

[Легкий режим]

[Самый легкий уровень сложности. Достаточно еды, а убежища, которые есть в середине лабиринта, станут для Вас благословением. Даже обычный и слабый человек сможет однажды пройти его, если будет усердно трудиться.]

С этим режимом ему будет очень легко. Как говорится, если бы человек был решительным, то даже бездарный мог бы пройти его. Конечно, те, кто умирал, оставались мертвыми. Но процент прохождения был около 70%.

[Нормальный режим]

[Нормальный уровень сложности. Здесь не будет достаточно еды, а укрытий в центре лабиринта будет значительно меньше, чем в легком режиме. Обычным людям трудно выжить здесь, но они могут пройти его, если будут стараться изо всех сил и сохранять присутствие духа даже во время отчаянной работы].

Дальше уровень выживаемости резко падает. Средняя выживаемость в нормальном режиме составляет около 30%.

[Сложный режим]

[Этот уровень - испытание на прочность. Еды здесь мало, а укрытий в центре лабиринта по пальцам можно сосчитать. Монстры будут готовы отдать свою жизнь, чтобы убить Вас, и если Вы не обеспечите максимальную безопасность, Вас ждет ужасная смерть.]

Процент выживших составляет всего 1%. Те, кто выжил, выходят с силой, несравнимой с "Легким" и "Нормальным". До сих пор в этом режиме все игроки могут сотрудничать. Объединив усилия, они могут атаковать босса и вместе очистить лабиринт. И последний...

[Соло режим]

[Вам придется пройти всё в одиночку. Вы не сможете встретить никого из своего мира. Единственное, что Вы можете здесь увидеть, - это монстры, те, кто враждебен вам, и неписей. Удача, талант, мудрость и находчивость. Вы не сможете выжить в этом месте, где все подвергается испытаниям. Если Вам дорога Ваша жизнь, никогда не выбирайте эту сложность.]

Самое забавное, что даже после такого объяснения около 10 000 человек выбрали режим "Соло". Среди них Ли Тэён была единственной выжившей. Лабиринт, скорость прохождения которого неизвестна.

В прошлый раз Тхэсан выбрал легкий режим, потому что был слаб и не знал себе цену. Но

теперь он знает. Он посмотрел на трещины в небе. За ними должен быть тот Апостол, который убил его.

Если бы он был в идеальном состоянии, победил бы он? С точки зрения Тхэсана, это было вполне возможно. Если бы он использовал все средства и методы, он мог бы победить. Но был ли на этом конец?

Та была только четвертая волна. В конце концов, монстр, появившийся в небе, оказался сильнее Апостола. Он знал, что сильнейший еще не появился. В конце концов, он бы проиграл. Но что, если он выберет режим, в котором сможет добиться максимума и стать сильнейшим. И это был далеко не легкий режим. Господин Тхэсан ярко улыбнулся.

"Просто подожди!"

[Вы выбрали соло режим.]

[Желаю Вам удачи.]

Его зрение затуманилось, а тело переместилось. Тхэсан закрыл глаза и стал ждать. Вскоре неуверенность внутри него исчезла. Когда он открыл глаза, то увидел деревню. Дома со встроенными дымоходами. Колодец прямо посреди деревни. Перед ним был мир средневековья.

"Хах..."

Тхэсан отреагировал одновременно с ностальгией и усталостью. Спустя долгое время он вернулся.

* * *

"Выглядит всё точно так же".

Внешний вид деревни ничем не отличался от того, что было в Легком режиме. Важным был не сам город, а лабиринт. Здесь не на что смотреть. Тхэсан, намеревавшийся бежать в лабиринт сразу после подтверждения, произнёс:

"Сообщество".

[Сообщение сообщества]

[Кан Джунхёк {Соло}: Все, что это значит?]

Сообщество. Единственный способ общения с людьми разных уровней сложности. Это помогло первопроходцам опубликовать некоторую информацию.

'Уже есть пост?'

Он тут же вошел в систему и включил свое сообщество. Но тот факт, что пост уже был, означал, что как только он вошел, тот сразу открыл сообщество. Он не знает, кто это, но он хорошо приспосабливается. Итак, Тхэсан написал комментарий.

[Кан Тхэсан {Соло}: Сражайтесь!]

Сообщество сейчас мало что значило, но его можно будет использовать позже.

"Окно статуса."

[Кан Тхэсан]

[Уровень: 1]

[НР: 100/100]

[МР: 10/10]

[Сила: 10]

[Интеллект: 10]

[Ловкость: 10]

[Атака +0]

[Защита +0]

[Объект находится в нормальном состоянии]

Появилось знакомое окно. Посмотрев на ужасные показатели, он рассмеялся. Все игроки, входящие в лабиринт, начинают с одинаковыми показателями.

Однако разница увеличивается с каждым уровнем сложности. Когда человек прорывается

через лабиринт и повышает свой уровень, разрыв увеличивается, пока его невозможно сократить. Проще говоря, сила влияет на все.

Игрок в сложном режиме с более чем тысячей статов обладал силой, способной разрушить гору и расщепить море. Раньше, в легком режиме, он был заблокирован ограничениями, но теперь все изменилось. Теперь он играл в соло режиме. Он станет сильнее намного быстрее, чем кто-либо другой.

Он закончил проверку и направился в сторону лабиринта. Идя по улице, он думал о словах Ли Тэён.

{Там был человек, который охранял вход в лабиринт.}

Этот человек присутствовал и в легком режиме. Это был старик с длинной белой бородой, и он был неписем, который отвечал только на то, о чем его спрашивали, но в этот раз все было по-другому. Тхэсан вспомнил описание соло режима.

[Вам придется пройти всё в одиночку. Вы не сможете встретить никого из своего мира. Единственное, что Вы можете здесь увидеть, - это монстры, те, кто враждебен вам, и неписей.]

Неписи... должна быть причина, почему это было написано так конкретно. Когда он оказался перед лабиринтом, человек спал у стены пещеры. Когда он подошел к горе, человек тихо открыл глаза.

"Что? Ты уже здесь? Я думал, тебе понадобится около месяца".

Черноволосый мужчина встал, зевая. У него были острые глаза.

'Хо-о!'

Тхэсан был слегка поражен. Когда мужчина встал, казалось, что сам мир вздрогнул. Что-то огромное было сокрыто в этом маленьком теле. Тхэсан почувствовал себя подавленным и чуть напуганным.

"Это..."

Этот человек был сильнее Ли Тэён. Даже если он сразится с силой, что было у него в прошлом, победа не будет гарантирована.

'Он был привратником?'

"Поздравляю. Я привратник лабиринта и хранитель этого места. Тот, кто будет вести тебя".

Подчеркнув, мужчина спросил:

"Как тебя зовут?"

"Кан Тхэсан".

"Тхэсан. Хм, неплохое имя. Меня называют Падшим".

"Падшим?"

"Тот, кто попробовал и не выдержал испытания и стал привратником. Разве это не кажется правдоподобным?"

"Конечно".

Тхэсан слегка кивнул. Хотя внешне он говорил спокойно, внутри он был очень удивлен.

'Значит, это правда'.

Ли Тэён часто рассказывала ему, насколько сложным был этот режим. Сначала ему было не очень интересно, но он все равно слушал, так как ему давали халявный алкоголь. Но он до сих пор помнит те слова.

[Каковы неписи в лёгком режиме?]

[Они просто обычные неписи. Чем они могут отличаться?]

Неписи в игре дают фиксированные ответы и повторяют действия без интеллекта. Непись не отличались в легком, нормальном и сложных режимах. Однако Ли Тэён говорила об обратном.

[Неписи в режиме соло немного отличались от остальных. Они были похожи на настоящих людей.]

[Людей!]

[Да. Обладающие должным интеллектом и способные свободно передвигаться. Думаю, это одно из отличий между другими режимами и режимом соло.]

Не машины, а интеллектуальные неписи. Это был режим соло. Так почему же такие неписи есть только в этом режиме? Тхэсан легко догадался о причине.

'Возможно, только в этом режиме есть такая возможность'.

Падший поднял брови, пока Тхэсан спокойно собирал свои мысли.

'Почему этот ребенок так спокоен?'

Поскольку он жил в мирном месте, он не должен был быть в состоянии принять реальность, которая была брошена в него из ниоткуда. Поэтому падший думал, что Тхэсан уже сходит с ума, увидев его.

Поэтому он был готов избить Тхэсана, а потом все ему объяснить. Но тот не стал бушевать и продолжал молча смотреть на мужчину.

"Не хочешь ли ты выслушать мои объяснения?"

"Конечно". - ответил Тхэсан. Большая часть информации, которую он знал, была получена в легком режиме. Поэтому ему будет лучше послушать.

"Ты, должно быть, примерно слышал это, верно? Твой мир разрушен захватчиками. Это ваш единственный шанс дать им отпор".

Падший ворчал.

"Он ужасно 'милосердное' существо. Лучше погибнуть, чем играть под его дудку".

"Неужели?"

Тхэсан был уверен, что падший был таким же, как и он. Что он пришел из мира, который был разрушен, как и его. Падший продолжал:

"Это лабиринт. Некоторые люди называют это башней, но это дело вкусовщины. Всего в ней сто этажей, и чем глубже спускаешься, тем сложнее становится. А главное событие происходит на каждом десятом этаже. В лабиринте ты разберешься, что можно есть, и найдешь необходимые детали. На этом конец".

"И это все?"

Довольно грубое объяснение. Падший вздохнул.

"Тогда, что находится на первом этаже и что на втором, можешь все объяснить? Там внутри парень продает вещи, мне стоит его послушать".

Он выглядел раздраженным. Тхэсан вспомнил слова Ли Тэён.

{У привратника был сложный характер, поэтому всякий раз, когда он жаловался, он избивал людей. Я думала, что умру еще до того, как войду в лабиринт.}

Тхэсан вспомнил совет первопроходца и промолчал. Падший протянул руку в сторону пространства.

"Тем не менее, тебе придется начать с основ".

Вау! Пространство вокруг него расколосось.

"Вот, возьми это".

Падший вытащил из пространства разорванные доспехи и меч.

"Проверка".

"Верификация".

Обзор перекрыло то же системное окно, что и раньше.

[Порванная броня]

[Защита +1]

[Мелкие царапины...]

[Ржавый меч]

[Нападение +1]

[Скоро сломается!]

"Она из меди".

Это было то же самое снаряжение, которое ему предоставили в легком режиме.

"А что, тебе не нравится?"

"Нет".

Наконец, теперь он мог войти в лабиринт. На этот раз он получит удовольствие. Падший странно посмотрел на Тхэсана.

"Что? Что-то не так?"

"Нет, неважно".

Подумав немного, падший решил:

"Возьми и это".

Падший протянул ему наручный щиток.

[Старый наручный щит]

[Защита +1]

[Она использовалась в течение долгого времени и потеряла свою первоначальную ценность. Похоже, что она может заблокировать укус зверя.]

Тхэсан был озадачен, но молча согласился.

"Что это?"

Ли Тэён получила только две вещи: ржавый меч и порванную броню. Щита у неё не было. Но падший ничего не объяснил.

"Скажи инвентарь".

"Инвентарь".

Появилось окно. Черные окна были разделены одно за другим и делились в общей сложности на 20 слотов.

"Ты можешь положить один предмет между ними. Предметы можно складывать до 20 штук. Либо нести их самому, либо продавать, когда они заполнятся. И..."

"Окно статуса".

Перед Тхэсаном спплыло окно.

"Оо, так ты знаешь!"

"Базовые знания из игр".

Тхэсан подтвердил привычное окно статуса.

[Кан Тхэсан]

[Уровень: 1]

[НР: 100/100]

[МР: 10/10]

[Сила: 10]

[Интеллект: 10]

[Ловкость: 10]

[Атака +1]

[Защита +2]

[Объект находится в нормальном состоянии]

Тхэсан удовлетворенно улыбнулся, глядя на статистику. Разница в защите в 1 единицу значит довольно много в самом начале. Это был неожиданный урожай.

"Можешь наблюдать за своим ростом. Также можешь напрямую проверить эффект каждого стата. Можешь проверить и свои навыки".

Падший кивнул:

"Тогда заходи".

"Да".

Тхэсан не стал больше ждать и быстро вошел в пещеру.

"Спасибо".

"В бой!"

Падший взмахнул руками и проводил Тхэсана. Он опустил руку только тогда, когда фигура Тхэсана погрузилась в темноту и исчезла из виду.

"Сможет ли он выжить?"

Это место - настоящий ад.

Падший уже повидал бесчисленное множество людей, некоторые из них были прирожденными воинами, некоторые - искусными магами. Некоторые были так называемыми гениями, но никто из них не покорил это место.

Но когда падший увидел Тхэсана, он понял, что этот человек чем-то отличается от остальных. Что-то более фундаментальное, не просто талант или умение.

Способность выживать!

"Хотел бы я, чтобы хотя ыб он выжил".

Но теперь он был привратником этого лабиринта. Он не может вмешиваться в то, что происходит в этом месте. Если Тхэсан не вернется, они никогда не встретятся друг с другом. Падший остановил свои бегущие мысли и вернулся на свое место.

* * *

Тхэсан вошел в пещеру. Вид открывался такой, словно небо было освещено без факела. Вскоре

пещера закончилась, и он увидел чистый кирпичный проход. Это был лабиринт. Тхэсан вызвал окно статуса и проверил описание в это место.

[Ходят слухи, что у каждого, кто преодолет этот лабиринт, созданный великим старым волшебником, исполнится одно желание. Огромное место, наполненное опасностями. Обитель ужасных существ, не знающих границ ужасного. Все здесь существует для того, чтобы убить вас. Вечная слава ждет того, кто прорвется через глубокую и темную пропасть.]

Как и ожидалось... объяснение гораздо лучше.

Тхэсан с довольным лицом вошел в кирпичный проход.

[Это вход в лабиринт. Здесь бессильно бродят существа, которых когда-то зарезали до смерти.]

Как только он убрал содержимое, появилось еще одно окно.

[Начинается основной квест. Впереди секреты и скрытые места. За найденные секреты будут выдаваться награды. Начинается квест на первом этаже]

[Победите босса на втором этаже.]

[Награда: Случайное зелье увеличения стага]

[Секретная награда: ????]

<http://tl.rulate.ru/book/44713/1808261>