

сообщество

[Ли Тэ Ён [Соло]: Тхэсан, как вы справились с Большой Крысой?]

[Кан Тхэсан [Соло]: Предсказать движение его мышц, увернуться, а затем нанести удар.]

[Ли Тэ Ён [Соло]: Ты хочешь, чтобы я ударила его ножом?]

[Кан Тхэ-сан [Соло]: Нет. Во-первых, предскажи это!]

[Ли Тэён [Соло]: ...Как я могу предсказать движения мышц крысы?!]

\* \* \*

"Писк!"

Большая Крыса издает угрожающий крик. Тхэсан только начал сражение с ней.

Он не отреагировал.

Однако Большая Крыса — это существо, которое дышит и использует свои мышцы для передвижения. Таким образом, любой может проверить его движение, будучи внимательным.

Внезапно ноги Большой Крысы сжались. Его грудь, поднимаясь и опускаясь, напряглась.

Сейчас самое время.

Тэ-сан выхватил меч.

Писк!

«Кки-ик!»

Большая Крыса, которая собиралась напасть, рефлекторно отступила.

Понятие предсказания. Необходимо знать при нападении на любое существо. При внимательном рассмотрении было нетрудно заранее блокировать атаки.

Это было так же, как и в профессиональном боксе. Боксер видит удар и не может его избежать. В то время как другой время как смотрит на плечо своего противника и предсказывает удар.

Хотя противником был грызун, теория была той же.

Тхэсан протянул другую руку без меча.

Большая Крыса колеблется и отбегает назад.

Однако он снова заблокирован атакой Тэ-сана.

«Писк! Писк!»

[Большая Крыса ошеломлена]

[Атака аннулируется]

В этих маленьких красных глазах запаниковала даже Тэ-сан. Большая Крыса знала, что не может дважды ударить Тэ-сана по лодыжке.

Если это так, грызуну придется искать следующее легкое место для нападения.

Его предплечья торчали.

Недолго думая, он пришел к быстрому решению.

Большая Крыса бросается и пытается укусить Тэ-сана.

«Писк?!»

Вопрос в глазах Большой Крысы был ясен, ощущение кусания плоти было очень странным. Он не был упругим, скорее, это было что-то твердое.

Испуганный, он попытался убежать, но в следующую секунду тело Большой Крысы уже было в воздухе. Такого быстрого движения грызун даже не заметил.

"Ты покойник."

Тхжсан потянул Большую Крысу предплечьем на землю.

Твак!

"Писк!"

Большая Крыса, раздавленная предплечьем, закричала. Он изо всех сил пытался убежать, но разница в их силе была велика.

Тхэсан не промахнулся и ударил грызуна ножом в грудь. Неприятное ощущение пробежало по его руке.

[Вы атаковали Большую Крысу]

[Большая Крыса парализована. Вы нанесли большой ущерб]

[Вы нанесли 4 урона Большой Крысе]

[Вы нанесли 5 урона Большой Крысе]

....

«Писк, писк...»

Жизнь исчезает из этих красных глаз.

"Хорошо..."

Когда Большая Крыса перестала двигаться, Тэ-сан наконец отстранился.

«Это было довольно сложно».

Даже с первым монстром, который всего лишь мышь, невозможно справиться с человеческими рефлексам.

Однако Тэ-сан был спокойно организован.

Он выиграл.

Теперь пришло время получить награду.

[Вы убили у БольшуюКрысу]

[Получен опыт]

[Здоровье восстановлено до +5]

[Получено 43 золотых монеты]

[Получена кожа Большой Крысы]

[Вы получили мясо Большой Крысы]

К этому моменту Тхэсан уже превзошел все ожидания. Он чувствовал себя глупо из-за того, что поднимал шум получив лишь несколько основных наград.

[Вы победили в одиночку врага, который значительно сильнее вас.]

[Ловкость увеличена на 1]

"Ой..."

Тхэсан удовлетворенно улыбнулся. В лабиринте статы - неизменная величина. Повышение уровня — это всегда хорошо.

Но на этом все ещё не закончилось.

[Подъем души активирован. Ловкость увеличивается на 1.]

[Базовый навык [Фехтование] получен.]

[Вы выиграли битву благодаря своему широкому полю зрения. Получен пассивный навык [Обеспечение видимости].]

[Вы выиграли, разглядев слабости противника во время битвы. Получен пассивный навык [Обнаружение].]

[Вы встретились с противником без волнения даже в первом сражении. Был приобретен пассивный навык [Хладнокровие].]

"Хм?"

Тэ-сан был в замешательстве. С этого момента все было выше его ожиданий.

Но системное окна продолжало появляться.□

[Вы впервые победили монстра]

[Вы получили 100 золотых]

[Титул [Отважный] получен.]

«Убив монстра, я только что выиграл джекпот?»

В простом режиме, даже если он победив монстра-босса, он не получит и половины того, что у него есть сейчас.

Тхэсан угрюмо подумал, но, учитывая особенности лабиринта, это было вполне естественно.

Лабиринт не просто взвешивает исход победы.

Он исследует, как проходил процесс, насколько совершенна была победа и насколько выдающимися были результаты.

Бой Тэ-сана был близок к идеальному. Он играл в Соло-режиме, поэтому лабиринт вознаградил его соответствующим образом.

Однако Тхэсан, который этого не знал, был одновременно счастлив и сбит с толку.

Тем не менее, награда есть награда.

«Окно умений».

[Базовый навык: Фехтование]

[Мастерство: 1%]

[Я думаю, что могу владеть мечом]

Это самый базовый навык. И Тэ-сан, который зависит от своих навыков, никогда не использовал его до конца.

Он пропустил дополнительную информацию и проверил свой следующий навыки.

[Пассивный навык: обеспечение видимости]

[Мастерство: 5%]

[Вы можете получить широкий обзор. Но это все еще в поле зрения человека]

Обеспечение видимости. Это хороший навык. Человеческая зрение имеет тенденцию быть размытой, за исключением того места, где оно сфокусирован. С этим навыком он может видеть бесчисленное количество мест одновременно.

Это было довольно большим преимуществом. Когда игрок сражается, его поле зрения сужается. Поэтому, когда происходит нестандартное поведение, становится трудно реагировать, а с этим навыком вероятность того, что это произойдет, намного меньше.

Это также был навык, который он приобрел только после пересечения 20-го этажа в простом режиме.

И следующее умение.

[Пассивный навык: Хладнокровие]

[Мастерство: 12%]

[Придает непоколебимое мужество. Пока существование за пределами вашего восприятия не появляется, вы не будете паниковать. Решения могут быть скорректированы.]

Хладнокровие также было очень полезным навыком, потому что он мог сопротивляться различным альтернативным решениям.

[Пассивный навык: Обнаружение]

[Мастерство: 5%]

[Можно использовать для обнаружения и легкого понимания ситуаций. Также может использоваться для обнаружения слабости любого живого существа.]

— Это у меня уже было.

Обнаружение. Слово описывает все это, и это также был навык, который Тхэсан использовал до самого конца.

Когда навык достигает 100%, он развивается. А когда навык, который все видит насквозь, развивается на несколько шагов, он становится идеальным инструментом для стратегического анализа.

Тэ-сан не получал [Обнаружение] до 40-го этажа. И в то время как игроки сложного режима едва получают [Обнаружение] после прохождения 50-го этажа.

И вот такие он получил в начале первого этажа.

«Черт, ужасная разница».

Он знал, что будет большой контраст, но не думал, что он будет настолько сильным. Он щелкнул языком и снова проверил свои навыки.

[Уникальный навык: Подъем души]

[Мастерство: 100%]

[Пользователь видит мир на один уровень выше. Каждый раз, когда пользователь достигает более высокого уровня, он может грабить силу противника.]

"Что это?"

Это не было умением, которое он приобрел в другой временной шкале. Тэ-сан был поглощен своими воспоминаниями.

«.....когда я дрался с S-классом».

Когда 1.25M статьи резко уменьшились.

Наконец, в итоге появилось системное окно. Он напряженно возился с системным окном.

«Это определенно появилось тогда».

[Вы находитесь в состоянии концентрации. Ваше тело и разум гармонизированы.]

[Чудоподобная сила запечатлевается в душе. Вы приобрели навык «Подъем душ»]

[Вы не можете приобрести навык, потому что находитесь вне лабиринта. «Восстановитель душ» был запечатан.]

Да, он был запечатан, потому что навык можно было получить только внутри лабиринта.

Теперь, когда он был в лабиринте, печать была снята.

«Этот навык сохранился даже после путешествия во времени?»

Это потому, что навык выгравирован внутри него? Тхэсан на мгновение задумался, затем покачал головой.

— Давай не будем слишком сильно об этом беспокоиться.

В любом случае, это не проблема, на которую можно было бы ответить сразу. Это был хороший навык. Вот и все!

Каждый раз, убив противника, он будет брать часть его сил. Это означало, что он мог бы стать бесконечно сильным, если бы встретился с правильными условиями. Было бы трудно найти лучший навык, чем этот.

Тэ-сан с довольным лицом закрыл окно навыков.

«Название... Это не так уж и много».

[Титул : Храбрый]

[Ты показал себя достойным, ты не безрассудный, но смелый.]

[NPC о вас хорошего мнения]

Опять же, это благоприятное название. Тхэсан закрыл список титулов, не сказав ни слова.

Условием владельца магазина было остаться в живых, и он жив. Это означает, что у владельца не было бы другого выбора, кроме как открыть свой магазин.

Он на что-то положил глаз. Тэ-сан вернулся к владельцу магазина с вознагражденной кожей и мясом.

<http://tl.rulate.ru/book/44713/2277215>