Я начал свой путь по неизведанной ранее тропе в великом лесу Амеры. Слегка разочаровавшись методикой наименования самой преуспевающей нации континента, я решил найти возможность попробовать себя в бою. Я активировал Heads-Up1 дисплей, который ранее использовал с картой и приятно удивился его работой, словно интерфейс ММОРПГ, встроенный в мои глаза. Он довольно обычен с точки зрения расположения информации, в правом верхнем углу расположилась мини-карта, показывающая на первом уровне все в радиусе десяти метров. В левом верхнем углу же находится моя статистика: титул, класс, сабкласс и уровень. В левом нижнем углу можно найти шкалы здоровья и маны, которые выглядят весьма внушительно благодаря моему классу. В правом нижнем углу находится Индекс, который напоминает мне Алекса с Земли. Аркана упоминала, что Индекс легендарное умение, но что легендарного может быть в Алексее? В любом случае, я начал уставать от бесполезной мини-карты, которую мне дали, поэтому я попросил Аркана о помощи.

- Аркана, найди нам, пожалуйста, противников. Мне нужно стать 5 уровня для появления противников на карте. Да и вообще, как мне стоит повысить уровень? - Спросил я, явно раздраженный.

- Основной способ повышения уровня - это убийство врагов. Когда такие герои, как вы, убивают врагов, их тела будут поглощены благословением Богини, также они оставляют важные предметы на месте убийства. Например, если амерский крестьянин убьет гоблина, тот просто умрет и сгниет. Если бы он был одним из осквернителей, ему пришлось бы вручную извлекать добычу из тела. Богиня понимала, что это является мощным сдерживающим фактором для большинства героев. Таким образом, существа, имеющие благословение богини, автоматически активируют свой пассивный навык Святого пожирания, чтобы поощрять убийство злых существ. - Заявила аркана, на удивление умно звуча.

Далее она объяснила способы повышения уровня. Оказывается, мне не нужно было убивать врагов, чтобы починить мини-карту. Аркана назвала их очками Амеры, но я собираюсь назвать это опыт (XP). Во всяком случае, опыт можно получить многими способами, что также было похоже на RPG. Если подумать, этот мир технически более развит, чем Земля. Я имею в виду, что у нас даже нет heads-up дисплеев на сетчатке! Магия кажется чертовски удобной. В любом случае, похоже, что сражения и тренировки дают больше всего опыта, но также можно получить его от приготовления пищи, торговли, крафта, исследований и т. д. Это удобно для меня, так как я не собираюсь сражаться с демонами-лордами в первую очередь. Если бы они сделали мне хорошее предложение, я не могу сказать, что не отказался бы, но, похоже, это было бы слишком шумно рядом с замками демонов. Лучше всего, наверное, быть авантюристом. Все, что мне нужно сделать, это заработать достаточно, чтобы оплатить счета, а затем продолжить отдыхать. Конечно, я не скажу Аркане об этом, потому что она не будет полезна, если рассердится. Пока я размышлял обо всем этом, перед нами появилась маленькие синяя и красная слизи.

- Ох, эти слизи, они враги? - Спросил я, взмахивая своим мечем.

- Нет. Но сейчас самое время попрактиковаться в своих движениях. Нам все равно нужно немного слизистого желе для гильдии, - заявила Аркана, садясь на землю.

Пока Аркана сидит и наблюдает за мной, я думаю, что не могу все испортить. С помощью мысли я спросил Централ как мне драться, на что он рекомендовал просто представить что-то и сделать это. Но также он оповестил меня о том, что я могу поставить режим автопилота, при котором сражение вести будет он. В этот момент я понял почему Индекс зовется легендарным. Неудивительно, что я решил воспользоваться этой функцией, поставив режим сражения на автопилот и предоставил все Централу. Централ подсказал, что для его включения нужно

лишь подумать и он сделает все автоматически.

- Наблюдай, Аркана! - Сказал я, приближаясь к слизи.

Сразу после того, как я активировал автопилот, я ударил первую слизь щитом. Когда слизь зашаталась, я использовал магию молнии, чтобы поджарить ее. Слизь начала исчезать, оставив пузырек с желе из слизи. Я выключил автопилот и решил скопировать действия центра. Я поднял меч и рубанул слизь. Порез начал возвращаться в свое первоначальное состояние, сигнализируя, что я не причинил никакого вреда. Слизь прыгнула на меня, чтобы напасть, но я заблокировал ее своим щитом.

- Аркана, а слизь случайно не устойчива к физическим атакам? - Спросил я.

- Да. Я думала, ты это уже знаешь. Разве не поэтому ты использовал магию молнии? - Спросила аркана.

-...Да, да. Конечно, я просто хотел убедиться, что ты знаешь. - Сказал я, вспомнив, что не должен говорить ей, что я использовал автопилот на слизняке.

С этим новообретенным знанием я поразил красную слизь магией молнии, в результате чего красное слизистое желе было появилось на поле боя. Я подошел к убитым слизнякам и поднял желе. Я бросил их в хранилище пустоты и пошел обратно к Аркане. Я посмотрел в верхнюю левую часть экрана и увидел, что мой уровень поднялся до второго. Централ сказал, что навык ученого может помочь повысить уровень как навык бустера XP. Когда я рассматривал дополнительные детали ранее, он также сказал, что навык ученого — это способность изучать навык другого человека в более быстром темпе. Короче говоря, это помогает вам быстрее учиться и повышать свой уровень. Я уже собирался посмотреть статистику, когда к нам подошла группа головорезов.

- Аркана... это враги? - Спросил я, возвращаясь к ней.

- Похоже, на это. Бандиты, как известно, поддаются своим желаниям. Я бы тебе посоветовала скорее их убить, пока этим не займусь я. - Сказала Аркана, готовясь к атаке.

- Не беспокойся об этом. Я ведь Паладин, верно? В любом случае, это мой долг - защищать, - сказал я, на самом деле желая атаковать, для того чтобы улучшить мини-карту.

Было ясно, что головорезы на самом деле были наемниками из Элу. Они выглядели так, как будто знали, как сражаться, и их лидер выглядел как эксперт. В середине пятерки стоял предводитель наемников с драконьими рогами и дьявольскими крыльями.

Ясно, что их предводитель — это представитель какой-то драконьей расы вроде Арканы.

Централ оповестил, что уровень этого дракона около двадцатого...

Примечание переводчика: Heads-Up дисплей выглядит примерно так

<http://tl.rulate.ru/book/44600/1059958>