

Глава 26: Миссия выполнена

Дверь Гильдии Охотников распахнулась, и вошел Гравис, таща труп Лесного Дьявола за ногу. Крови вытекло не так много, так как он вот вот притащил ее сюда. Люди за столиками смотрели на Грависа с некоторым удивлением и даже с легким отвращением.

Дама за стойкой потрясенно посмотрела на Грависа. Она не думала, что Гравис действительно успешно завершит эту охоту. Вдобавок ко всему, казалось, что Гравис даже не был ранен. Черт, он даже не выглядит уставшим!

Гравис потащил труп к стойке, но дама тут же закричала. «Что ты делаешь? Разве ты не видишь, что здесь едят люди?» Она указала на столы, за которыми несколько человек перестали есть, на их лицах было написано отвращение. «Выходите на улицу и идите к залу наград рядом с главным входом!» она скомандовала.

Гравис нахмурил брови. — Почему ты меня до этого не предупредила? - спросил он.

Лицо дамы покраснело. У нее даже не возникало мысли, что Гравис может добиться успеха в охоте, поэтому она не удосужилась рассказать ему об этом. «Это не имеет значения! Идите к боковому входу!» — скомандовала она снова.

Гравис нахмурился, но вытащил труп наружу и направился ко входу зала наград. Вход зала наград был в несколько раз больше, чем главный вход. Наверное, чтобы поместились даже большие тела. Он потащил его ко входу, где увидел нескольких мужчин, сидящих за столом и играющих в карточную игру.

Мужчины услышали скрежет трупа по земле и посмотрели на Грависа. Увидев тело, они встали. «Положи его на стол», — сказал один из парней, надев фартук и перчатки.

Гравис увидел большой металлический стол посередине комнаты. На столе осталось немного крови, но Грависа это не волновало. Он поднял труп одной рукой и швырнул его на стол. Глаза мужчин расширились. У этого парня была невиданная сила!

Они быстро осмотрели труп. Причину смерти невозможно было определить, просто взглянув на него. Прошло некоторое время, прежде чем они заметили глубокую бороздку на макушке головы. Один из них открыл его чуть шире и увидел, что половина мозга разрезана. Итак, это и стало причиной смерти.

Один из парней удивлённо присвистнул. «Ух ты, это хорошая работа, новичок. Труп практически без каких-либо повреждений. Позвольте мне проверить цену трупа, и я выдам вам награду. Ах да! Вы хотите получить награду в виде материалов или валюты?» — спросил мужчина.

«Мне нужны деньги», — заявил Гравис.

«Хорошо. Дай мне секунду», — сказал мужчина и подошел к одному из столов. Он достал толстый каталог и просмотрел его. Примерно через минуту он снова закрыл ее и подошел к Гравису. Он снял с пояса толстый мешок с деньгами и порылся в нем. Через некоторое время он достал несколько серебряных монет и пересчитал их еще раз.

«Хорошо, вот твои 45 серебряных монет за труп», — сказал мужчина, передавая монеты Гравису. Гравис взял их, но вскоре обнаружил проблему.

«Эй, можешь продать мне один из этих кошельков за серебряную монету?» — спросил Гравис, указывая на мешки с деньгами на поясе парня.

Парень выглядел удивленным, но быстро кивнул. «Конечно! Вот, возьми этот», — сказал он, перекладывая наполовину наполненный мешок в другой. Он отдал пустой мешок Гравису и взял свою серебряную монету, явно довольный этой сделкой.

Гравис высыпал серебряные монеты в свой новый кошелек, кивнул мужчине и вышел. Когда он вернулся в Гильдию Охотников, на этот раз через главный вход, он увидел, как кто-то чистил пол от крови, пролитой трупом. Он проигнорировал мужчину и снова подошел к продавщице.

«Итак, где моя оплата?» — спросил он прямо.

Дама хмыкнула. «Разве вы, молодежь, не можете научиться терпению? Нам придется дожидаться отчета из зала наград». Она указала на стену бара. За этой стеной была комната, где Гравис только что оставил труп. «Это должно занять около пяти минут».

Гравис нахмурился, но кивнул. Некоторые дела нельзя было торопить, поэтому он просто прислонился к стене и ждал, закрыв глаза. Охотники странно на него посмотрели. Они увидели, что Гравис не вёл с ними за столом никакой братской беседы. Он был молодым парнем, и это было необычно. Молодые люди быстро начинали хвастаться своей добычей или просто расслаблялись, выплескивая свое счастье с помощью алкоголя.

Вместо этого они чувствовали, что Гравис испускает ауру холода и отвержения. Похоже, он не хотел, чтобы его беспокоили. Некоторые из них вставали и пытались завязать разговор, но Гравис всегда отвечал прямо, используя как можно меньше слов. Через некоторое время охотники прекратили попытки. Он был явно антисоциальным человеком.

Примерно через четыре минуты после того, как он поговорил с дамой, мужчина из зала наград вошел в зал и дал даме листок бумаги. «Эй, новичок! Иди сюда», — скомандовала она.

Гравис подошел и посмотрел на нее. Дама не знала почему, но по какой-то причине Гравис ей очень не нравился. «Покажи мне свое оружие!»

Гравис нахмурился, но подчинился. Быть прямым — это одно, но она явно вела себя враждебно по отношению к нему. Он показал ей свою саблю. На сабле было немного крови. Дама посмотрела на саблю, потом на бумагу, потом снова на саблю и снова на бумагу.

«Хорошо. Ваша миссия выполнена». Затем она достала металлическую эмблему и мешок, наполненный монетами. «Это ваша эмблема старшего охотника. Вам нужно предъявить ее, если вы хотите принять задание», - объяснила она и указала на большую доску объявлений в углу зала. «Это доска миссий. Там перечислены все миссии, касающиеся свирепых зверей».

Затем она указала на длинный список на одной стороне зала. «Это список наград. Он показывает, сколько в среднем стоит труп. Вы можете принести любого убитого свирепого зверя в зал наград. Они оценят качество вашего трупа и сравнят его с текущей ценой. Так же сами цены могут варьироваться, поскольку в списке наград указан только общий средний показатель».

«За миссии предусмотрена дополнительная денежная награда независимая от награды за добычу, убитые вами звери по-прежнему остаются вашей собственностью». Затем она указала на мешок с монетами. «В среднем миссия по убийству свирепого зверя дает охотнику около 50 серебряных монет, но эта сумма может варьироваться в зависимости от силы монстра. Пробные миссии стоят всего около трети цены реальной миссии, поскольку мы не гарантируем клиенту убийство зверя с первой попытки. За эту миссию вы получите 20 серебряных монет».

«Когда кто-то заказывает задание, мы сначала посылаем разведчиков, чтобы определить, какой монстр там находится. Мы не можем доверять любителям правильно идентифицировать монстра, поэтому всегда проверяем собственными глазами, что за монстр является целью нападения. Поэтому наша информация довольно точна. Если вы хотите взять на себя конкретную миссию, снимите уведомление и принесите его мне вместе со своей эмблемой. Однако при принятии миссии вам придется заплатить контрактную плату. Плата считается страховкой, если вы провалите миссию. Плата за контракт составляет около 25% от награды. Если вы завершите миссию, вы получите гонорар обратно».

Она объяснила все очень естественно и практично. Гравис взял монеты и положил их в свой кошелек. После этого Гравис сделал некоторые расчеты. Если повезет, он сможет охотиться на двух свирепых зверей в день, но на покупку пилюли закалки кожи, включая награду, ему понадобится в среднем восемь. Гравис знал, что это нижний мир и что таблетки здесь не будут похожи на таблетки в его мире. Вероятно, ему понадобится больше одного.

Вступительные экзамены в Гильдию Элементалей начнутся примерно через 90 дней. Он не был уверен, что достаточно просто охотиться на свирепых зверей. Ему нужно было больше денег.

«Есть ли миссии по охоте на низкоранговых демонических зверей?» — спросил он, и в зале воцарилась тишина.