

Создание ID (Активный)

Идентификатор выхода (Активный)

Изменился на ВП(Временное подземелье) СОЗДАТЬ/ЗАКРЫТЬ, так будет проще.(СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!)

Утро, понедельник, какое чудесное время.

Мне нужно идти в школу. Раньше это было скучно, но теперь стало еще хуже. Я мог бы улучшить свои навыки или статистику, но нет, мне нужно идти в школу.

Занятия проходили так медленно, что я не мог дожидаться, когда закончу и займусь зомби Легиона. Это того стоило, так как он сбросил зелья здоровья и маны, плюс 500 долларов!

Я всерьез подумывал о том, чтобы бросить школу. Я могу разбогатеть за несколько лет, просто убивая зомби Легионов снова и снова.

Это даже не принимая во внимание, что произойдет, когда Созданный ID увеличится в уровне. Очевидно, что я получу более сильных мобов для борьбы, а это означает более мощных и высокоуровневых Боссов.

И все знают, что это означает лучшую добычу. Говоря об этом, я задаюсь вопросом, принесет ли увеличение моей удачи, мне лучшие капли? Если да, то я, вероятно, должен попытаться как-то увеличить эту статистику.

С такими мыслями в моей голове, занятия проходили один за другим, пока не пришло время для последнего дня, физического воспитания.

Раньше я ненавидел физику. Это никогда не было моим любимым занятием, так как я не был физически одаренным. Конечно, я никогда ничего не делал, чтобы изменить это. Я был в порядке с тем, чтобы быть обычным подростком, который любит играть в игры.

Теперь мои физические показатели более чем удвоились с тех пор, как я в последний раз занимался физкультурой. Я, наверное, мог бы стать одним из лучших спортсменов в школе. К сожалению, у меня не было никаких планов на этот счет. Я просто хотел молчать спокойно.

Мой класс разделял физику с другим классом 11-го класса, так как наш школьный спортзал был довольно большим, учитель обычно разделял мальчиков и девочек. Мы обычно играли в баскетбол друг против друга, так как учитель был большим поклонником НБА, а девочки играли в волейбол.

В моем классе есть два довольно хороших игрока, Курт и Мортимер. Эти двое - одни из лучших в школе. Однако лучшим игроком в школе был Пьетро Максимофф из другого класса и еще один хороший игрок-Доминикос Петракис.

Оба они были членами Братства Мутантов.

[<Ртуть Братства Мутантов > Пьетро Максимофф Ур. 38]

{Пьетро Максимофф родился в Сербии и является братом-близнецом Ванды Максимофф. Он

является биологическим сыном ??? и твердо верит в идеализм своего отца в отношении будущего рода мутантов. Его связь с Вандой сильна, так как они вместе пережили много трудностей. Пьетро, как и его сестра, был генетически модифицирован ???. Он хочет в подавляющем большинстве победить в баскетбольном матче.}

Пьетро был одним из самых высоких людей, которых я когда-либо видел, но хотя мое «Наблюдение» сказала мне, что они с Вандой близнецы, я все еще не верю в это. У него голубые глаза и серебристые волосы, а у Ванды-зеленые и каштановые. Они также не похожи друг на друга.

[<Лавина, Братства Мутантов> Доминикос Петракис Ур. 29]

{Доминикос Петракис родился в Греции. Он боялся использовать свои мутантские способности, когда обнаружил их, так как он видел, как охотятся за мутантами. Однако, когда к нему подошла Мистик, которая предложила ему шанс изменить это, он присоединился к Братству мутантов. Он любит проектировать сады. Доминикос хочет выиграть баскетбольный матч.}

Я бросил взгляд туда, где девушки готовились к волейболу. Там я увидел человека самого высокого уровня, которого мне позволили увидеть мои способности.

[<Алая Ведьма, из Братства Мутантов> Ванда Максимофф Ур. 45]

Ванда Максимофф родилась в Сербии и является сестрой-близнецом Пьетро Максимоффа. Она является биологической дочерью ??? но она не верит в его идеализм и работает на него, так как у нее есть долг перед ним. Ее связь с Пьетро сильна, так как они вместе пережили много трудностей. Ванда, как и ее брат, была генетически модифицирована ???. Она просто хочет, чтобы этот урок закончился, как можно быстрее.}

Какой бы красивой она ни была, Ванда кажется страшной девчонкой. Когда я наблюдал за ней, то заметил, что некоторые девушки время от времени поглядывали на меня.

Я был одет в шорты и майку, и мои улучшенные физические характеристики сделали мое тело намного лучше, чем раньше. Честно говоря, быть оцененным было очень приятно.

Началась игра в баскетбол, и, как обычно, наш класс был обыгран. Курт и Морт оба поднялись на уровень, когда мой друг был на 24-м уровне, в то время как Морт был на 22-м.

Однако они не могли сравниться с Пьетро. Он был быстрее их и, казалось, всегда знал, как другие будут двигаться, прежде чем они это делали. Он также был хорошим игроком.

Я сидел на скамейке и ждал, когда закончится этот дурацкий урок, когда услышал голос учителя:

- Уилкинс, выходи! Уильямсон, ты в деле!

- Я в деле?

Учитель обычно не подставлял, потому что знал, что я никуда не годен.

- Да, ты в игре!

Впрочем, для меня это не имело особого значения. Мне просто нужно было немного

пошевелить задницей, пока урок не закончился. Не то чтобы они передавали мне мяч или что-то в этом роде.

Через пять секунд мяч достиг моих рук. Ты что, издеваешься надо мной? Я же не баскетболист!

Я действительно не знал, что делать, поэтому просто кинул. Мяч ударился о переднюю часть бортика и отскочил вверх. Что ж, это была хорошая попытка.

Затем я увидел, как мяч упал и покатился по ободу, прежде чем пройти через обруч.

Динь + 1 Удача.

Вы только посмотрите на это!

- Отлично, Уильямсон. А теперь вернись к обороне.

Приятно, когда тебя хвалят.

Игра продолжалась, и моя команда передавала мне мяч еще несколько раз. Я просто снимал его каждый раз, так как на самом деле не знал, что еще делать. Я забил еще несколько мячей, но в конце концов мы проиграли, так как другая команда имела большое преимущество над нами.

- Уильямсон, где ты все это прятал?

Учитель подошел ко мне с удивленным видом.

-Тебе стоит присоединиться к баскетбольной команде, ты можешь стать хорошим дополнением.

[Квест был создан.]

[Присоединяйтесь к своей школьной баскетбольной команде: Присоединяйтесь к баскетбольной команде и выиграйте чемпионат штата.]

[Награды: 10 000XP; вы станете более популярным в своей школе.]

[Неудача: вы будете немного более известны как член вашей школьной баскетбольной команды.]

Я бросил один хороший взгляд на задание, прежде чем отказаться от него. Награда XP была в порядке, но я могу заработать больше зомби на ферме. Стать популярным было более прибыльным, но мне придется потратить так много времени на тренировки, а затем играть в баскетбол.

Мое время будет лучше потрачено на фарм мобов, чтобы увеличить мою статистику, навыки, уровни, в то время как я также стал богатым в этом процессе.

- Прошу прощения, сэр. Спорт-это не мое.

- Вы уверены, Уильямсон? Многие студенты хотят присоединиться к команде, но им никогда не дают шанса.

- Да, сэр.

У меня не было проблем отказаться от этого. Это задание было просто не для меня. Мое время было лучше потрачено на то, чтобы стать сильнее, чем пытаться стать более популярным.

- Уилл, ты здорово накачался.

Сказал Курт в раздевалке.

-Я недавно тренировался.

Сказал я самодовольно.

- Может, ты все-таки найдешь себе девушку?

Сказал Курт и рассмеялся.

- Да, конечно. Как будто это когда-нибудь случится, ботаник.

Усмехнулся Морт.

-Тебя никто не спрашивал, безмозглая горгулья!

- Пошел ты, синяя обезьяна!

И они снова принялись за дело. Эти двое не могли оставаться в одной комнате, не оскорбляя друг друга.

Я помахал Курту и ушел, а они продолжали обмениваться оскорблениями. Я поспешил домой и приготовил немного еды с бабушкой, прежде чем выйти из дома.

- Создать ВП (Временное подземелье) зомби!

Пришло время заняться фармам! Не теряя ни секунды, я начал стрелять вращающейся пулей-маны, как сумасшедший. С моим новым навыком, высокоскоростным расчетом, я мог произносить два заклинания одновременно.

Мало того, что моя скорость убийства увеличилась, но мое заклинание улучшалось быстрее, и чем выше вращалась пуля-маны, тем больше пуль я мог стрелять с каждым броском. Я медленно превращался в пулемет.

Прежде чем я осознал это, я услышал рычание зомби Легиона, когда он сформировался позади меня.

- Привет, дружище. Я скучал по тебе.

Я уже знал, как вести себя с Боссом. Просто разозлить его настолько, чтобы он бросал в меня вещи, чтобы убить его, посылая их обратно с порталами.

Примерно через полчаса зомби Легиона упал. Ах, легкая игра, легкая жизнь.

Я перескочил к добыче, где нашел пачку банкнот, два зеленых зелья и меч.

[Стальной меч (Обычный): простой меч, сделанный из стали.]

Ну, это было скучно, но следующий пункт сделал меня счастливым.

[Зелье выносливости самого низкого качества (Обычный): оно дает 4 часа энергии при потреблении. Эффект каждого последующего напитка будет снижен на 50%.]

Это было потрясающе! Выпивая это и Ред Булла, я могу продлить время фарма!

Я использовал «Закрытие временной подземелье (ВП)» перед созданием другого подземелья, и моя «Временная подземелье (ВП) создание» поднялся до 10. С этим, у меня было новое доступное подземелье, скелетов.

Я собирался проверить это сразу после того, как закончу с другим Боссом.

Зомби Легиона сбросил только два зелья здоровья и деньги, но мне было все равно. Я был богат! Чуть меньше, чем за два часа я заработал 1 000 долларов! В этот момент я перестал подбирать десятицентовики у обычных зомби, это было бессмысленно, когда я могу получить 500 долларов от Босса.

Еще одна хорошая вещь, которая произошла, заключалась в том, что мое создание портала достигло 5, и мне больше не нужно было делать круговые движения рукой, чтобы создать порталы. Я могу просто указать место и создать их по желанию.

Все шло своим чередом, и теперь пришло время проверить мою новую темницу.

- Создать ВП: Скелеты!

Мне не пришлось долго искать, прежде чем я заметил группу из пяти скелетов. Все они были вооружены щитами и мечами.

[Скелеты-воины, Ур 20.]

[Духи подземного мира, которые бродят по земле живых. Эти мерзости-магические конструкции, сделанные из костей умерших. Скелеты устойчивы к колющим атакам, но имеют слабость к тупым повреждениям.]

Мое самое сильное заклинание, вращающаяся пуля-маны, было слабым против них, но это был не единственный способ справиться с ними.

Группа скелетов заметила меня и бросилась ко мне.

- Стой!

Используя магию Элдричов, я наколдовал пять веревок, которые связали их всех.

Они не могли пошевелить и костью, когда я наколдовал над ними энергетическую конструкцию.

- Время молота!

Я бросил пять больших молотов и раздавил их.

Скелеты наградили меня гораздо большим количеством опыта, и я проверил добычу, которую получил от них. Это было разочаровывающе по сравнению с зомби Легиона. Они бросили кости и четвертаки.

Внезапно я почувствовал боль в плече, когда в меня вонзилась стрела. Посмотрев в ту сторону,

откуда он пришел, я увидел скелета лучника, стоящего на крыше здания.

Я убил лучника, бросив на него молоты.

Услышав свистящий звук, я создал портал под собой прямо перед тем, как огненный шар попал в мое предыдущее местоположение.

Итак, воины-скелеты, лучники и маги были моими врагами здесь. Это подземелье было намного сложнее, чем зомби. Тем не менее, это все еще было управляемо для меня. Я просто продолжал колдовать молотами и бросал их на скелеты. Проще простого.

Я убил еще несколько скелетов, прежде чем «Заккрыть ВП». Мне не хотелось сейчас сталкиваться лицом к лицу с Боссом скелетов. Зомби-Легион был примерно в 5 раз выше уровня обычных зомби. Следуя этой логике, Босс скелетов будет врагом, с которым я пока не готов встретиться.

Из-за борьбы с Легионом зомби и скелетов, я был довольно далеко от моего района, и когда я вышел из подземелья, я услышал крики и людей, сражающихся рядом со мной.

Наверное, мне следовало бы просто создать еще одно подземелье или даже использовать портал, чтобы вернуться домой, но, черт возьми, мне было любопытно и хотелось посмотреть, что происходит.

[Имя: Уильям Уильямсон

Мутантная Сила: Геймер

Уровень: 21 Следующий Уровень: 29%

Название: Ученик Чародея]

[НР.: 476

МР: 1033]

[Сила: 20 + 7,6

Живучесть: 20 + 7,6

Ловкость: 20 + 7,6

Интеллект: 51 + 17.34

Мудрость: 51 + 17.34

Удача: 11]

[Очки статистики: 38

Наличные: 1519.70\$]

[Навыки: Ложь (Пассивный) Ур. 13/50

Наблюдение (Активный) Ур. 4/10

Физическая выносливость (Пассивная) Ур. 20/100

Боевые искусства (Пассивный) Ур. 19/100

Приготовление пищи (Пассивный) Ур. 11/100

Медитация (Пассивная / Активная) Ур. 17/100

Создание ВП (Активный) УР. 10/100

Закрытие ВП (Активный) УР. 10/100

Энергетический взрыв (Активный) Макс.

Крафт (Активный) Ур. 1/100

Элдрич магии (Активный) Ур. 23/100

Создание портала (Активный) УР. 5/10

Лингвист (Пассивный) УР. 4/10

Сродство маны (Пассивное)

Вращающаяся пуля-мана (Активная) Ур. 26/100

Мастерство оружия (Пассивный) УР. 3/100

Высокоскоростной расчет (Пассивный)

Тело геймера (Пассивное)

Разум геймера (Пассивный)]

<http://tl.rulate.ru/book/44539/1052137>