

"Ой"

На лице Тхэсана появился приятный свет. Наградой на первом этаже было случайное зелье повышения характеристик. В простом режиме это была награда 10-го этажа.

“Как и ожидалось, это на совершенно другом уровне”.

На этом уведомление не остановились.

[Ты, тот, кто сделал первый шаг в лабиринт. Не знаю, мужество это или безрассудство, но те, кто знает опасность этой бездны, будут хвалить тебя]

Еще одним преимуществом режима одиночного является то, что это одиночная игра. Игроки не пересекаются друг с другом.

Другими словами, все первоначальные награды — это все, что игрок может получить и некто раньше него их не заберет. Учитывая, что преимущества были огромными, это довольно хороший момент.

[Получил титул «Пионер»]

Тхэсан быстро подтвердил эффект.

«Подтверждение титула»

[Название: Пионер]

[NPC, такие же как ты]

Лицо Тхэсана стало холодным.

Это потому, что Ли Тэ Ён сказала, что таинственные неигровые персонажи настроены враждебно по отношению к игрокам. Многие ненавидели ее до такой степени, что хотели убить.

Она думала, что заговаривать с ними бессмысленно. Ей также дали титул пионера, но она сочла это достижением бессмысленным.

Все подтверждения были выполнены. Остальным оставалось только прорваться через лабиринт.

Он прошел по кирпичному коридору.

* * *

Когда Тхэсан шел по проходу, он вспомнил, что сказала Тэ-ён.

Невозможно пройти 100 этажей в ситуации, когда у игрока ничего нет. Естественно, в лабиринте также сделано минимальные приготовления чтоб получить ресурсы.

Один из них был владельцем магазина.

[Тэ-сан, был ли владелец магазина в простом режиме?]

[Да. На твоём уровне сложности, что нет?]

[Они хорошие?]

[Что ? Аа... Не совсем, ну они просто торговцы]

Владелец магазина есть у входа на каждый этаж и продает только определенные товары.

Ничего хорошего они не продают. Торговец продавал зелья, которые были довольно бесполезной покупкой и лучше их выбросить.

[Но не в моем режиме. Там продают много хороших вещей. Посмотри на это.]

Она показала ему часть оборудования.

Это был браслет, которым она гордилась. Это был один из ее самых сильных предметов, уменьшающий весь урон на 50%.

«Я купила это в магазине».

«...Они продают такие вещи?»

[Было намного больше, чем это, но я не могла купить остальное, потому что не было достаточно золота. Я уверена, что если ты сможешь купить все предметы в магазине, ты окажешься сильнее меня.]

Она была уверена в себе, но Тэ-сан с раздраженным лицом отпустил ее, потому что он все равно был игроком в простом режиме.

"Но не сейчас."

Она сказала, что в конце прохода есть магазин. Тэ-сан открыл дверь.

"Кто? Ты уже здесь?"

В комнате был гном.□

Его лицо было покрыто длинной белой бородой и выражало раздражение.

По крайней мере, он не был похож на монстра.

[Вы встретили короля гномов]

Тэ-сан взглянул на гнома. Это был владелец магазина одиночного режима, о котором говорила Ли Тэ Ён.

"Здравствуйте?"

"Да?"

Гном разразился смехом.

«У него довольно хороший интеллект».

Гном знал, из какого мира пришел Тхэсан и на, что был похож этот процесс.

Гном открыл рот.

"Как вас зовут?"

«Я Кан Тхэсан. А вас ?"

«Я владелец этого магазина»

— Но у вас, кажется, нет никаких предметов?

В комнате размером со студию был только один гном. Карлик фыркнул.

«Малыш, недостаточно заполнить весь первый этаж, чтобы вынести все мои вещи».

Карлик вынул трубку и закурил.

— И я не собираюсь показывать вам кого-либо из своих детей.

"Хм?"

Владелец магазина, который ничего не продает. Тэ-сан рассмеялся.

— Тогда почему ты здесь?

«Ты здесь, потому что хочешь быть? Как вы думаете, что я здесь делаю? В этом сумасшедшем месте, покидая свое королевство. Если бы не эти сумасшедшие существа?

Гном нервно курил трубку.

«В любом случае, я не хочу показывать своих детей людям, которые даже не знают предмета, не так ли?»

"Я понимаю."

Все так, как сказала Тэён, так что Тхэсан не растерялся.

[Но у этого сумасшедшего владельца магазина был грязный характер. Сначала я чуть не умерла от злости, потому что он не хотел мне ничего продавать. После этого я была спровоцирована тем, что он продолжал игнорировать меня. Я была так зла.]

Она была в таком гневе, что ее тресло. По ее словам, у этого гнома были определенные условия, которые игроки должны выполнить, прежде чем он откроет магазин.

— Но если ты докажешь чего стоишь, это будет совсем другая история.

Карлик взял свою трубку и показал в конце еще один проход.

«Иди и вернись живым. Тогда я покажу вам, детей моих.

Выживание. Таково было условие карлика. Этих простых слов было достаточно, чтобы показать сложность лабиринта.

— Этого будет достаточно?

Наоборот, гном удивился тому, насколько он спокоен.

— Ты сделаешь это?

«Тогда что мне ещё делать? Ты покажешь мне предметы после того, как я пройду лабиринт?»

"Нет нет..."

Гном удивленно наклонил голову.

«Этот парень странный».

"Я могу идти?"

— Да делай, что хочешь.

Тхэсан вышел в коридор. Когда он оглянулся, то увидел, что карлик все еще смотрит на него.

— Ты хочешь что-то сказать?

Казалось, он совсем не чувствовал страха. Гном подумал о том, чтобы засунуть трубку обратно в рот.

«Это не имеет значения, потому что вы все равно не сможете сделать его живым».

Уровень сложности лабиринта не устанавливался с учетом одиночной игры.

Даже если он вернется, он вернется в испуганном состоянии. Его лицо будет окрашено ужасом.

Такой парень ничего не стоит. Ему будет достаточно нескольких бесполезных предметов.

Что бы ни случилось, карлику будет весело. Он с ухмылкой сжег свою трубку.

* * *

Тэ-сан прошел по коридору и оказался в другой комнате.

«Проход и структура комнат такие же, как и в простом режиме».

Разобравшись с планировкой, он оглядел комнату. Лабиринт из замшелых кирпичей снаружи выглядел безопасным и не представлял никакой угрозы.

«Это не может быть правдой».

Тэ-сан вытащил свой меч.

Издалека он услышал крик. Это соло-режим. Тут монстры, появляющиеся с самого начала, были боссами в других режимах.

«Писк! Писк!»

Сразу же выскочил гигантский грызун.

[Появилась большая крыса]

— Большая крыса?

Тэ-сан ухмыльнулся. Я знаю этого монстра.

Его защита незначительна, но он движется со скоростью, которую трудно уследить

невооруженным глазом. Этот монстр, вызывавший гнев у многих игроков, был боссом пятого этажа в лёгком режиме.

И этот босс был просто еще одним монстром. Разница между другими режимами и одиночным режимом бросалась в глаза на каждом шагу..

"Что я должен делать?"

<http://tl.rulate.ru/book/44713/1809101>