

Тхэсан проверил, сколько навыков он уже приобрел.

Фехтование. Щит Арт. Обеспечение видимости. Обнаружение. Хладнокровный. Восстановитель души. Ощущение смерти. Замедленное дыхание. Сопротивление яду.

Всего девять. Количество навыков, которые обычно приобретает игрок лёгкого режима , после того как он пройдет лабиринт. Но Тэ-сан получил их сам на первом этаже.

Раньше он достигал этого числа, только когда зачищал 20-й этаж. Учитывая, что большинство этих навыков были бесполезны, такие навыки, какие имеет он, были более ценными.

Но Тхэсан не собирался останавливаться на достигнутом.

Были еще навыки, которые он хотел приобрести.

Сообщество

---

[Кан Джун Хёк [Соло]]: Брат. Ты уверен, что это правильный путь?!

[Кан Тхэ Сан [Соло]]: Чем выше риск, тем выше доход. Это просто. Что ты не смог понять??]

[Кан Джун Хёк [Соло]]: Нет. Это не так. Ах. Черт... извините. У меня просто нет уверенности, чтобы сделать это.]

[Кан Тхэ-сан [Соло]: Ты должен сделать это один. Это не я проигрываю.]

[Ли Тэ Джун [Соло]]: Чон Хёк. Ты здесь не один. Сначала я тоже не смог все понять.]

\* \* \*

Эволюция навыков существовала.

Когда определенный навык соответствует определенному условию, создается новый навык.

Тхэсан встал и глубоко вздохнул.

[Замедленное дыхание активировано]

Активировав навык, Тэ-сан начал размахивать своим ржавым мечом.

Если бы он стоял на месте, не двигаясь, то продержался бы в два раза больше. Однако как только он начал двигаться, история изменилась. Все его тело покраснело, требуя кислорода.

Но Тхэсан не остановился на этом.

Он продолжал наносить удары мечом десятки раз.

В конце концов, когда удары достигли сотни раз.

Тэ-сан поднялся со своего места и вдохнул.

[Вы начали дышать]

[Вы ударили бесчисленное количество раз на одном дыхании]

[Приобретен активный навык [Атака при замедленном дыхании ]]

[Вы приобрели более 10 навыков]

[Поздравляем!]

[Получено титул [Умелый игрок]]

"Ух ты"

Тэ-сан выдохнул.

В его атаках был ритм. Так же, как он мог читать природу ритма Больших Крыс и убивать их. Ритм людей также можно было воспринимать.

[Атака при замедленном дыхании] была навыком, который позволял ему менять свой ритм по желанию.

Теперь при атаке, если не дышать 10 секунд, неудобные движения исчезнут. Освободив достаточно места для создания множества переменных.

Это был навык, который Тэ-сан использовал чаще всего, пока не выбрался из лабиринта.

«Титульное окно»

[Титул: Мастерство игрока]

[Вы получили 10 различных навыков. Титул добавлен в ваше окно статуса]

Это был просто титул, он не имел никакого значения.

«Окно статуса».

Окно Статуса

---

[Кан Тэ-сан]

---

[Уровень: 31]

[Здоровье: 120/120]

[Мана: 12/12]

[Сила: 10]

[Интеллект: 12]

[Ловкость: 21]

[Атака +1]

[Защита +7]

[Пользователь устал.]

С точки зрения ловкости, даже в сложном режиме сложно было достичь этого уровня, только очистив пятый этаж. Тэ-сан радостно погладил подбородок.

«Должен ли я попробовать сделать хотя бы одно?»

Теперь, когда он приобрел много навыков, игрок сложного режима, достигший третьего уровня, будет слабее нынешнего Тэ-сана. Кроме того, учитывая, что он станет экспоненциально сильнее в зависимости от пройденных им этажей, он был очень быстрым.

Но основных навыков у него не было.

Навык, который стоил больше, чем его нынешние десять навыков вместе взятые. Навык, который можно использовать, чтобы закрыть пробел в его статусе. Игроки называли эти навыки основными навыками.

Проще говоря, например, это добавление всех текущих атакующих умений.

Умножение, чтобы увеличить его текущую силу атаки.

Полное понимание всех скрытых элементов и ситуаций вокруг игрока.

Аннулирование атаки, в результате которой был уничтожен противник.

Вынужденная дуэль, которая не позволяла никому, кроме цели, вмешиваться.

Простая остановка времени, которая остановила его окружение и всех вокруг него.

Все упомянутые выше были своего рода основным навыком.

Навык, который может оказать подавляющую силу противнику того же уровня. Раньше у него были десятки основных умений.

И прямо сейчас Тхэсан захотел получить такой навык.

Он пил воду из фонтана. Это избавило его от всей его усталости, а затем он вышел.

\* \* \*

Возможно, из-за их очень строгих условий приобретения и их возможностей, основные навыки было довольно сложно приобрести.

Учитывая, что средний игрок не мог развить даже один навык, развить основные навыки было практически невозможно.

Однако был навык, который можно было сделать на первом этаже. Скорее, это был навык, который стало бы трудно получить, если бы не сейчас.

Тэ-сан стоял в проходе и ждал. Вскоре он услышал писк.

[Появилась большая крыса]

Большая Крыса смотрела на Тэ-сана. Тэ-сан тут же встал и поднял щит. Большая Крыса инстинктивно побежала к его открытой лодыжке.

[Вам было нанесено 4 еденици в урона]

«Писк! Писк!»

Большая Крыса быстро отступила. Но Тэ-сан не пошевелился.

Большая Крыса, наблюдавшая за ним, бросилась обратно, и Тэ-сан это заметил.

Он мог прочесть все. Ловкость не только развила его рефлексы и скорость, но и его общие когнитивные способности. Теперь, когда его ловкость равнялась 21, он мог представить, где и когда Большая Крыса могла напасть на него.

Но по-прежнему не предпринимал никаких действий.

[Вам было нанесено 3 еденици урона]

"Пи-пи-писк!"

Большая Крыса подумала, что не сможет среагировать, и радостно заплакала. На этот раз он даже не стал отступать и атаковал ногу Тэ-сана.

Появилось окно урона.

Если пойдет дождь, ты промокнешь. Это было так просто. Нападение Большой Крысы уменьшало его здоровье.

Но все же он не сделал ни шагу.

Тэ-сан открыл окно состояния, чтобы проверить свое здоровье.

[Здоровье: 23/120]

— Мне нужно нанести еще несколько ударов.

Поскольку он не двигался, Большая Крыса продолжала атаковать его.

[Вам было нанесено 4 еденици урона]

Оставшееся здоровье: 19

[Вам было нанесено 3 еденици урона]

[Вам было нанесено 4 еденици урона]

[Вам было нанесено 3 еденици урона]

[Ты умираешь]

[Вам было нанесено 4 еденици урона]

[Вам было нанесено 4 едениц урона]

[Вы на грани смерти]

[Мастер смерти увеличился на 3%]

[Хладнокровие увеличилось на 2%]

Только когда Тхэсан был на грани смерти после долгих атак, он ударил щитом.

Танккк!!

«Писк! Писк!»

Большая Крыса, которая снова хотела укусить его за лодыжку, поспешно убежала. А Тэ-сан стоял неподвижно, как сплошная стена.

«Кки-ик!»

Большому Крысу не понравилось сопротивление умирающего. Так что, не колеблясь, он бросился внутрь и прицелился в брешь. Монстр начал копаться под щитом и впился зубами в лодыжку Тэ-сана.

Квуонг!

"Писк!"

Однако Тяжелый Башенный Щит сдвинулся, отсекая атаку Большой Крысы. Большая Крыса испугалась и отступила.

[Вы на грани смерти]

[Мастер смерти увеличился на 2%]

[Хладнокровие увеличено на 2%]

[Вы заблокировали атаку противника.]

[Получен пассивный навык [Блок]]

Блок. Идеальный навык, чтобы противостоять любому урону до определенного момента.

Но это было не то умение, которое ему сейчас нужно. Тэ-сан очистил окно и снова сосредоточился на Большой Крысе.

«Писк! Писк!»

Большая Крыса колебалась, но все же прыгнула, целясь в брешь в своем щите.

Квуонг!

Но тяжелый щит, как и прежде, двинулся вперед, чтобы заблокировать Большую Крысу. Так

что, не имея другого выбора, монстр отступил.

[Вы на грани смерти]

[Повелитель Смерти увеличивается на 1%]

[Хладнокровие увеличивается на 2%]

Есть ещё навык под названием Обнуление.

Навык, который может свести на нет смертельный урон, ведущий к смерти один раз, а также остановить другие источники урона на ограниченное время.

Обнуление было довольно сильным эффектом.

Навык может устранить атаку противника, которой невозможно противостоять в достаточной степени для контратаки. Умение могло не только устранять атаки, но и пробивать ловушки, которые могли представлять угрозу для жизни игрока.

Это был навык, который мог принести пользу нынешнему Тэ-сану, а также был достаточно достоин того, чтобы стать одним из его основных навыков.

Стук!

[Вы на грани смерти]

[Повелитель Смерти увеличивается на 2%]

[Хладнокровие увеличивается на 2%]

Но тогда не было никого, кто мог бы это понять, кроме Тэ-сана. А те, кому было достаточно любопытно, спросили его после прохождения лабиринта.

— Откуда у тебя такой навык?

«Это не так уж и сложно», — так он ответил.

[Вы на грани смерти]

[Повелитель Смерти увеличивается на 2%]

[Хладнокровие увеличивается на 1%]

Были фиксированные способы приобретения навыков. Самый простой способ получить его от кого-то. Также известен как Black Skills.

Однако единственными навыками, которые можно было передать, были базовые навыки. Но этот метод не мог дать навыков, действительно полезных для прохождения лабиринта.

И второй способ был через достижения. Лабиринт всегда награждает игроков, которые их заслужили. Если игрок достиг определенной цели, которую другие не смогли, система вознаградит вас соответствующим навыком.

[Вы на грани смерти]

[Мастер смерти увеличился на 2%]

[Хладнокровие увеличилось на 2%]

<http://tl.rulate.ru/book/44713/2281856>