кик! Кик!»

[Вы одолели гоблина со щитом. Его действия были ограничены]

Гоблин с коротким мечом отступил с беспокойным лицом. Когда Тэ-сан приблизился, он стиснул зубы и взмахнул мечом. Лезвие достигло шеи гоблина и пронзило кожу.

[9 урона было нанесено гоблину с коротким мечом]

«Кик!»

Он отводит меч назад, чтобы размахнуться для еще одного удара.

[9 едениц урона было нанесено гоблину с коротким мечом]

[Вы победили гоблина с коротким мечом]

Теперь остался только один гоблин.

Тэ-сан медленно приближался к кричащему гоблину с горящим огнем.

***

«Кик!»

Вскоре гоблин превратился в его награду после охоты на него.

[Вы победили гоблина с помощью лука]

Он выиграл. Тэ-сан в полном разгаре сел. Массируя все свое тело и нажимая онемевшие мышцы, он начал расслабляться.

Бой был непростым. Он использовал две свои парализующие стрелы и израсходовал всю свою физическую силу.

Но этого было недостаточно, чтобы рисковать своей жизнью.

Хотя силы и маны было израсходовано совсем немного, они будут восстановлены благодаря его победным наградам. Он не использовал никаких навыков, кроме Атаки Замедленного Дыхания и Жезла Пламени. Так что все оказалось намного проще, чем он ожидал.

По мере того, как его прогресс продвигался немного дальше, количество гоблинов увеличивалось, и со временем его снаряжение становилось все более совершенным. Но в результате поднять его характеристики станет сложнее.

Тэ-сан начал проверять свои награды.

Его уровень не повышался. Но, глядя на статистику, он мог предположить, что, очистив еще одну комнату, он сможет повысить свой уровень.

[Ваш подъём души активирован]

[Интеллект постоянно увеличивается на 1]

'Как и ожидалось.'

Одно и то же сообщение появлялось четыре раза. — пробормотал Тэ-сан, глядя в системное окно.

Тем не менее, прирост интеллекта был неплох. Он получил различные бонусы к своему ментальному суждению, а также было уменьшено потребление маны. Это было очень важно для него, так как в будущем у него будет много возможностей использовать навыки, потребляющие ману.

И уровень мастерства также неуклонно повышался, и, наконец, содержание некоторых его навыков изменилось.

[Активный навык: обеспечение видимости]

[Мастерство: 20%]

[Пользователь сможет просматривать очень широкий диапазон. Диапазон, который находится за пределами человеческих возможностей]

Обычно изменения начинают происходить, когда мастерство достигает 20%.

Это когда навык производил изменения, которые выходят за рамки человеческих возможностей.

На самом деле, 270-градусный обзор поля по обе стороны от Тэ-сана был для него идеальным. Но что, если он начнет видеть вещи, которых изначально никогда не видел?

Возможно, даже небольшой скрытый предмет, который он раньше не мог видеть, мог бы изменить его игру.

Это было хорошее изменение.

На втором этаже жила печально известная женщина-гоблин. Она была известна своей ловкостью, умением прятаться и атаковать сзади. Даже если понемногу, хороший обзор поля всегда мог быть для него хорошим преимуществом.

Обнаружение также изменилось.

[Активный навык: Обнаружение]

[Мастерство: 24%]

[Пользователь сможет лучше воспринимать. Вы сможете видеть сквозь слабости живых существ. Вы сможете легче обнаружить скрытые комнаты. Иногда вам может быть предоставлена важная информация.]

'Это хорошо.'

— пробормотал Тэ-сан. Хотя изменения в обеспечении видимости хороши, обнаружение стало намного лучше.

И дело не только в том, что в редких случаях это умение давало ему важную информацию.

Одно это предложение имело здесь огромную ценность.

Насколько удача необходима, чтобы выжить, лабиринт можно устроить искусственно. Этот навык теперь имеет то же значение, что и Выносливость, при активации.

Поскольку мастерство Обнаружения росло довольно медленно, он думал, что сможет получить его только тогда, когда пересечет хотя бы пятый этаж. Но, к его удивлению, она росла намного быстрее. Для него это был счастливый просчет.

И теперь пришло время ему взглянуть на награды.

Мясо и кожу гоблины не давали, но имели определенный шанс сбросить снаряжение, которое они держали.

Перед Тэ-саном лежали короткий меч и небольшой щит.

«Пришло время изменить это».

Игрок меняет свое снаряжение каждый раз, когда поднимается на следующий этаж. Тэ-сан начал проверять свои успехи.

***

[Кан Тхэ-сан [Соло]: Не бери.]

[Кан Чжун Хёк [Соло]: Хм……но мне это нравится… Как я могу не?]

[Кан Тэ-сан [Соло]: Ли Тэ-ён, с одной стороны, страшный кот, а с другой стороны, ты ничего не боишься. Вы оба проблема. Позвольте привести пример. Только представьте, вы упускаете возможность, потому что боитесь терпеть боль, что будет дальше? Понятно!]

[Кан Джун Хёк [Соло]: Да. Как ты это сделал?]

[Кан Тхэ-сан [Соло]: Если хочешь, возьми.]

[Кан Джун Хёк [Соло]: Что за… О.]

[Кан Тхэ-сан [Соло]: Это просто. Либо берите сейчас, либо потом ищите. Это либо одно, либо другое. Если вы уверены, просто примите квест.]

***

Во-первых, он проверил короткий меч. Появилось информационное окно короткого меча.

[Ржавый короткий меч]

[Сила атаки + 1]

[Пользователь сможет использовать его нормально.]

Сила атаки этого меча была такой же, как у его ржавого меча. Но короткий меч предназначался для гораздо более быстрой атаки, так что это означало бы, что его характеристики будут выше. Но это не так.

Даже если они отличались от других монстров, гоблины все равно использовали оружие. И одно это преимущество стоило больше, чем скорость атаки в бою с одним и тем же оружием.

Это неплохое оружие, и его можно использовать для парного оружия. Тэ-сан взял короткий меч, положил его в инвентарь и продолжил проверять маленький щит.

[Деревянный щит]

[Защита +3]

[Сооружение не большое. В большинстве случаев атаки можно предотвратить. Но вероятность сломать его при слишком сильной атаке высока.]

Сама производительность была хуже, чем у Tower Shield. У него была низкая защита 2 и не было силы атаки. Однако Тэ-сан глубоко задумался.

«С этого момента башенный щит не будет очень полезен».

В отличие от Большой Крысы, гоблины обычно объединялись для атаки и были очень быстрыми. Они оказывают давление на игрока, атакуя без остановки. Башенные щиты обычно имели преимущество в боях один на один, но они не подходили для защиты от множества атак одновременно.

А дело в том, что башенный щит приходилось поднимать двумя руками, так что оружие нельзя было держать одновременно.

Кроме того, он был слишком большим. Оно было достаточно большим, чтобы покрыть все тело Тэ-сана, поэтому ограничивало его обзор.

Вместо того, чтобы избегать атак в районах, которые будут атакованы, он в основном сосредоточился на блокировании атак со всех сторон. Это было для него сейчас большим недостатком.

Так что Тэ-сан должен был принять решение. Он положил башенный щит в свой инвентарь и достал свой ржавый меч.

Он взял щит в правую руку, а меч в левую. Обычно все было бы наоборот, но Тэ-сан был левшой, так что эта поза была вполне удобной.

Его защита была снижена на 2. Тем не менее, это была лучшая настройка для борьбы с гоблинами.

Меч и щит.

Это была комбинация, которую он использовал в течение довольно долгого времени.

На данный момент получено 200 золотых. Каждый гоблин стоил около 50 золотых. Это было не так уж плохо.

Тэ-сан, который уже был готов, направился к проходу.

***

Гоблины, найденные в соседней комнате, были один с луком, один с копьем, один с коротким мечом. И был только один парень с длинным мечом. Было небольшое изменение по сравнению с тем, что было раньше, но поведение Тэ-сана не сильно изменилось.

Тэ-сан бросился к гоблинам.

«Кик!»

«Каак!»

Блокируя атаки щитом, Тэ-сан быстро вонзил меч.

Это было намного стабильнее, чем когда он использовал башенный щит. Хотя он получил незначительные повреждения, с этим все еще можно было справиться. Он был на том уровне, когда незначительные повреждения, с которыми он имел дело, восстанавливались очень быстро.

[8 едениц урона было нанесено гоблину коротким мечом]

[Вы убили гоблина коротким мечом]

«Кааак…»

Гоблин упал. Увидев, как его товарищ умирает перед ним, глаза гоблина с луком покраснели. И вдруг гоблин с длинным мечом остановился. Но Тэ-сан не собирался, он продолжал свои атаки.

"Кееее!"

Он ударил гоблина по руке деревянным щитом. Он поднял руку с оружием и вонзил его в тело гоблина.

[Вы убили гоблина длинным мечом]

«Кик!»

«Кик!»

Копье пронзило Тэ-сана. И Тэ-сан заблокировал его своим мечом. Он заблокировал летящую стрелу своим щитом. Гоблин с копьем в руках закричал и попытался атаковать Тэ-сана.

Он мог видеть руку гоблина, она очень неуклюже держала копье. Он был похож на чудовище, потерявшее все свои рассуждения.

Но Тэ-сан все еще был начеку. Он заблокировал копье своим щитом и поднял меч, чтобы нанести удар гоблину. Копье летело по воздуху.

«Каак! Как!

Тэ-сан пронзил гоблина, потерявшего копье.

[Вы победили гоблина, потерявшего копье]

Системное окно ответило быстро. Остался только гоблин с луком. Он отчаянно пустил стрелу в Тэ-сана, но грубо отразил ее своим мечом. Лучник без чьей-либо помощи был не так уж страшен.

«Каак! Как!»

Тэ-сан направился к трясущемуся гоблину. Он опустил меч и пронзил монстра.

[Вы победили гоблина из лука]

[Вы повысили уровень]

[Пользователь в лучшем состоянии]

[Здоровье увеличилось на 10 в качестве награды за повышение уровня.]

[Сила была постоянно увеличена на 1 в качестве награды за повышение уровня. Ловкость постоянно увеличивается на 2. Интеллект постоянно увеличивается на 1.]

Его уровень понемногу повышался, но это уравновешенное состояние было для него идеальным.

На этот раз уровень Soul Raiser не повысился. Появились четыре окна, сообщающие о повышении его Интеллекта на 1.

«Окно статуса».

[Кан Тэ-сан]

[Уровень: 4]

[Выносливость: 165/165]

[Мана: 15/15]

[Сила: 18]

[Интеллект: 24]

[Ловкость: 32]

[Атака +3]

[Защита +5]

[Пользователь в лучшем состоянии]

Он смеялся. Он посмотрел на свою статистику и вспомнил свое прошлое.

[Кан Тэ-сан]

[Уровень: 57]

[Выносливость: 1021/1021]

[Мана: 820/820]

[Сила: 105]

[Интеллект: 100]

[Ловкость: 98]

[Сила атаки + 49]

[Защита +58]

Его уровень теперь был 4. Однако ловкость уже достигла одной трети того, чего он достиг в прошлом. И это был даже не 10-й и не 20-й этаж.

Это был всего лишь 2-й этаж.

Глядя на разницу в росте, он не мог не рассмеяться еще больше.

Статистика Ли Тэ Ёна, хотя и была впечатляющей, не была такой уж хорошей.

Должно быть, она была средней среди игроков в одиночном режиме. Так что она, должно быть, также упустила много возможностей.

Раньше он мало что знал, потому что никто, кроме нее, не выжил.

Тэ-сан, проверявший окно состояния, быстро проверил свое оборудование.

«Пожалуйста, пусть на этот раз это будет длинный меч»

Там был гоблин с длинным мечом. Поскольку сила атаки короткого меча равна 1, сила атаки длинного меча, скорее всего, будет равна 2.

У него есть две стрелы, один лук и длинный меч.

"Да!"

Тэ-сан быстро проверил.

[Ржавый длинный меч]

[Атака +2]

[Пользователь может использовать его как-то]

"Хороший."

http://tl.rulate.ru/book/44713/2302110