

Я даже не успел позвонить или постучать, когда дверь открылась. Вышел высокий, полированный, черный парень, одетый в ту же одежду священника, что и лысая женщина.

[<Мастер Нью-Йоркского святилища> Дэниел Драмм, Ур. ??]

К тому же он был лыс. Может быть, это необходимое условие для изучения магии? Нет, я в этом сомневаюсь.

В отличие, от лысой женщины, я мог видеть его имя и титул, но не уровень. В играх у вас обычно есть предел тому, насколько высокий уровень вы можете видеть. Я должен выяснить, каков мой предел.

- Добро пожаловать, мистер Уильямсон. Древняя предупредила меня о твоём прибытии.

На самом деле она не выглядела древней, но каждому свое. Она была очарована гниющей плотью, так что, возможно, я на что-то наткнулся.

- Я Дэниел Драмм, хозяин Нью-Йоркского святилища. Заходите.

Да, я уже знал его имя, благодаря своим дерьмовым способностям. Я последовал за ним внутрь и сказал:

- Нет никакой необходимости в мистере. Зовите меня просто, Уильям.

Дэниел ухмыльнулся и слегка наклонил голову.

- Как пожелаете, просто Уильям.

- Очень забавно. Вы можете называть меня Уильям или Уилл.

Дэниел продолжал идти впереди меня, и я не смог удержаться от вопроса.

- Значит, меня здесь будут учить магии?

Святилище выглядело пустым. Там не было никого, кроме Дэниела. Я ожидал увидеть большую группу людей, практикующих магию.

- Здесь? Нет. По крайней мере, сейчас тебя будут учить в Камар-Тадже.

- Кама-Тадж-что?- Я никогда не слышал об этом месте.

- Камар-Тадж, это в Гималаях, Тибет.

Я по-прежнему понятия не имел, где это, за исключением того, что это было не на американской земле. Например, серьезно, неужели Дэниел ожидал, что я буду знать географию за пределами Америки?

Должно быть, он заметил мой вопросительный взгляд и продолжил:

- Это в Азии.

ААА. Точно, на другом конце света.

- И как мы туда пойдём?

- Через это.

Дэниел указал на большую дверь.

Быстрый осмотр показал мне, что это ворота, ведущие в Камар-Тадж.

Руки Дэниела начали светиться. Он протянул руку, как будто хотел схватиться за дверь, и потянул ее назад. Затем открылись ворота, ведущие в Камар-Тадж.

Я нетерпеливо шагнул внутрь, и двери за мной закрылись. Надеюсь, я не попал в ловушку, но не думаю, что они планировали что-то подобное для меня. Я все еще новичок 5-го уровня, одно из их заклинаний, вероятно, может прикончить меня одним выстрелом.

Камар-Тадж-вот чего я ожидал от Нью-Йоркского святилища. Здесь было полно народу, все они носили священнические одежды и занимались своими делами.

- Рад тебя видеть, просто Уильям.

Я услышал голос древней рядом со мной. На лице Лысой женщины появилась улыбка, как будто она пыталась показать, как много она знает обо мне.

- Пойдем, поговорим за чаем.

Я последовал за ней, так как чем быстрее мы поговорим, тем скорее меня научат магии. Она провела меня в комнату, где стоял стол с чайником.

От быстрого наблюдения у меня загорелись глаза.

[Травяной чай: травяной чай с небольшим количеством меда, приготовленный ????. Выпив его, вы восстановите 100 ХП и 100 МП.]

Я должен заставить ее дать мне что-то из этого. Эта штука восстановит почти 50% моих нынешних ХП и МП! Мне это нужно!

- Давай поговорим о твоих способностях, прежде чем мы перейдем к обсуждению того, как тебя будут учить.

Сказала древняя, садясь.

- Я потратил некоторое время на изучение видеоигр и того, как они работают.

Прошел всего лишь день с тех пор, как мы встретились, как много она знает?

Оказывается, очень много. Я потратил годы, играя в игры и изучая их, чтобы стать лучше в них. И все же она знала столько же, сколько и я. Как же так???

- Твои способности замечательны. В настоящее время ты можешь быть слабым, но в зависимости от того, есть ли предел этому или нет, ты потенциально можешь стать одним из самых сильных существ.

Теоретически это возможно, но сколько времени мне понадобится, чтобы добраться туда?

- Я тоже кое-что приготовила для тебя. Одна из основных магических навыков, которым мы здесь обучаем. Это магия элдрич.

Руки древней засветились огненно-оранжевым, и она развернула их, создавая энергетическую конструкцию того же цвета.

- Магию элдричей тоже можно назвать колдовством. Мы используем его, чтобы вызвать энергетические конструкции, которые варьируются от всех форм и размеров.

Древняя ударила ее, и образовался небольшой портал, из которого выпала книга.

- Это книга о магии элдричей, которую я написала. Не мог бы ты заглянуть в него?

Я не мог удержаться от того, чтобы облизать губы, когда использовал слово "наблюдать" в книге.

[Волшебная книга по магии элдрича: книга навыков. Когда он будет потреблен, пользователь изучит мистическое искусство, известное как магия элдрича.]

Ладно, мои способности-чуть собачья, но ты, древняя, обманщица. Как вы не только узнали так много о видеоиграх за один день, но и нашли время написать для меня книгу навыков?

Я схватил волшебную книгу и попытался проглотить ее, но мне помешала тревога.

[Требуется 30 интеллекта, чтобы освоить этот навык.]

Ну, похоже, пришло время использовать мои статические очки, так как я хотел узнать это прямо сейчас.

В тот момент я также решил использовать свои статические очки, чтобы увеличить свои умственные качества, выполняя любые физические упражнения, которые я мог придумать, чтобы увеличить свои физические характеристики.

Когда станет почти невозможно поднять силу, жизненную силу и ловкость обычным способом, я начну вкладывать в них очки статистики.

Приняв решение, я поставил 9 баллов в интеллект, подняв его до 27. Я хотел посмотреть, считаются ли бонусные баллы от медитации, но оказалось, что это не так. Мне нужно, чтобы интеллект был равным 30, чтобы я мог использовать книгу навыков. По крайней мере, теперь у меня есть такая информация на будущее.

Я был приятно удивлен, когда не только изучил магию элдрича, но и получил от нее титул.

[Ученик чародея: дает 100 МП, 10% регенерации МП и увеличивает прирост ХП на 10% для всех навыков, связанных с магией.]

Я снарядил его, не задумываясь.

[Элдрич магии (Актив) Ур. 1/100: мистическое искусство колдовства. Требуется 50 МП для соворения и 10 МП в минуту для поддержания энергетической конструкции. На более высоких уровнях пользователь может создавать большее количество конструкций, которые являются более прочными и долговечными. В настоящее время пользователь может создать 1 конструкцию.]

Я не был уверен, как активировать его, так как мои другие навыки требовали, чтобы я произнес их имя. Итак, я решил направить свою ману, думая о навыке и о том, что я хотел бы вызвать.

Моя рука засветилась светло-голубым цветом, и образовался щит того же цвета. Потрясающе, это означало, что мне, вероятно, не нужно было вербально бросать свои другие навыки!

Пока я удивлялся своему новому приобретению, древняя усмехнулась, и я поднял на нее глаза.

- Просто невероятно. Люди потратили месяцы, годы, чтобы научиться магии, а ты сделал это в мгновение ока.

Ну да, в конце концов, я геймер.

-Теперь пришло время применить твой новый навык на практике.

Древняя даже не сдвинулась с места, но мы внезапно оказались в зеркальном измерении. Ее руки пылали огненно-оранжевым цветом, и она сформировала по два щита в каждой руке, прежде чем принять боевую стойку.

Я едва успел среагировать, как она прыгнула на меня. Древняя выглядит как слабая женщина, но она страшна! Она сломала мой щит одним ударом и ударила меня ногой в живот. Это снизило мой ХП на 50!

То, что последовало за этим, было чем-то, что я не хотел обсуждать, но мои навыки (физическая выносливость, боевые искусства, медитация и магия элдричов) выросли в геометрической прогрессии. Я даже выровнялся один раз, и мои физические характеристики увеличились на 1.

-Твои успехи просто поразительны.

Сказала древняя, когда мы оба пили чай.

Да, погладьте мое самолюбие еще больше.

- Однако есть еще один вид магии, который тебе нужно изучить, прежде чем ты сможешь называть себя колдуном.

Это неправда. Мои способности уже дали мне звание ученика чародея, так что бери!

Над столом образовались два небольших портала. Из них выпало странное кольцо и книга. Я использовал наблюдение на обоих предметах, что даже повысило уровень навыка.

[Праща (Эпическая): Праща-это маленькие кольца с двумя пальцами, наполненные силой создавать и поддерживать порталы между любыми двумя точками во вселенной. Мастера мистических искусств и их ученики используют их для создания портала на большие расстояния.]

[Волшебная книга о создании портала: книга умений. Когда он будет потреблен, пользователь научится мистическому искусству, известному как создание портала.]

Я потянулся к обоим, но книга упала в портал и исчезла. На столе осталось только кольцо от пращи. Нет, почему ты забрал книгу умений?

- Я знаю, что ты можешь научиться навыку в одно мгновение, используя книгу навыков, но я хочу посмотреть, сколько времени тебе потребуется, чтобы научиться этому самостоятельно. Надень кольцо с пращей на левую руку.

Сказала древняя и встала.

- Я думаю, это справедливо.

Я был не очень доволен этим, но это было хорошо знать.

- Повторяй мои движения.

Сказала древняя и начала двигать правой рукой круговыми движениями.

- Направь свою энергию и сосредоточься на изображении определенного места.

Я сделал, как было сказано. Я направил свою ману в правую руку, думая о своей комнате. Я не хотел открывать портал там, где другие люди могли видеть.

Не знаю, как долго я продолжал двигать рукой круговыми движениями, но в конце концов что-то произошло. Там был небольшой парк, и портал сформировался, прежде чем исчезнуть так же быстро, как и появился.

Однако этого было достаточно для того, чтобы моя способность сработала.

[Навык был создан посредством определенного действия, создания портала.]

[Создание портала (Активный) Ур. 1/10: пользователь может создать портал в любое место, которое он может себе представить. Стоимость МП зависит от расстояния. Для активации этого навыка пользователю требуется праща.]

- Неплохая попытка, но попробуй еще раз.

Сказала древняя.

Я подавил желание ухмыльнуться, когда мысленно активировал навык и направил свою ману. В отличие от предыдущего раза, передо мной образовался портал со светло-голубым контуром, ведущий в мою комнату.

- Весьма впечатляюще.

Похвалила меня древняя.

- А теперь можешь возвращаться домой, потому что в Нью-Йорке уже поздно. Завтра я надеюсь, что ты вернешься, так как тебе предстоит многое узнать о мистических искусствах.

- Отлично!

Я попрощался, входя в портал.

Не было никакой возможности, что я не вернусь. Я выучил два магических навыка за один день и повысил уровень некоторых из них, которые я уже знал. Камар-Тадж-то, что было золотой жилой для навыка ХП.

Я чувствовал себя немного уставшим, но у меня все еще было три банки Ред Булла. Я быстро выпил их все и вышел из дома. Я повысил свои навыки, но мой уровень все еще был немного низким.

- Создать ID: зомби.

Пришло время поработать над этим. Через три с половиной часа, я вернулся в свою комнату, довольный тем, как прошел день.

[Имя: Уильям Уильямсон

Мутантная Сила: Геймер

Уровень: 10, следующий Уровень: 37%

Название: Ученик Чародея]

[ХП: 332

МП: 560]

[Сила: 19 + 4.18

Живучесть: 19 + 4.18

Ловкость: 19 + 4.18

Интеллект: 30 + 6

Мудрость: 20 + 4

Удача: 10]

[Очки статистики: 33

Наличные: 19.80\$]

[Навыки: Ложь (Пассив) Ур. 13/50

Наблюдение (Актив) Ур. 4/10

Физическая выносливость (Пассив) Ур. 12/100

Боевые искусства (Пассив) Ур. 11/100

Приготовление пищи (Пассив) Ур. 6/100

Медитация (Пассив / Актив) Ур. 10/100

Создание ID (Актив) Ур. 6/100

Идентификатор выхода (Актив) Ур. 6/100

Энергетический Взрыв (Актив) Ур. 7/10

Крафт (Активный) Ур. 1/100

Элдрич Магии (Актив) Ур. 8/100

Создание портала (Актив) Ур. 1/10

Тело геймера (Пассив)

Разум геймера (Пассив)]

<http://tl.rulate.ru/book/44539/1050586>