Стрела, прилетевшая справа, изогнулась прямо перед его глазами и нацелилась на талию Тэ-сана.

Свист.

Стрела прошла мимо его кожи. Уклонившись от него, он получил легкую травму.

[Вам было нанесено 8 едениц урона]

Он мог выдержать столько повреждений. Кроме того, уклонение от стрелы давало ему возможность двигаться.

Он продолжал хватать стрелы и бросать их в свой инвентарь. Он делал свои движения очень осторожно, чтобы стрелы не мешали его инерции. Стрелка слева также была немедленно снята. Как только стрелы упали на пол, они сломались.

Трескаться.

Наконец, Тэ-сан снова прыгнул.

Сканирование!

Глаза Тэ-сана вспыхнули. Всего было выпущено пятнадцать стрел.

"Дерьмо!"

Обычно количество выпущенных стрел должно было совпадать с количеством шариков на полу. Подсчитав, Тэ-сан был готов к 10 стрелам. Но неожиданно к этой атаке добавилось еще 5.

Раздраженный, Тэ-сан щелкнул языком. Он быстро двигал руками.

[Вы активировали [Атаку замедленного дыхания]. В течение следующих 10 секунд вам не нужно делать вдох, без каких-либо последствий.]

К счастью, по мере увеличения количества стрел их движения накладывались друг на друга.

Он схватил левой рукой летящую слева стрелу и метнул ее. Но странным образом он столкнулся со стрелами, летящими к нему по странной траектории.

Он не остановился на достигнутом. Он наклонил голову влево и уклонился от одной стрелы, а затем сразу же повернул прямо вправо. Две стрелы, летевшие через короткий промежуток времени, столкнулись со стеной вдалеке.

Стрелы справа были идеально синхронизированы друг с другом. То есть он мог атаковать в ответ, используя только одно движение. Он использовал правую руку и швырнул стрелы прямо в землю.

Он ударил ногой по двум другим стрелам, тут же раздавив их.

Несмотря на это, оставалось еще пять стрел. Теперь у него не было возможности остановиться. Стрелы уже приближались.

Затем ему пришла в голову мысль, что он не будет уклоняться от приближающейся атаки. Тэ-сан отдернул руку, и стрелы тут же попали в него.

«Аргх!»

Тэ-сан застонал. Острое ощущение стрелы, вонзившейся в его плоть, было очень неприятным.

Мгновенно 16 системных окон заблокировали его вид, предупредив его о том, что он получил 5 повреждений.

[Вы парализованы]

[Вы истекаете кровью. Вы постоянно теряете силы]

"Блин"

Кровь текла по его руке. Боль от острых стрел, пронзающих его кости, была настолько невыносимой, что почти парализовала его мозг.

— Черт, мне так больно.

Если бы он не был так привык к боли прямо сейчас. Он бы катался по полу, моля о смерти.

[Вы пережили ужасную боль. Вы получили пассивный навык [Уменьшение боли]]

После приобретения навыка его боль немного уменьшилась, но существенной разницы не было. Есть навыки, которые имеют лучший эффект, когда уровень мастерства повышается. Но были и другие, которые можно было использовать, как только они были приобретены. [Уменьшение боли] было первым.

Но это было не так уж плохо. Тэ-сан покрылся холодным потом. Он сломал соединение стрелы, которое было приковано к нему.

[Здоровье: 54/140]

Он знал, что у него достаточно здоровья. Вот почему он провернул такой трюк. Он знал, что это не смертельно, поэтому без особых колебаний причинил себе боль.

Он должен был получить травму и быть в состоянии кровотечения. Только в этом состоянии он мог приобрести это умение. Как только он доберется до Фонтана Жизни, все будет восстановлено. Но до тех пор ему придется терпеть эту боль.

«Я даже планировал получить удар по собственной воле, но все равно это было напрасно».

Тэ-сан потянул за рычаг ящика. Звук открываемой коробки был слышен внутри стен.

Теперь стрелки больше не будут срабатывать. Итак, пришло время награды.

Тэ-сан открыл коробку с бьющимся сердцем. Внутри была красная палочка.

Удивленный, Тэ-сан вскоре забыл о своей боли.

— Их можно найти на самом первом этаже?!

Исцеление, вызов воды, создание пламени, ослепление или ослепление.

Это была палочка, которую можно было использовать для магии, и ее сила заключалась в восприятии. Даже если один игрок мог иметь только один, это был ценный предмет, который позволял довольно легко атаковать внутри лабиринта.

А в простом режиме это был предмет, который едва появлялся после зачистки 20-го этажа. Даже в сложном режиме нужно было очистить как минимум 10-й этаж. Итак, Тэ-сану было трудно поверить, что в Соло-режиме эту палочку можно получить на самом 1-м этаже. Для него было трудно понять такую вещь.

Тэ-сан сомневался в этом.

— Это подделка, похожая на жезл?

Тэ-сан был настроен скептически и снова проверил палочку.

[Жезл пламени]

Это палочка, используемая начинающими волшебниками. Можно использовать базовую магию [Огненный шар].]

'Это реально'

Для новичков Жезл Пламени гораздо ценнее остальных.

«Это то, на что похож средний опыт одиночного режима?»

Ли Тэ Ён не могла проникнуть в секретную комнату, поэтому он не мог получить сравнения. Но если бы таким было обычное путешествие, дальше было бы намного легче.

Однако это не была награда без цены. Последние 15 стрел, влетевшие в конце, помешали бы ему пройти. Но он многое выиграл от травмы.

Тем не менее, если бы он был нормальным человеком, он бы беспомощно умер.

Возможно, были люди, которые открыли это место в своих прошлых жизнях. Но это было неизвестно, потому что они погибли, не прорвавшись.

Тэ-сан взял палочку и обернулся. Пришло время вернуться обратно к фонтану.

* * *

«Писк! Писк!»

На обратном пути появилась Большая Крыса и напала на него. Он не мог использовать одну из своих рук, но это не было проблемой, пока у него была статистика здоровья.

Однако Тэ-сан не убил его сразу и продолжил сражаться. К тому времени, как Большая Крыса выдохлась и упала, появилось системное окно.

[Ты давно был инвалидом, но доблести не потерял. Вы получили активный навык [Несокрушимая воля]]

"Хороший."

Этот навык можно было получить только в том случае, если игрок продолжал сражаться в течение очень долгого времени, несмотря на травмы. Это был навык, которого Тэ-сан хотел давно. Тэ-сан наступил на тело Большой Крысы, раздавив его насмерть.

«Кки-ик!»

[Вы выиграли у Большой Крысы]

Он очистил плавающее окно. У него не было причин справляться с ними по одному, так как его здоровье уменьшалось, и он не мог повысить уровень.

***

[Вы в лучшем состоянии]

Тэ-сан, вернувшийся к Фонтану Жизни, восстановил свою физическую силу и подтвердил приобретенные навыки.

[Пассивный навык: Уменьшение боли]

[Мастерство: 1%]

[Именно так, как указано. Может уменьшить боль. Но чувства все еще будут начеку]

[Пассивный навык: Улучшение чувств]

[Мастерство: 1%]

[Чувства усиливаются. Настолько, что вы почувствуете, что заново родились]

Оба были навыками с максимальным потенциалом. Они могут быть бесполезны прямо сейчас, но чем выше мастерство, тем выше будет их использование. Повышение мастерства было не таким уж сложным, все, что ему нужно было делать, это прыгать в сражения и зачищать лабиринт.

[Активный навык: Несокрушимая воля]

[Стоимость маны: 1]

[Мастерство: 1%]

[Все раны и увечья не могут остановить твой боевой дух! Вы можете игнорировать любую травму в течение 10 секунд во время боя]

Это был навык, несовместимый с Силой, который мог максимизировать свою боевую мощь во время любого боя.

Игнорирование травм, даже временное, было очень полезным навыком.

Последним предметом, который он приобрел, был Жезл Огня. И вместе с ним он получил навык «Огненный шар».

[Базовая магия: Огненный шар]

[Стоимость маны: 3]

[Мастерство: 1%]

[Запустить огненный шар. Враги без иммунитета получают больший урон. На цель может быть наложен аномальный статус [Ожог]]

Это был тот же самый навык, который он видел ранее.

"Это потрясающе."

Было бесчисленное множество способов использовать это. Тэ-сан с радостным лицом положил палочку в инвентарь.

«Должен ли я закончить это здесь?»

Ему казалось, что он получил все, что мог получить с первого этажа.

Ему пора было идти.

Тэ-сан встал и пошел по лабиринту. Вскоре он смог найти место, ведущее ко второму этажу.

Трудно было не заметить дверь, потому что она была красной и выделялась среди других дверей.

Это была комната, ведущая на второй этаж.

И перед входом на следующий этаж всегда ждал босс. Тэ-сан схватился за щит и открыл дверь. Он увидел лестницу, ведущую в подвал, а также охраняющего ее монстра.

"Писк!"

Он был очень похож на Большую Крысу. Из него торчали черные остроконечные волосы и

отвратительные зубы.

Но это было еще не все. В комнате был грызун размером с человека. Красные глаза поползли к нему.

— Это, должно быть, босс Первого этажа?

Босс, который убил нескольких игроков только своими острыми когтями. В простом режиме он был боссом на 10-м этаже.

«Писк! Писк!»

[Появилась Гигантская Крыса]

Гигантская крыса.

Как следует из названия, это была расширенная версия Большой Крысы. Чудовище размером со среднего здорового молодого человека двигалось чуть быстрее, чем у Большой Крысы. У него также была сила, на которую Большая Крыса и не надеялась. Когда его когти были небрежно взмахнуты, он мог легко сломать деревянный щит.

«Я помню, Тэ Ён сказала, что она сокращала путь».

То, как она поступила, было довольно просто. Она продолжала убивать Больших Крыс на первом этаже, пока у нее не накопилось достаточно денег, чтобы купить масло. После того, как она купила целую банку масла, она облила им грызуна и сожгла дотла.

Затем она убежала из горящей комнаты.

Очевидно, Босс Монстр не мог выйти наружу. Примерно через час босс сгорел дотла.

Это был разумный метод, если у человека было достаточно времени. Во-первых, Гигантская Крыса не была монстром, которого игрок на первом этаже мог поймать чистой силой. Так что метод Ли Тэ Ёна был разумным выбором.

http://tl.rulate.ru/book/44713/2292512