Следующее утро, прошло для меня точно так же. Проснулся, приготовил завтрак и отправился в Камар-Тадж.

Древняя приветствовала меня, прежде чем направить к языковым книгам. Затем я выбрал греческий и сразу же заметил кое-что другое.

Во-первых, я мог читать его в более быстром темпе, гораздо быстрее, я читал ее так, словно это была книга для детей.

Во-вторых, все, что я читал, отпечатывалось в моем мозгу. Моя память значительно улучшилась.

Таким образом, увеличение моих умственных характеристик, также повлияло на меня. Они не просто улучшили мою статистику, связанную с МР.

Это было невероятно!

Вчера мне потребовалось два часа, чтобы выучить арабский, который уже сам по себе был впечатляющим, но сегодня, за два часа, я выучил два языка, греческий и латынь.

Значит, три языка за два дня. Три!

Если я могу изучать языки так быстро, то как насчет других видов обучения? ... Я так сделаю себе броню Доктора Дума, как только получу свое ремесло. Никто не знает, как он это сделал, но я собираюсь сделать это по-своему.

-Ты сегодня выучил два языка?

Древняя как-то странно посмотрела на меня.

- Завтра я выучу три!

Я сказал ей об этом с полной уверенностью в своей способности сделать это, так как мои языковые навыки теперь были также на уровне 4.

- Получил навык для этого?

Она вздохнула, почти устало.

Я думаю, она наконец поняла, насколько я сломлен.

- Может быть ...

Я попятился прочь, подпрыгивая на месте.

Следующей была тренировка движений.

Умение «Сродство маны» плюс титул «Ученик чародея» были так хороши! Я заработал новый уровень в создании портала и 3 к колдовской магии! Даже боевые искусства увеличились на 1.

За этим последовал спарринг, и я снова столкнулся с Мордо. На этот раз все будет по-другому, потому что у меня есть новый трюк в рукаве.

- Надеюсь, ты усвоил урок. Я хочу тебя...

- Вращающаяся пуля-маны!

Заклинание было намного быстрее взрыва энергии, поэтому я не ожидал, что Мордо сможет создать щит, чтобы блокировать его.

Какое-то мгновение, мы с ним удивленно смотрели друг на друга. Он, не думая, что я нападу на него во время его речи, и я, не веря, что у него будет такое удивительное время реакции.

- Это ж...

- Вращающаяся пуля-маны!

- Вращающаяся пуля-маны!

- Вращающаяся пуля-маны!

Я просто спамил эту чертову способность. Я не хотел даже давать Мордо шанс. Я помню, что произошло вчера, и я был здесь, чтобы отомстить.

Вращающаяся пуля маны, даже выровнялась несколько раз. Спасибо, сочетание навыков OP и титула. Когда он добрался до уровня 3, он пришел с преимуществом создания двух пуль.

Мой шквал пуль, стал еще яростнее, но щит перед ним стоял твердо.

Я был так поглощен своим заклинанием, что не заметил, как его посох скользнул подо мной и захватил мои ноги. Не успел я опомниться, как уже летел вниз головой. Он ударил меня еще несколько раз, прежде чем я остался с 50 HP.

Я встал с сильно кровоточащим лицом, но не слишком встревожился. Я вытащил немного еды, которую приготовил утром, и немного чая. Этого должно быть достаточно, чтобы заполнить мой HP и залечить мои раны.

- У тебя есть новые трюки, и ты даже крадясь нападаешь.

Мордо шел рядом со мной и улыбался? Почему он улыбается?

- Все справедливо в любви и на войне, а это война!

- Ах, ты научился, так быстро.

Сказал Мордо, и мне показалось, что я почувствовал гордость в его голосе.

Нет, почему ты так себя ведешь? Теперь я чувствую себя плохо из-за того, что тайком напал на тебя.

- Никогда не давай врагу шанса заговорить, если только ты не хочешь решить конфликт мирным путем. Разговор только позволит врагу подготовить план, особенно если он знает магию.

Нет, хватит! Не будь таким. Скажи что-нибудь вроде того, как это нехорошо-тайком нападать.

- Я сделал это, потому что хотел отомстить! Я просто хотел побить тебя!

Да, теперь ты можешь ненавидеть меня, давай.

- Ах, желание победить-это не так уж плохо. Это цель, то, к чему ты должен стремиться, но не позволяй эмоциям затуманить твое суждение.

Мордо! Почему? Перестань быть таким милым. Я выбью из тебя это высокомерие, Мордо.

А теперь мне действительно стыдно за то, что я тайком напал на тебя.

- Я думаю, ты поправился, давай...

- Вращающаяся пуля-маны!

Сцена была почти в замедленной съемке для моих глаз, когда Мордо открыл портал, и пуля полетела в него. Передо мной открылся еще один портал, и заклинание врезалось мне в голову. Ой.

-Ты быстро учишься, но я также учусь, как и ты.

Да, я больше не жалею, что тайком напал на тебя.

Спарринг стал для меня очередной потерей, но мои навыки улучшились. Вот что было важнее всего.

Мы дрались еще несколько раз, и я не буду комментировать исход спарринга.

Перед моим отъездом в Нью-Йорк, Древняя хотела поговорить со мной.

- Нет никакой необходимости возвращаться в течение недели. Сосредоточься на своей школьной работе и возвращайся в выходные дни.

- Что?- Нет! Это место-золотая жила для меня!

- Практикуй то, чему ты научился, совершенствуйся, используя свои знания... способность.

Мои дерьмовые чувства покалывало, и я почувствовал, как она хотела это назвать. До сих пор, я не счастлив об этом. По крайней мере, я могу подняться на уровень несколько раз, но... мне будет не хватать простого фарма навыков, известного, как Кама-ка-что****(Не знаю, что автор хотел этим сказать, но я ничего не понял)****.

Не похоже, чтобы Древняя хотела ограничить обучение Уильяма. Наблюдать за его невероятным ростом, было почти приятно. Хотя Древняя немного завидовала его способностям. Сколько времени старуха потратила на изучение того, что Уильям узнал за несколько дней?

Однако она не поэтому просила его не приходить. Камар-Тадж не будет в безопасности в ближайшие дни. Он значительно улучшился, но ему лучше было держаться от этого подальше.

Мне было грустно, и я решил выместить это на некоторых зомби. Я создал подземелье, но уже через несколько минут мне стало скучно. Зомби было слишком легко убить в этот момент.

Я решил, что могу попытаться сделать это немного более увлекательным для меня, а также

получить некоторый опыт в бою на близком расстоянии, поэтому я наколдовал пару мечей, чтобы убить зомби.

Убив двоих, я получил новый навык и даже титул.

[Владение Мечом (Пассивный) Ур. 1/100: увеличивает мастерство пользователя в использовании мечей. Увеличивает урон от атаки и скорость атаки при использовании мечей на 2%.]

[После убийства более тысячи зомби, вы получили титул, ученик убийцы нежити. При снаряжении во время борьбы с нежитью, сила атаки увеличивается на 30%, Защита увеличивается на 30%, а все характеристики увеличиваются на 5.]

Название было в порядке, но навык был намного лучше, так как довольно хорошо сочетается с боевыми искусствами. Но если я могу получить навык владения мечом, то как насчет другого оружия?

Я переключился на копье, и после убийства нескольких зомби, я получил навык для этого. Что ж, пришло время посмотреть, сколько из них я смогу достать.

[Мастерство владением тупым оружием...]

[Мастерство владением топором...]

[Мастерство владением копьем...]

[Мастерство Щита...]

А потом они все слились в одно целое.

[Владение Оружием (Пассивный) Ур. 1/100: увеличивает мастерство пользователя в использовании всех видов оружия. Увеличивает урон от атаки и скорость атаки при использовании оружия на 2%.]

Ну, с этим навыком в сочетании с боевыми искусствами и физической выносливостью, я мог бы стать, физическим лидером.

Владение оружием, было также большим навыком, потому что я мог увеличить его, одновременно увеличивая боевые искусства и магию элдричов. Ах, у меня такой сломанный характер.

Низкоуровневые зомби, были идеальной мишенью для этого, и впервые за все время я решил посмотреть, есть ли реальный конец для них в подземелье или они плодятся бесконечно.

Обычно я убивал всех зомби вокруг меня, прежде чем использовать идентификатор выхода и создать еще одно подземелье после этого. Зачем утруждать себя поисками зомби, когда я могу создать новых в мгновение ока.

Сегодня, мне было скучно, и я хотел увидеть пределы Создание ID.

Убивая зомби, я также дважды выровнялся и поставил 7 очков в мудрость, доведя ее до 51.

[Навык, высокоскоростной расчет, был создан, когда мудрость увеличилась более чем на 50.]

[Высокоскоростной расчет (Пассивный) Ур. Макс: увеличивает скорость, с которой работает мозг пользователя. Скорость мозга увеличилась на 50%. Теперь пользователь может произносить 2 заклинания одновременно.]

Это удивительно, теперь я могу использовать, как магию элдрича, чтобы создать вокруг себя щит, так и стрелять вращающимися пулями-маны одновременно.

Я удивлялся открывшимся передо мной новым возможностям, когда услышал за спиной какой-то грохот. Обернувшись, я увидел, как что-то поднялось над соседними домами.

[Легион Зомби, Ур. 34. Слияние сотен зомби, объединенных в одно целое. Он появляется, когда большое количество зомби убивают в одной области. Не имеет никаких особых способностей, кроме своей невероятной физической силы.]

Зомби Легиона возвышался над всеми домами, но все, о чем я мог думать, это битва с Боссом! Я действительно хотел чего-то более сильного, чтобы бороться, и оно пришло.

Я начал стрелять в него вращающимися пулями-маны. Навык был уже 9-го уровня, и я мог стрелять по 4 из них одновременно.

Босс взревел и бросился на меня. Он был не так быстр, но огромен, и каждый его шаг приближал его ко мне.

Я просто стоял на месте и продолжал стрелять в него. Когда зомби Легиона приблизился ко мне, я создал портал под собой и появился на некотором расстоянии.

Босс не мог дотянуться до меня или причинить мне боль, пока у меня не кончится мана, но я всегда могу уйти в безопасное место до того, как это произойдет. Тогда я могу просто подождать немного, чтобы перезарядиться, прежде чем снова бороться с ним. Это будет легкая схватка.

Я подумывал сменить свой титул на "Ученик убийц зомби", но решил этого не делать. Я смогу убить его быстрее, но с учеником чародея, мои магические навыки будут расти быстрее. Я должен быть эффективным в этом вопросе.

В середине боя зомби Легиона пришел в ярость. Он даже ни разу не попал в меня, пока я продолжал стрелять в него заклинаниями. Он сорвал фонарный столб и швырнул его в меня.

Я решил взять страницу из книги Мордо. Я создал портал перед собой, и фонарный столб влетел внутрь, прежде чем вылететь из другого портала, который появился позади зомби Легиона.

- Почему ты бьешь себя?

Я чувствовал себя хулиганом на детской площадке.

Это еще больше разозлило Босса, и он начал швырять в меня все, что попадалось под руку. Это только облегчило мне борьбу.

Я продолжал формировать порталы перед собой, и все атаки зомби Легиона были перенаправлены обратно на него.

Двадцать минут спустя Босс упал, после слишком большого количества ударов, и я дважды

поднялся на уровень, после этого.

К счастью, я прыгнул туда, где упал зомби Легиона. Зная, что я могу сражаться с боссами в своих подземельях, я знал, что буду делать на следующей неделе.

Мои глаза чуть не вылезли из орбит, когда я добрался до места, где умер Босс. Там была хорошая пачка десятидолларовых банкнот, плюс два синих и два красных зелья.

[Низкосортное зелье маны (Обычное): восстанавливает 200 MP при выпивке.]

[Зелье здоровья самого низкого качества (Обычное): восстанавливает 200 HP.]

Прежде чем взять пачку банкнот, я положил их в инвентарь. Наличные в моем статусе мгновенно взлетели на 500.

О, я собираюсь фармить этого Босса так много раз на этой неделе и стать богатым, становясь сильнее!

[Имя: Уильям Уильямсон

Мутантная Сила: Геймер

Уровень: 16 Следующий Уровень: 5%

Название: Ученик Чародея]

[HP.: 426

MP: 980]

[Сила: 20 + 7,6

Живучесть: 20 + 7,6

Ловкость: 20 + 7,6

Интеллект: 51 + 17.34

Мудрость: 51 + 17.34

Удача: 10]

[Очки статистики: 13

Наличные: 514,70$]

[Навыки: Ложь (Пассивный) Ур. 13/50

Наблюдатель (Активный) Ур. 4/10

Физическая выносливость (Пассивная) Ур. 20/100

Боевые искусства (Пассивный) Ур. 19/100

Приготовление пищи (Пассивный) Ур. 9/100

Медитация (Пассивная / Активная) Ур. 17/100

Создание ID (Активный) Ур. 9/100

Идентификатор выхода (Активный) Ур. 9/100

Энергетический Взрыв (Активный) Макс.

Крафт (Активный) Ур. 1/100

Элдрич магии (Активный) Ур. 20/100

Создание портала (Активный) Ур. 4/10

Лингвист (Пассивный) Ур. 4/10

Сродство маны (Пассивный)

Вращающаяся пуля-маны (Активная) Ур. 14/100

Владением оружием (Пассивный) Ур. 3/100

Высокоскоростной расчет (Пассивный)

Тело геймера (Пассивный)

Разум геймера (Пассивный)]

http://tl.rulate.ru/book/44539/1052067