

Как стать паладином.

После моей великолепной «победы» в камень-ножницы-бумага, я спросил Аркану о нынешней ситуации в мире. Она рассказала мне о четырех, основообразующих континента Иггдрасиля, странах и их деятельность. Также сейчас мы находимся в стране Америке, в связи с увеличением количества атак от демонов-лордов было решено вызвать героя, меня. Аркана была очень расстроена своим поражением в камень-ножницы-бумага.

- Я не могу поверить, что ты это сделал. У тебя нет стыда? Разве герои не должны быть доблестными, заботливыми и надежными существами? - Сказала Аркана, демонстрируя свое негодование о проигрыше.

- Ты можешь жаловаться сколько угодно, но победа есть победа! Также ты наложила заклинание контракта на наше соглашение, поэтому мы не сможем изменить результат в любом случае - Сказал я, поглаживая ее голову.

Я забыл напомнить, что Аркана наложила заклинание повиновения на наш контракт, который мы оба подписали для того, чтобы сохранить безопасность соглашения. Но, в действительности, я знал, что она сделала это для того, чтобы я не убежал в случае проигрыша. Что, на самом деле, имеет смысл, потому что она выглядит как та, кто приказывал бы всякие унижительные действия, как стать для нее стулом или что-то подобное. В любом случае, уже прошло 30 минут с момента моего прибытия в этот мир, и я еще не смог понять, что я мог бы сделать для него, особенно учитывая, что горячая королева драконов просит меня спасти мир.

- Ты сказала мне нужно убить трех демонов-лордов, но что в действительности я могу сделать? - Сказал я, сидя на деревянном бревне.

- Ох, я забыла об этом! Ты первый, кто отказался от судьбы героя, поэтому я забыла о последовательности! Посмотрим-ка... по обычному сценарию, ты должен был принять задание о спасении мира и далее, сказав слово «статус» понять свой класс, навыки и умения - Сказала Аркана, садясь рядом с Брайсом.

Я решил попробовать произнести это слово, что довольно клишировано, и проанализировать свои возможности. После того, как я сказал статус передо мной появился RPG интерфейс, выглядящий довольно круто. Он протранслировал мою статистику:

Титул: Паладин Лорд Иггдрасиля+

Класс: Паладин Бог+

Сабкласс(побочный): Паладин-Маг Бедствия+

Имя: Брайс Придилион

Уровень: 01

Раса: Полубог+

Здоровье: 100

Мана: 100

Дополнительная показатели+

Главные умения: Ученый+, Индекс+, Творец+

Дополнительные умения (5)+

- Интересно. Название класса могло быть лучше, но Паладин Бог кажется довольно интересным классом. Паладин-Маг Бедствия также звучит довольно хорошо - Сказал я, рассматривая экран статистики.

Также знаки плюсов, похоже, вмещают в себе дополнительную информацию. Я начал лучше понимать свою ситуацию благодаря навыку Индекса. Вероятно, Индекс - искусственный интеллект, пассивно дающий тебе знания о мире. Это напомнило мне о Великом Мудреце из некоего исекая, что я недавно посмотрел. В любом случае, я решил назвать его Централом и начать готовиться к битве. Смотря на свой статус, я заметил, что интерфейс имел 3 дополнительные вкладки в верхней части рядом со статусом, которые были расположены в следующем порядке:

Статус

Пустотный инвентарь/хранилище

Карта

ОП Магазин

Я решил спросить у Арканы некоторые вопросы по поводу интерфейса.

- Аркана, можешь ли ты видеть это? Почему оно здесь? Это амерские технологии, про которые ты рассказывала? - Спросил я, указывая на интерфейс.

- Я могу увидеть все, но это потому, что мой уровень выше и у меня есть благословенные технологии. Многие существа на Иггдрасиле смогу увидеть лишь твой класс и сабкласс и ничего более. Призванные герои получают благословение пассивно, но обычным жителям Иггдрасиля должны получить инъекцию, чтобы приобрести и увидеть его. В большинстве случаев она дается им при рождении, так как это норма. Это была революционная технология, являющаяся результатом совместной работы четырех наций - Сказала Аркана, указывая на шею, куда была поставлена инъекция.

Я открыл инвентарь и посмотрел на предметы, где был набор основных доспехов паладина, а также набор одежды мага паладина и соответствующие стартовые оружия. Также присутствовала вода и еда, отличающиеся от привычных на Земле. Среди вещей, с которых я имел удовольствие начать, я заметил записку с золотыми буквами на ней. Наведя на нее палец, я прочел: "письмо от богини: Добро пожаловать". Я решил оставить это на потом, так как это было похоже на личное письмо, которое я должен был прочитать сам.

Я переключил экран на пустое хранилище, и передо мной появился портал. При дальнейшем осмотре я был прав, предположив, что портал пустоты был моим. С помощью скроллера на странице хранения пустоты я мог бы увеличить размер слезы пустоты от руки до размера человека. Я снова переключился на экран инвентаря и нажал на набор доспехов Паладина. Набор доспехов немедленно заменил мою университетскую одежду и переместил ее в инвентарь. Я предположил, что пустой инвентарь был более удобным, так как вам нужно было

только нажать на предметы, чтобы они появились. Хранилище пустоты, казалось, требовало, чтобы пользователь проник внутрь портала и вытащил его, но это были мои впечатления о том, как он работал.

Я нажал на вкладку с картой и увидел карту леса. К сожалению для меня, функции карты были заблокированы из-за ограничения уровня. Если я хотел получить доступ к более прибыльным способностям карты, я должен был повысить уровень. Возможность активировать хедз-ап дисплей была на странице, поэтому я включил его и перешел к последней странице.

Магазин ОП был последней страницей. Название было ооочень плохим, что я подумал, что это шутка, но мне показалось интересным. Изучив содержимое магазина и его точечную валютную систему, я решил, что было бы неплохо не рассказывать об этом никому, кроме тех, кому я доверяю. Я решил спросить Аркана, чтобы убедиться.

- Эй, Аркана, есть ли у тебя хранилище пустоты, карта или ОП магазин? Это какая-то геройская особенность или что-то подобное? - Удивленно спроси я.

- Что? Нет. У тебя должна быть страница со статусом. Хранилище пустоты потерянное искусство и единственный карты, что у нас есть - это магические карты, сделанные нами. Также, что за ОП магазин? - Спросила Аркана, почесывая ее голову в замешательстве.

- Понимаю, в любом случае, давай начнем гриндить! Я хочу увидеть на что я способен! - Прокричал я, привыкнув к своей броне.

Броня была удивительно легка, что было логично, ведь у меня есть навык силы. После того, как я выбрал меч в меню, он появился в моей руке. Я начал процесс переоценки ситуации, в которой оказался. Это было похоже на игру, но по-настоящему! Я все еще не хотел встречаться с демонами-лордами, но я хотел увидеть, что этот мир может предложить. Я повернул меч, чтобы получше рассмотреть его. Я все еще не мог поверить, что это происходит или что у меня есть элементы RPG, связанные со мной. Однако в одном я был уверен. Что-то, что мотивировало бы меня продолжать совершенствоваться и становиться более сильным паладином.

Было, конечно же, тем, что в Официальном Магазине Паладина (ОП) можно призвать... «непобедимое существо на ваш вкус» за десять тысяч очков...

<http://tl.rulate.ru/book/44600/1059957>