

Древняя наблюдала, как Уильям вошел в созданный им портал. Подросток был для нее загадкой. Во всех возможных будущих, которые она видела, он не существовал ни в одном из них.

Это было неплохо. Древняя привыкла знать, что произойдет и как лучше всего справиться почти со всеми ситуациями. Неведение о будущем было чем-то таким, чего Древняя не испытывала уже сотни лет. Все было не так плохо, как думала старуха. Она даже поймала себя на том, что ей это нравится.

Мутантные способности Уильяма были также чем-то, что она не могла полностью понять. Она знала, что это должно было сделать, так как она проводила время, исследуя видеоигры, но это просто не имело смысла. Это шло вразрез со всем, чему она научилась за эти годы.

У него тоже был огромный потенциал. Сейчас Уильям был слаб, но если у него будет достаточно времени, он превзойдет ее. Она могла бы не учить его или даже убить, потому что он был неизвестной переменной, но она не была такой.

Учить Уильяма и держать его рядом, чтобы она могла наблюдать и судить о его характере, вот что она решила сделать. Дать ему шанс-это самое меньшее, что она могла сделать. Если он окажется злым по натуре, она начнет действовать.

Однако, пока у Уильяма доброе сердце, она будет направлять его и обучать мистическим искусствам. Древняя знала, что будущее таит в себе много трудностей, но с ним в этой смеси, возможно, будет немного лучше для людей и Земли. Он может быть именно тем, что нужно миру, чтобы пережить свои невзгоды.

Она больше не думала об Уильяме и принялась за работу. У нее были книги, которые нужно было переписать, и другие, которые нужно было написать. В конце концов, она не хотела, чтобы все книги по мистическим искусствам внезапно исчезли из библиотеки Камар-Таджа.

Создание книг навыков было не чем иным, как экспериментом с ее стороны. Она не ожидала, что он сможет поглотить их и превратить в настоящее знание, даже не читая. Еще раз она была поражена тем, как работает его способность. Это действительно шло вразрез со всем, чему она научилась за сотни лет.

---

На следующий день я проснулся и закрыл уведомления, сообщающие мне, что я спал в постели.

Я был даже счастливее, чем вчера. Я все еще не мог поверить, что научился создавать порталы за один день. Это так потрясающе!

И судя по тому, что я видел, порталы не ограничивались большими размерами. Вы также можете сделать небольшие порталы для транспортировки предметов.

У меня есть так много экспериментов, которые я хочу сделать с созданием портала. Например, создать портал размером с глаз, чтобы я мог тайно наблюдать за кем-то. Он определенно не будет использоваться для подглядывания. Нет!

Встав с постели, я приготовил завтрак, а бабушка не спускала с меня глаз. С ее помощью мои кулинарные способности быстро росли. Очень скоро, я стану шеф-поваром. Может, у меня будет собственное кулинарное шоу?

Я сохранил часть еды, которую я сделал в своем инвентаре, так как это может восстановить некоторые из моих характеристик, и я открыл портал в Камар-Тадж. Портал обошелся 250 МР, чтобы создать его из Нью-Йорка туда.

Мне не терпелось снова потренироваться с Древней, но я остался разочарован. Сегодня у меня был запланирован другой график.

-Ты хочешь, чтобы я прочел все эти языковые книги?

- Да.

Кивнул Древняя.

- Все они?

- Все!

Подтвердила она.

Мне это не понравилось. Нисколько. Я был доволен просто знанием английского, но, очевидно, мне нужно было бы выучить гораздо больше языков, чтобы лучше понимать магию. Я могу просто взять книгу и поглотить ее знания, зачем заставляя меня делать это?

Я смягчился после того, как древний пообещал дать мне книги умений, если выучу их все, и взял одну из книг.

Я был удивлен, обнаружив, что мое запоминание значительно увеличилось. Мне не потребовалось много времени, чтобы выучить другой язык, и я даже получил навык из него.

[Язык (Пассивный) Ур. 1/10: способность говорить, писать и изучать различные языки.]

Мне потребовалось два часа, чтобы выучить арабский. Два часа! Это было умопомрачительно. Мои языковые навыки однажды выровнялись от этого, и я даже заработал 2 очка интеллекта.

После этого, меня повели на тренировочную площадку, где все ученики Камар-Таджа тренировались вместе. Даже щенячьи глаза, которыми я одарил ее, не изменили ее решения. Да ладно, я недостаточно особенный для тебя?

Обучение в основном включало в себя, выполнение определенных движений, которые позволяли вам более эффективно черпать энергию. Мне действительно не нужно было этого делать, так как я могу использовать свою собственную энергию для своих заклинаний.

У других студентов не было такого источника энергии, как у меня, и им приходилось использовать энергию измерений. Это было то, что мне не позволялось делать.

Большая часть пространственных энергий связана с конкретными существами, обладающими огромной силой. Использование их энергии только поставило бы меня на их радар. Что-то, чего я не хотел. Древняя согласилась со мной в этом вопросе.

У меня есть геймерский ум, навык, который должен остановить любую манипуляцию разумом, от воздействия на меня. Однако эти существа были настолько могущественны, что я не хотел проверять эту теорию.

Тренировка все еще была полезна для меня, так как моя элдричная магия и создание портала в

конечном итоге увеличились. Титул "Ученик чародея" был просто идеальным.

Вчера я получил свой энергетический взрыв, чтобы увеличить его до 7 просто, от спама несколько раз. Я даже не особо заострял на этом внимание, так как создание энергетических конструкций было намного веселее.

Закончив с движениями, мы перешли к лонжеронам. Может быть, мне и не удастся поспорить с ней, но тем не менее я столкнулся с Мастером.

[<Мастер мистических искусств> Карл Мордо, Ур. ??]

Мордо, был чернокожим мужчиной среднего роста. Он, как и другие люди в Камар-Тадже, носил одежду священника. Однако, в отличие от большинства, у него было что-то, от чего у меня потекли слюнки.

Используя наблюдение за ним, не дал никакой особой информации, кроме того, что он пришел в Камар-Тадж в поисках власти для мести.

Но использовать его на двух своих предметах-совсем другое дело.

[Сапоги валторна, для прыжков (Эпические): сапоги увеличивают прыгающую способность владельца, увеличивают скорость движения и сводят на нет неблагоприятные последствия ударов с высоких посадок. Они также позволяют владельцу ненадолго подпрыгнуть в воздухе.]

[Посох живого трибунала (Легендарный): персонал был наделен небольшой долей полномочий живого трибунала.]

Срань господня! Я тоже хочу такую штуку. Посох был легендарным предметом! Моя наблюдение даже не дало мне всей информации об этом. Только основное, что я мог бы понять из его названия.

- Итак, ты тот самый ученик, о котором я слышал.

Обратился ко мне Мордо перед нашим спаррингом.

- Вы слышали обо мне? К сожалению, я ничего о вас не слышал.

Мордо издал глубокий смешок.

- О, я с удовольствием выбью из тебя это высокомерие.

И он бросился на меня.

Древняя обладала элегантным боевым стилем. Она двигалась легко и предпочитала использовать веера в качестве оружия.

С другой стороны, Мордо двигался не так элегантно. Он был намного более прямолинейным, но все еще был далеко от моей лиги и мог легко победить меня.

Я заколдовал плети, чтобы попытаться запутать его, но Мордо вырвался из них с чистой силой.

Я заколдовал копья и бросил их в него, но он увернулся или отмахнулся от них своим посохом.

Я попытался удивить его энергетическим взрывом, но он смог создать щит и заблокировать

заклинание.

Я заколдовал меч и щит, чтобы сразиться с ним вблизи, но он разрушил обе энергетические конструкции, прежде чем ударить меня один раз своим посохом и отправить меня в полет.

Мордо, возможно, и не был на уровне с Древней, но он нанес удар. Он также был хорошим спарринг-партнером. Мои навыки действительно улучшились благодаря ему. Мои боевые чувства также стали намного лучше от борьбы с мастером мистических искусств.

Мы дрались в общей сложности пять раз, так как моя способность к дерьму позволила мне очень быстро восстановиться. Каждый раз он побеждал подавляющим большинством голосов, но я становился лучше каждый раз, когда проигрывал.

Лучше всего было то, что ложь больше не была моим высшим навыком.

В общем, суббота была плодотворным днем, и я вернулся домой довольный своими успехами.

Я быстро добрался до ближайшего магазина и купил 6 банок Ред Булл, которые у меня были с собой. Я выпил три из них, прежде чем использовать, Создание ID.

Убить зомби было такой простой задачей. Все, что мне нужно было сделать, это направить энергетический заряд в их головы, и они падали, как мухи.

Навык даже превышен!

[Энергетический взрыв (Актив) Ур. 10/10: навык, который атакует, испуская ману, сила атаки зависит от интеллекта. Стоимость МП: 10. Дальность действия: 20м.]

Мне было немного грустно, что он не развился в другой навык, но вместо того, чтобы жаловаться, я решил попробовать создать еще один.

Энергетический взрыв посылает взрыв энергии, но я хотел что-то более компактное. Я призывал ману принять форму пули, но как бы я ни старался, я всегда получал одно и то же сообщение.

[Интеллект для создания навыка не реализован.]

Мне это не понравилось. Нисколько.

Итак, я начал набирать очки в разведке. Когда статистика достигла 51, произошло нечто интересное.

[Навык, сродство к мане, был создан, когда интеллект увеличился более чем на 50.]

[Сродство маны (Пассивный) Ур. Макс: навык, который делает пользователя более чувствительным к мане и лучше справляется с ней. Регенерация МП увеличился на 5%. Магическая атака и защита увеличились на 5%. Магические способности увеличиваются на 30% быстрее.]

Это изменит правила игры! Сродство маны было удивительным, так как оно было идеально для меня. Это, в сочетании с моим титулом, позволит мне научиться магическим навыкам намного быстрее.

Однако я узнал еще одну важную вещь. Если я получу свою статистику более 50, я буду

награжден навыками.

Это дало мне повод поднять и другие показатели. Однако я все равно буду придерживаться своего плана. Я буду увеличивать мудрость с помощью очков статистики, но продолжу пытаться повысить свои физические характеристики с помощью тренировок.

С остальными моими статусными баллами, распределенными на мудрость, он теперь был на уровне 44. После того, как я получу еще 2 уровня, я также смогу получить навык мудрости.

Покончив с этим, я решил закончить то, что хотел сделать. Поэтому я превратил свою ману в пулю и выстрелил.

[Посредством определенного действия был создан навык "Пуля маны".]

[Пуля маны (Активная) Ур. 1/50: Дальняя магическая атака, которая формирует ману в пулю. Урон зависит от интеллекта. Стоимость МП: 10. Дальность действия: 50 м]

Это было круто, но я чувствовал, что мне чего-то не хватает. Потом я вспомнил все замедленные сцены в кино. Пуля все время вращалась.

Помня об этом, я принялся за работу и довольно скоро получил то, что хотел.

[Благодаря определенному действию, пуля маны превратилась в вращающуюся пулю маны.]

[Вращающаяся пуля маны (Активная) Ур. 1/100: Дальняя магическая атака с увеличенной пробивной силой, добавляя вращающееся качество к пуле маны. Урон зависит от интеллекта. Стоимость МП: 20. Дальность действия: 100 м]

О, черт возьми, да! Кому нужен пистолет, когда можно стрелять пулями из пальца.

Сейчас, мне просто нужно поднять «Создание ID», так как зомби начали давать мне слишком мало опыта. Мне нужно было что-то более сильное, чтобы бороться.

[Имя: Уильям Уильямсон]

Мутантная Сила: Геймер

Уровень: 12 Следующий Уровень: 5%

Название: Ученик Чародея]

[ХП.: 360

МП: 895]

[Сила: 20 + 6

Жизнеспособность: 20 + 6

Ловкость: 20 + 6

Интеллект: 51 + 14.28

Мудрость: 44 + 12.32

Удача: 10]

[Статические Баллы: 0

Наличные: 10.40\$]

[Навыки: Ложь (Пассивный) Ур. 13/50

Наблюдатель (Активный) Ур. 4/10

Физическая выносливость (Пассивная) Ур. 17/100

Боевые искусства (Пассивный) Ур. 15/100

Приготовление Пищи (Пассивный) Ур. 8/100

Медитация (Пассивная / Активная) Ур. 14/100

Создание ID (Активный) Ур. 8/100

Идентификатор выхода (Активный) Ур. 8/100

Энергетический Взрыв (Активный) Макс.

Крафт (Активный) Ур. 1/100

Элдрич магии (Активный) Ур. 14/100

Создание Портала (Активный) Ур. 2/10

Лингвист (Пассивный) Ур. 2/10

Сродство к мане (Пассивное)

Вращающаяся мана-пуля (Активная) Ур. 1/100

Тело геймера (Пассивное)

Разум геймера (Пассивный)]

<http://tl.rulate.ru/book/44539/1051376>