

Эйнзар выглядел усталым. Вероятно, он потратил значительное количество времени, так ничего и не найдя.

И представьте себе, в конце пути он находит свою богиню мертвой.

Если бы Эйнзару удалось найти богиню, он либо защитил бы ее, либо умер вместе с ним, но ни то, ни другое было правдой, поскольку его тела там не было.

Другими словами, Ревиненофф была кем-то убита до того, как Эйнзар нашел ее, и если не произойдет большая переменная, ее нельзя будет спасти.

— Кто-нибудь может сказать мне, что это была шутка?

Это был своего рода перекресток.

Если Тэ-сан не раскроет местонахождение богини, Эйнзар будет жить в отчаянии.

И если он скажет местонахождение Ревиненеффа, Эйнзар будет благодарен и сделает все, что угодно, в качестве одолжения.

Но Тхэсан не мог себе представить последствий этого.

Была вероятность, что Эйнзар, обнаружив Ревиненова, отнесется к нему враждебно. И был хороший шанс, что сама богиня возненавидит его.

Будучи фанатиком, Эйнзар не мог здраво мыслить. Он не сможет решить, кому отдать предпочтение. Богиня или Тхэсан. Он даже мог заподозрить Тэ-сана в убийстве своей любимой богини и напасть на него.

Были безграничные возможности.

Эйнзар явно был сильнее Ли Тэ Ёна. NPC, против которого он точно не сможет победить.

Если бы он был настроен враждебно по отношению к Тэ-сану, это было бы проблемой во время его завоевания лабиринта.

«....»

Немного поразмыслив, Тэ-сан наконец открыл рот.

Эйнзар много сделал для него. Техника оружия Ахирак. Увядшее кольцо. И всю помощь ему оказывали в процессе. Это было слишком много для того, кто впервые встретил Тэ-сана 2 дня назад.

— Я должен отплатить ему тем же.

«Ревинофф. Хочешь узнать, где находится богиня, которой ты себя посвятил?»

"Да. Она источник моей веры».

— Я знаю о ней.

"Какая?"

Лицо Эйнзара дрогнуло.

-- Я знаю, где она, Ревиненов...

"...Ты, должно быть, шутишь."

Эйнзар недовольно нахмурился. Конечно, он не поверил Тэ-сану.

— Я тоже долго бродил по лабиринту, но так и не нашел ее. Так как же ты, авантюрист с первого этажа, можешь знать ее местонахождение?

Доверие, которое у него было раньше, исчезло, и на его лице было видно только неудовольствие. Это была естественная реакция. С точки зрения Эйнзара, Тэ-сан был всего лишь новичком, вошедшим в лабиринт. Он по разным причинам не поверил словам Тэ-сана. Особенно когда это то, что он искал всем своим сердцем.

Тэсан тоже об этом подумал.

«У меня есть предмет в моем мире. Карта."

"Бред какой то. В лабиринте нет такой карты.

«Вы знаете, это не карта всего лабиринта. Но один для определенного места.

“.....”

Эйнзар закрыл рот и посмотрел на Тэ-сана расширенными зрачками.

«...Флейта, вызывающая к богам». Это то, о чем вы говорите?

"Да."

На самом деле все по-другому, но Тэ-сан согласился.

«Предмет, который сообщает местонахождение каждого бога. Это предмет, который можно получить в лабиринте.

"Как ты можешь...?"

«Моя семья уже выяснила всю информацию о них. Мы выяснили местонахождение всех богов.

Конечно, это ложь.

Из его мира невозможно было узнать такую информацию о лабиринте.

То, о чем он говорил, было информацией, которую ему дала Ли Тэ Ён.

Флейта, вызывающая к богам. Эффект этого предмета заключался в обнаружении богов. Это был предмет, который Ли Тэ Ён забрала с 89-го этажа.

Но она не могла использовать этот предмет, потому что большинство богов издевались и смеялись над ней. Они отказались помочь ей.

В результате «Флейта, вызывающая к богам» застряла в ее инвентаре.

Тэсан также знала о существовании флейты, потому что жаловалась, что все боги были грубы с ней. Он думал, что это бессмысленная информация, но все же засунул ее себе в угол, не забывая. Он не знал, что ему когда-нибудь понадобится использовать эту информацию в такой ситуации.

«78 этаж. Библиотека. Это 24-я секретная комната.

Глаза Эйнзара дрожат.

«Это место, где находится Ревинофф».

"...Ой. Да, я слышал об этой библиотеке, полной книг. Я еще не заглядывал туда...»

Когда он даже назвал этаж и в какой комнате она находилась, Эйнзар, похоже, убедился в словах Тэ-сана. Его глаза светились радостью.

— Да, я знаю об этом.

— Кажется, этого мне достаточно, чтобы отплатить тебе.

«Ха-ха. Этого более чем достаточно. Не будь таким холодным, брат».

Эйнзар обрадовался и схватил Тэ-сана за плечо.

«Я так благодарен. Я никогда не чувствовал себя более благодарным кому-либо, кроме себя. Ты мой спаситель!»

В его глазах было чистое безумие. — сказал Тэ-сан, знакомясь с чувствами главного фанатика.

«Ой, плечо болит...»

"Ой, простите. Я не мог контролировать свои эмоции».

Эйнзар с улыбкой отступил назад.

— Ты собираешься идти прямо сейчас?

«Хм... это может быть немного сложно. Если это 78-й этаж, то это довольно глубоко внутри. И этот лабиринт тоже очень опасное место, так что мне нужно подготовиться.

И все же у Эйнзара было энергичное лицо. Теперь, когда он, наконец, может достичь своей цели. Это само по себе будет весело.

«Еще раз благодарю вас от всего сердца. Нет, это не то, что следует выражать словами. Я хочу отплатить тебе как-нибудь...

Эйнзар немного подумал. Он не осмелился сделать Тэ-сана чрезвычайно могущественным. Так как это могло стать причиной его смерти из-за его высокомерия и самомнения.

Однако он слишком много получил от Тэ-сана, чтобы дать ему что-то тривиальное и бесполезное. После отчаянных размышлений Эйнзар принял решение.

«Если ты достаточно талантлив, все будет в порядке. Вот, возьми.

Не было причин отказываться от того, что было дано. Тэ-сан любезно получил старое кольцо.

[Медное кольцо]

[Здоровье: +20]

[Кажется, это собственность, данная священникам определенной конфессией. На данный момент они уничтожены и есть только у одного человека.]

Тэ-сан не мог сдержаться, но восхищался этим. Одно кольцо, которое автоматически увеличивает здоровье на 20. В простом режиме даже игрок с 30-го этажа должен быть достаточно удачлив, чтобы получить его.

«Изначально я не собирался отдавать это авантюристам на первом этаже, но... думаю, я доверюсь своему суждению, что вы авантюрист, который не стал бы наглеть. Надеюсь, я не ошибаюсь».

"Не волнуйся."

Тэ-сан уже знал, чем все это закончится. Так что у него не было времени лениться или отклоняться от своего пути.

Эйнзар улыбнулся.

"Какое облегчение. Огромное спасибо за все."

— Ты собираешься идти сейчас?

"Да. Мне нужно собираться. Я больше не могу оставаться на первом этаже.

Эйнзар бросился к двери, словно не желая больше ждать. Но прежде чем уйти, он обернулся и помахал.

«Спасибо и до новых встреч».

"До свидания."

«Хахаха, моя Богиня. Я иду. Единственный, кто помнит тебя, направляется к тебе!»

С безумным смехом Эйнзар ушел.

Сможет ли он найти богиню? Если он найдет ее, встретит ли он мертвую богиню или живую?

Как бы то ни было, путешествие Эйнзара началось. Потребовалось довольно много времени, чтобы снова встретиться с Тэ-саном.

Тэ-сан поднял щит.

* * *

Он достаточно отдохнул и снова продолжил свое одиночное путешествие по лабиринту. Тэ-сан снова начал бродить по первому этажу.

На него напали Большие Крысы, но это уже не проблема. Причина, по которой у него была такая проблема с ними, заключалась в том, что он не мог следить за их движением из-за отсутствия его характеристики ловкости. Но теперь показатель ловкости Тэ-сана увеличился на 22.

Он смог правильно ответить. Он продолжал увеличивать свою ловкость, убивая больше Больших Крыс. Когда его ловкость увеличилась на 3 или около того, появилось системное окно.

[Ваш противник и ваше вознесение в статистике не совпадают. Разрыв между вами и вашим противником слишком велик. Вы больше не сможете увеличить свою статистику. Ваши противники слишком слабы!]

"Хм?"

Тэсан сделал паузу и проверил следующий контент.

А потом он понял, что если разрыв в характеристиках станет слишком большим, убийство однотипных монстров не поможет ему поднять свои характеристики. .

«Теперь, сколько бы Больших Крыс я ни поймал, похоже, моя ловкость не возрастет».

Хотя это и прискорбно, это все же было в пределах его ожиданий. Он уже понял, что если бы игрок мог увеличить свои характеристики на самом первом этаже. Только здесь каждый игрок достиг бы более тысячи ловкости. В такой системе повышения уровня не было ни смысла, ни необходимости.

Разумеется, создатель лабиринта заблокировал бы эту переменную. Но даже при этих ограничениях его мастерство осталось прежним. Его характеристики увеличивались каждый раз, когда он убивал монстра. Честно говоря, это было лучше, чем любой другой навык, который он когда-либо получал.

Пока у него был этот навык, как бы ни старались другие в одиночном режиме, они никогда не смогут его догнать.

Однако со временем его рост на первом этаже вообще остановился. Увеличение опыта уже остановилось в какой-то момент.

Потихоньку пора было подниматься на второй этаж.

Тем не менее, вместо того, чтобы искать путь ко второму этажу, Тэ-сан снова вернулся на первый этаж. Он тщательно обыскал комнату, ища проход.

В лабиринте, неизвестном многим, было место, известное как секретная комната. Обычно по одному спрятанному на каждом этаже. Игроки, которые смогли их найти, получают больше наград, чем те, кто не смог.

Волшебная палочка, левитирующее кольцо, постоянное зелье увеличения характеристик и т. д. Эти предметы придавали игрокам огромную силу в их путешествии по лабиринту.

Конкуренция была жесткой, потому что мог участвовать только один игрок. Создатели номера очень строго к этому отнеслись.

<http://tl.rulate.ru/book/44713/2291809>