

Короткие каштановые волосы, карие глаза и овальное лицо смотрели на меня из зеркала. Моя внешность ничем особенным не отличается, и у меня было тело типичного подростка моего возраста.

Ключевое слово - "Было". Теперь, там было только немного видимых мышц. Поверь мне, он там, я это вижу. Я обещаю!

После того, как я закончил свою домашнюю работу, я начал делать все, что мог придумать, чтобы увеличить свои другие показатели.

Сначала я надел спортивную одежду и вышел на улицу, чтобы пробежаться. Я верил, что с телом геймера, я смогу просто продолжать бегать и не уставать.

Я ошибался. Я действительно устал и должен был много отдыхать. Однако моя выносливость быстро восстановилась. Кончилось тем, что я полтора часа бегал трусцой.

От всего бега, моя ловкость увеличилась на 3! Я даже получил за это 1 очко жизненной силы. Это было приятно узнать.

Однако бегать было скучно, и если бы мои показатели не увеличились, я бы не смог продолжать в том же духе. В следующий раз, я обязательно возьму с собой наушники. Это должно сделать его, по крайней мере, немного более приятным.

Следующее, что я сделал, была моя физическая тренировка, которая состояла из отжиманий и поднятия пары гирь, которые я получил в подарок.

Моя сила увеличилась на 4, и я узнал кое-что ценное. Когда моя сила увеличилась, каждая мышца в моем теле стала лучше.

Это такая чушь, и мне это очень нравится! Просто дай мне немного времени, и я уверен, что девушки упадут в обморок от моего мускулистого тела.

Если бы только у меня была характеристика обаяния, я мог бы выглядеть супер красивым. Думаю, мне придется просто использовать свои природные чары. В конце концов, они прекрасно работали всю мою жизнь. Ничего!

После этого я попытался найти другой способ увеличить свою жизненную силу. Поскольку статистика была связана с моим ХП и регенерацией ХП, я полагал, что уменьшение моего ХП и позволение ему регенерировать могут помочь в этом.

Так оно и было, но неприятно. Удар по себе сделал свое дело, и это также дало мне еще один навык, физическую выносливость. Это уменьшает физический урон, наносимый мне на 1% за уровень.

Я уже говорил тебе, что мои мутантские способности-полная чушь? Потому что я скажу это еще раз, болван!

В настоящее время это был уровень 2 из 100, но что произойдет, когда он достигнет 100? Стану ли я невосприимчив к физическим повреждениям? Я действительно хочу это выяснить.

В качестве дополнительной заметки, я провел некоторое тестирование с телом моего геймера. Просто говорю, что я не мазохист, но я проткнул себе руку ножом.

В видеоигре ваш персонаж никогда не получает травм при нападении, только его ХП падает. Это был не тот случай для меня. Рана осталась там, и я даже получил эффект состояния кровотечения.

Однако после того, как я перевязал рану, отрицательный статусный эффект был удален, и когда мой ХП восстановился, травма исчезла, как будто ее никогда и не было. Это было информативно.

Я также подумал о том, чтобы отрубить палец, чтобы посмотреть, восстановится ли он после того, как я усну, но не собирался лгать, я струсил.

От удара по себе моя жизненная сила увеличилась еще на 2, и теперь она составляла 13.

[Имя: Уильям Уильямсон.

Мутантная Сила: Геймер.

Уровень: 1 Следующий Уровень: 29%

Название: Геймер]

[ХП: 130

МП: 140]

[Сила: 14

Жизненная сила: 13

Ловкость: 13

Интеллект: 14

Мудрость: 18

Удача: 10]

[Статические Баллы: 0

Наличные: 14.50\$]

Я всегда улыбался, когда выравнивал персонажа в видеоигре и повышал его статистику, но видеть, как моя собственная статистика увеличивается, было необъяснимо приятно. Я бы даже назвал это эйфорией.

Я все еще не знаю, что мне делать с моими вновь пробудившимися силами. Борьба с преступностью и всем прочим действительно казалась классной, хотя средства массовой информации не соглашались с этим, но это было также опасно.

Я легко могу умереть, пытаюсь сделать это. Я даже не знаю, насколько мне нужно увеличить свою статистику, чтобы хотя бы приблизиться к выживанию зеленого монстра под названием Халк. Его борьба с Мерзостью превратила Гарлем в руины.

Найти то, что я хотел сделать, кроме того, чтобы стать сильнее, было то, что мне нужно было

сделать.

Перед тем как лечь спать, я в последний раз взглянул на себя в зеркало. Я чувствовал себя физически и морально усталым, что немного разочаровывало.

Геймерский разум и тело, ты подвел меня! Геймер должен был засыпать только тогда, когда у него не было другого выбора! Я надеялся, что смогу бесконечно долго оставаться на ногах с этими двумя навыками, но этому не суждено было случиться.

Сегодня мне не удалось попробовать создать другие навыки, так как я был слишком поглощен повышением своей статистики. Этот опыт действительно вызывает эйфорию.

Завтра это будет совсем другая история, так как я планирую попробовать создать хотя бы один навык. Я попытаюсь сделать магический навык, но я буду счастлив всем, что попадет в мои руки.

А теперь пора спать.

---

Пока прелестный геймер засыпал, у одного лысого мужчины возникли кое-какие проблемы.

Церебро, машина, которая обнаруживала только что проснувшихся мутантов и усиливала мутантные способности Чарльза Ксавьера, нашел нового мутанта в Нью-Йорке. Целый день он пытался найти этого нового мутанта, но ничего не получалось.

Ксавьер был уверен, что его машина не ошиблась, но что бы он ни делал, он не мог ни подключиться, ни найти только что проснувшегося мутанта. Он только надеялся, что это не внешняя мутация. Потому что, если это так, то есть шанс, что друзья человечества уже добрались до него.

Была даже худшая возможность. Если только что пробудившаяся сила мутантов была обнаружена его родителями, и им это не понравилось, они могли быть теми, кто прикончил его.

Оба варианта были наихудшими, и Чарльз надеялся, что его блокирует сила мутанта. Однако он понимал, что это менее вероятная ситуация.

---

На следующий день, я встал и мгновенно проснулся. Обычно по утрам мне требовалось хотя бы несколько минут, чтобы протрезветь. Если только это не были выходные. Тогда я мог бы проснуться и через секунду сесть за компьютер. Буферное время не требуется.

Подумав об этом, я даже не запустил свой компьютер. Я бы никогда не рассматривал такую возможность раньше, но какой смысл играть в игру, когда твоя жизнь превратилась в нее?

По дороге в школу, навык достиг уровня 2. Ух ты.

А еще мне было интересно, как теперь сложится моя жизнь. Я часто представлял себе, как заканчиваю школу, получаю простую офисную работу и играю в игры в свободное время.

В последнем теперь не было никакого смысла, кроме второго... Подождите. У меня есть уровни, статистика и инвентарь. Если я продолжу идти по этому пути, смогу ли я также получать

добычу от убийства вещей?

Это была интересная мысль, но что я должен был убить, и какую добычу я получу?

В играх, когда вы убиваете врага, вы получаете определенную добычу плюс основную валюту игры. Итак, получу ли я доллары, и будут ли они действительны?

Если бы это было так, мне, возможно, даже не понадобилась бы работа. Это такая чушь собачья.

И снова это наводит меня на мысль о том, что я должен делать со своей жизнью. Если бы я мог получить деньги таким простым способом, я мог бы прожить всю свою жизнь, просто играя в свою собственную игру.

Однако все никогда не было так просто. В играх, комиксах, фильмах неприятности всегда находят тебя.

Черт возьми! Неужели я только что сглазил себя? Надеюсь, что нет.

В школе было так же скучно, как и вчера, но я старался сделать все возможное. Это было хорошее место, чтобы увеличить некоторые из моих характеристик. Я повысил свой интеллект на 2, но моя мудрость не увеличилась, даже несмотря на то, что я участвовал в классе и давал правильные ответы.

Наверное, мне следовало ожидать, что чем выше статистика, тем труднее ее увеличить.

\* День\* + 1 Мудрость.

О, Мне нравится этот звук.

- Привет, Уилл. Почему ты вчера не вошел в систему? Не думал, что можно пропустить хоть один день?

Курт поздоровался со мной в перерыве.

- Привет, Курт. Мне нужно было кое о чем позаботиться.

Ответил я.

- Не думаю, что сегодня я вообще смогу войти в систему.

Курт выглядел опечаленным, но эй, я не мог тратить свое время на видеоигры, когда я уже играл в одну из них все время.

- Чет грустно. Может быть, завтра?

Курт спросил меня с надеждой выражение.

- Возможно.

\*День\*.

[Число лжи увеличилась до 4.]

Боже, черт возьми. Я не хочу лгать тебе, мой друг, но ты не сказал мне, что был мутантом. Так что это должно быть справедливо. Так ведь?

Мы немного поговорили, прежде чем столкнуться со школьной принцессой. Ярко-рыжие волосы, сияющие зеленые глаза и невероятное тело, о котором мечтали все мужчины в школе, может быть, даже женщины.

[<Чудо девушка, из Людей Икс> Джин Грей, Ур. 29]

{Джин Грей была частью "Людей Икс" уже 6 лет. Она пробудила свои мутантные способности в возрасте 12 лет, когда ее обнаружил Чарльз Ксавье. С тех пор Ксавье помог ей научиться контролировать свои силы.}

Очевидно, она тоже была мутантом и частью Людей Икс. Там не было сказано, какие у нее способности, но этот Чарльз Ксавье помог ей контролировать их.

Хмм. Это имя кажется мне знакомым. Я не уверен, но мне кажется, что я слышал это раньше.

В любом случае, Чарльз Ксавье либо обладает обширными знаниями о мутантах, либо обладает способностями, подобными Джин. А может, и то и другое.

\* Динь\* + 1 Мудрость.

Обычно за Джин следовал Скотт Саммерс, как верный телохранитель, но примерно неделю назад они сильно поссорились. По крайней мере, так я слышал. С тех пор его никто не видел рядом с ней.

- Курт, ты мне понадобишься... Джин замолчала на полуслове и как-то странно посмотрела на меня.

Обычно я был бы счастлив привлечь ее внимание. Теперь я просто чувствовал, что что-то не так.

- По-моему, нас не представили друг другу. Вы, должно быть, друг Курта...хм...МММ.

Конечно, она не знает моего имени. Я не был кем-то важным.

- Уилл.

Нетерпеливо сказал я. Может быть, я был слишком нетерпелив, чтобы представиться, но школьная принцесса была передо мной.

- Уилл.

Повторила Джин мое имя и протянула руку.

- Рада с тобой познакомиться. Курт рассказал мне кое-что о тебе, но ничего плохого.

Я с энтузиазмом пожал ей руку, и не знал, что на меня нашло, но я выпалил.

- Пицца-лучшая еда на свете.

Так держать, Уилл, так держать, просто сделай из себя осла.

На мгновение воцарилась тишина, а потом Курт и Джин расхохотались. Они определенно смеялись над моей "шуткой", а не надо мной. Да! Это я вам гарантирую.

\*День.\*

[Число лжи увеличилась до 5.]

Ну же! Ты должен быть на моей стороне. Мои собственные силы предали меня.

- Я предпочитаю салаты. Они полезнее.

Сказала Джин, закончив смеяться.

Это меня огорчило. Почему, ну почему кто-то предпочитает салат пицце? Да ладно, пицца-это жизнь!

Это заставило меня задуматься. Может быть, я смогу создать кулинарный навык и сделать лучшую пиццу, чтобы показать ей истинный образ жизни.

\*День\*

[Квест создан.]

[Приготовьте лучшую пиццу на свете: создайте навык приготовления пищи и поднимите его, прежде чем сделать лучшую пиццу, когда-либо представленную Джину.]

[Награда: 1000 XP, Джин поверит, что пицца лучше салата.]

[Неудача: Джин будет продолжать верить, что салат лучше пиццы.]

Я принял это задание, как только оно появилось. Я покажу тебе, Джин, пицца-это образ жизни!

[Имя: Уильям Уильямсон]

Мутантная Сила: Геймер

Уровень: 1 Следующий Уровень: 29%

Название: Геймер]

[XP: 130

MP: 160]

[Сила: 14

Жизненная сила: 13

Ловкость: 13

Интеллект: 16

Мудрость: 19

Удача: 10]

[Статические Баллы: 0

Наличные: 19.50\$]

[Навыки:

Ложь (Пассивный) Ур. 5/50

Наблюдатель (Активный) УР. 2/10

Физическая выносливость (Пассив) Ур. 2/100

Тело геймера (пассивное)

Разум геймера (пассивный)]

<http://tl.rulate.ru/book/44539/1049742>