

Глава 3.

С тех пор прошло уже несколько месяцев. Мое обучение идет в умеренном темпе. Конечно, умеренный, как и в любой другой боевой подготовке, но я заставлял себя умственно и физически посмотреть, как далеко я могу зайти. Мои курсы занимают большую часть моего времени. Я сосредоточился на электромеханике, корабельной механике, механике дроидов, пилотировании, кодировании и нарезке. Я не пошел на мой первоначальный план..." Тони Старкинг" мой путь через курсы. По мере того как курсы продолжаются, я нахожу, что предел моего интеллекта не намного выше, чем у Трока. По мере того как моя физическая подготовка прогрессирует, я постоянно увеличиваю как выносливость, так и мышечную силу. Благодаря высокому адаптивному организму я могу быстро восстановиться после напряженного режима тренировок. И добавок к этому клеточное восстановление, которое я получил быстрое исцеление, и могу залечить порванные мышцы и связки и быстрее залечить сломанные кости. В то время как мы находимся на теме клеточного восстановления, это также не пошло по пути чрезмерно мощного исцеляющего фактора. Вместо того, чтобы иметь исцеление уровня Дэдпула, я получаю почти росомахиное исцеление. Ну не могу жаловаться, я, по крайней мере, буду сильнее и умнее, чем ваш средний Мандалорец, плюс трудно будет убить. Вроде как Капитан Америка из Мандалора... Капитан Мандо'а, если хотите. Мои дурацкие шутки в сторону. Моя главная цель состояла в том, чтобы стать как можно сильнее физически и умственно, прежде чем меня бросят в водоворот, это была подготовка моего дяди командос.

Я закончил свои курсы в прошлом году и получил свои сертификаты. В этом году я присоединился к членам моего клана в подготовке воинов. Конечно, дядя уделял мне особое внимание, и мое обучение было в два раза тяжелее. Вспомните водоворот, о котором я говорил, ну, скажем так, я получил больше, чем рассчитывал, и мне не раз подставляли задницу. Мои физические характеристики также начали увеличиваться с астрономической скоростью, но все хорошее не длится долго, и через некоторое время это прекратилось. Приблизительная оценка моей силы, которую я мог придумать, была в три-четыре раза выше среднего Мандо. Так продолжалось в течение года. Мне также пришлось тренироваться, используя реактивные ранцы. Хотя это может показаться удивительным, кто не видел сцен охотников за головами, прыгающих вокруг в играх и фильмах. Это кажется забавным, но для новичка это не так весело. Вспомните Невилла Лонгботтома из фильмов о Гарри Поттере, когда он пытался научиться летать на метле на первом курсе. Я ничего не сломал, просто несколько раз ударился лицом. Через несколько дней я уже нырял, лавировал между препятствиями и прыгал с платформ. Мне потребовалось месяц или два, чтобы достичь несколько удовлетворительных уровней. Я также обнаружил, что мои навыки убийства развиваются гладко. Мои навыки паркура и уклонения растут. Кроме того, мне было несколько легче читать людей, сливающихся с толпой. Кульминацией всего этого стало то, что мой дядя называл мясорубкой. Подумайте о неделе ада для морских котиков США, теперь умножьте это на два, и вы получите кульминацию Мандалорианской подготовки командос. Я не мог быть счастливее за свой исцеляющий фактор, поскольку отказ от него не входил в варианты. От одной мысли об этом у меня мурашки бегут по спине.

После выхода из ада, известного как тренировка. Я и еще трое ребят из моего клана поступили в Военную академию на Мандалоре. Меня назначили в отделение, и я каким-то образом стал командиром отделения. Что же, выбор был во многом уникален. Они оценивают вас за ваши навыки, а затем начинают бесплатно для всех с вашими товарищами по отряду. Благодарю богов за мои привилегии, иначе я бы получил свою задницу на серебряном блюде. Это были Дот Квисс, Субэйл Кхул и Ванзи Захавр. Дот был специалистом по тяжелым ординатам и разрушениям, Субэйл-разведчиком, Ванзи-медиком и сортировщиком, а ваш покорный слуга-штурмовым/разведывательным/техническим экспертом. Мы прошли шестимесячную

подготовку в Военной академии. Потом мы служили в местном правоохранительном органе. Ветвь Мандалорианской гвардии. По большей части он был переполнен событиями ООН, и мы время от времени ловили какие-нибудь контрабандные шайки, может быть, убивали повстанцев здесь или там. Но один рейд выделялся. Кореллианский контрабандист подозревался в контрабанде артефактов ситов. Мы должны были провести рейд по просьбе Совета Джедаев. Мой отряд прорвался на его корабль и взял его под стражу. Мы разделились и пошли очищать корабль. Я занял капитанскую каюту. По мимолетной мысли я влез в терминал капитана и достал каталог перевозимых вещей. Это были настоящие артефакты ситов. Но то, что бросилось мне в глаза, где старые чипы данных, которые принадлежали Вечному Альянсу. Насколько я помнил, и Старая Республика, и Империя Ситов стерли их из истории. Итак, что бы ни было на этих дисках данных, это поможет мне выжить в этой галактике. Ни секунды не колеблясь, я стащил эти чипы данных и стер их из декларации. То, чего они не знают, мне не повредит.

После двух лет службы я решил добровольно уйти на пенсию. Я заглянул в эти чипы данных... Большая часть данных была повреждена или потеряна. То, что я мог восстановить, было данными о ядре корабля, генераторы щитов как личные, так и корабельные. Там также были данные о дроидах, мозгах дроидов и кодировании. Единственное, что я мог извлечь из этих чипов, - это набор координат, которые находились в неизвестном регионе. Очевидно, там была небольшая скрытая база. Он должен был быть хорошо спрятан. Кроме того, он, по-видимому, имел большой склад ресурсов и небольшую судоверфь, оружейный и дроидный литейный цех. До сих пор мои планы состояли в том, чтобы просто сделать какое-то случайное вмешательство здесь и там, не слишком сильно меняя канон. Но это дает мне некоторую свободу действий. Скрытая база - это всегда хорошо. Чтобы осуществить эти планы, мне пришлось потянуть за некоторые ниточки, чтобы получить полный доступ к ученичеству в Mandel Huperonautics. Одно из преимуществ быть известным как гений, а также быть одним из выживших наследников клана Эльдар. Преимущества клана, имеющего хорошие связи с нынешней правящей фракцией. Моей главной целью были схемы кораблей, энергетических реакторов, генераторов энергии и генераторов щитов, корабельного оружия и тому подобного. На протяжении многих лет я также заимствовал различные схемы для силовой брони, планетарной защиты и планетарных систем вооружения. Я каким-то образом заставил себя работать с моим кузеном. Он работал над проектами кораблей, поэтому я предложил ему помочь сделать несколько новых проектов. В основном мы работали над корветом класса "Крестonosец" и улучшенным истребителем "Клык". Мне потребовалось несколько месяцев, чтобы закончить ванильный дизайн. Компания уже сделала некоторую вольность в дизайне, прежде чем законсервировать их. Это помогло нам ускорить процесс. Кроме того, я использовал проектирование этих кораблей как предлог, чтобы снова заимствовать схемы и проекты, которые я намеревался, а затем еще несколько. Я использовал сложившуюся ситуацию в своих интересах и с помощью моего двоюродного брата и сотрудников компании разработал персональную схему как для крестonosца, так и для истребителя клыков. Оправдание - это просто личный проект. И, о боже, я сделал улучшения.

Первоначальный крейсер был около 150 метров в длину, моя конструкция была примерно 200 метров и сделала его больше. Броня кораблей также была спроектирована как более толстый внешний слой "Бисмарка", небольшой зазор (вакуумный слой), а затем еще один сравнительно более тонкий слой брони. Я включил самые быстрые субсветовые двигатели, доступные в настоящее время. Оригинальная конструкция вмещала в общей сложности 80 членов экипажа, которые мне не были нужны. Самое большее, у меня есть потребность в 10 четвертях экипажа. Дополнительные отсеки экипажа, где раздели и дополнительное пространство на трех уровнях, которые включают в себя грузовые отсеки. Я добавил скрытый ангар, который открывается, когда секция брони скользит, открываясь, как Корвус, а также имел гравитационный щит на

месте, чтобы предотвратить высасывание воздуха, чтобы удержать по крайней мере четырех клыкастых бойцов. Два других уровня, где минимаксы для хранения груза, пара спидеров и дюжина камер хранения. Первый из этих двух уровней-это клетки, заключенные как в дюрестиловые, так и в силовые полевые клетки для хранения чрезвычайно опасного груза. Они были устроены таким образом, что могли в любой момент освободить пленника. Нижний уровень будет содержать груз, а также спидеры. Смежная комната была отведена для ремонта и обслуживания дроидов, в этом месте также размещались ремонтные и обслуживающие дроиды. Был также оружейный склад, к которому я добавил оружие и Амор ремонт, модификация и изготовление стендов. Там был медицинский отсек с четырьмя полными медицинскими столами и двумя резервуарами колто. На главной палубе также были капитанские каюты, которые я расширил и добавил дополнительные складские помещения, оружейные и ремонтно-производственные столы, а также повысил безопасность кают. Я также разработал в корабле мозги дроидов для обслуживания корабля и дроидов, управления корабельным оружием и безопасностью и последний для кибервойны. В три дроида сковали мозги дроидов. Кроме того, имелось шесть турболазерных пушек как для правого, так и для левого борта корабля, к носу также был прикреплен движущийся турболазерный канон. Я добавил ионные пушки, которые имели огневую дугу правого борта и левого борта, а также вперед. Он также имел точечную защиту 5 лазерных пушек, которые, как я убедился, также могли прикрывать заднюю часть корабля. Он имел гиперпривод класса 1 и резервный гипердрайв класса 5 (Оригинал имел только класс 12). Я убедился, что там достаточно генераторов для питания дополнительной защиты и оружия. Удаление этих лишних палуб экипажа дало мне больше места для добавления вещей. Он также шел со скрытой ракетной установкой, каждая пусковая установка имела 3 трубы. В целом, оригинальный дизайн был хорошо округлым корветом. Я просто добавил к нему еще немного зубов. И убедился, что она была крепким кораблем для взлома.

Клыкастый истребитель получил только некоторые незначительные корректировки. Улучшена броня, добавлена пара дополнительных лазерных пушек, улучшена защита и бортовые системы. Эта стажировка продолжалась целый год. Я также использовал это время, чтобы купить три подержанных грузовых корабля класса " Ус " с Кореллии и переоснастить их лучшей броней, защитой и немного большим количеством лазерных пушек. Наконец-то я получил доступ к счетам, которые оставили мне родители. Я инвестировал в некоторые компании среднего уровня, занимающиеся в основном торговлей, добычей полезных ископаемых и производством оружия и брони. Я заставил их тайно запасать ресурсы, которые мне понадобятся, чтобы снова запустить скрытую базу. Материал для постройки корабля и истребителя. Материал для ремонта базы и судоверфи. Материал для планетарных щитов и оружия. Дроиды всех видов. Пилотные дроиды для управления грузовым кораблем, медицинские дроиды, ремонтные и строительные дроиды в больших количествах, шахтные дроиды, большое количество охранных дроидов (в основном большое количество боевых дроидов серии В1 и их грузы), астромеханические дроиды в основном серии R2 и так далее. Мне понадобится вся помощь, чтобы взять эту базу и планету под контроль. И даже горное оборудование на всякий случай. Я распорядился, чтобы они хранились на больших складах на Кореллии, где я переоборудовал грузовое судно, чтобы к концу года я мог загрузить грузовые суда всеми ресурсами и отправиться на скрытую базу.