

Глава 1 : Создание персонажа

Меня окружила крошечная тьма. Я бездвижно стою, мои мысли исчезли. В такой тьме кажется, что время остановилось навсегда. Медленно я прихожу в себя, понемногу вспоминаю что со мной произошло, перед тем как я потерял сознание. Я застрял и не смог ни умереть, ни выйти из игры?

Я совершенно не могу двигаться. Такое чувство, что тьма поглотила все мои силы.

Я не знаю, как долго я ожидаю во тьме. Я надеюсь, что это просто кошмар и я вскоре очнусь. Внезапно, я увидел лучик света в дыре темной стены. Свет придал мне силы и я медленно начал двигаться.

Я изо всех сил пытался добраться до света. И как только я его достиг, мои мысли унеслись сквозь дыру.

Здесь настолько светло, что я не могу даже открыть глаз. Может быть потому что я находился слишком долго во тьме?

Наконец открыв глаза я увидел ангела. Она улыбнулась мне и произнесла: «Здравствуй и добро пожаловать в мир без границ. Вы приобрели данную игру?»

Ненадолго я впал в ступор, пытаюсь понять что со мной произошло.

Может это все-таки сон... ведь это нормально, что профессиональному игроку снится игра. Но я хочу проснуться!

«Я хочу выйти из игры», - ответил я.

И я вновь очутился во тьме. Что не так? Почему я не очутился у себя дома? И я до сих пор не могу шевелиться.

Я решил вернуться во дворец к ангелу. Единственное что я могу сейчас сделать – продолжить игру.

«Я хочу присоединиться к игре»

Приняв соглашение игры, необходимо было придумать никнейм.

«Одинокая звезда»

«Извините, это имя уже занято»

«Холодная луна»

«Извините, это имя уже занято»

Я назвал десятки имён, но все были заняты. Во сне такого никогда не происходило.

«Сражение с судьбой»

«Имя свободно, начинаем физиологический анализ...»

Спустя пару секунд ангел дала мне лист: «Это ваши характеристики, основанные на вашем

физиологическом состоянии».

Я чуть не засмеялся увидев их. Потому что я проходил подобный анализ несколько раз и характеристики всегда были лучшими.

Здоровье: 10 (минимальное)

Мана: 10 (минимальное)

Сила: 1 (минимальное) – определяет наносимый урон и количество переносимого груза.

Телосложение: 1 (минимальное) – определяет защиту, особое сопротивление и регенерацию здоровья.

Ловкость: 1 (минимальное) – определяет скорость, скорость атаки и шанс уклонения.

Сила духа: 1 (минимальное) – определяет силу особых атак, скорость произнесения заклинаний и восстановление маны.

Пять чувств: 1 (минимальное) – влияет на скорость реакции.

Физиологическое потребление: 1 (минимальное) – определяет максимальное время, которое игрок способен проводить в игре.

Критические урон: 1 (минимальный) – определять шанс нанести критический урон.

Остальные характеристики скрыты.

Магическое сопротивление: электричество – 20%; темная магия – 30%.

Это просто бред. Наверное, я был так хорошо во всех играх, что решил испытать себя и поставил минимальные характеристики во сне.

Ангел немного задумалась и произнесла: «Основываясь на ваших характеристиках, предполагаю, что вы имеете инвалидность, либо вы младенец. Есть правило «Уравнение слабых». Желаете получить помощь?»

«Нет, хочу посмотреть как играть с этим дерьмовым набором». Я засмеялся.

Ангел ответила: «Игрок: «Сражение с судьбой», вам предлагается набор «Специальный растущий тип», примите ли вы его?»

«Да». Сколько же странных вещей происходит во сне. И всё это – моё воображение?

Пришло время выбирать профессию. Но я не вижу профессий для выживания или боя.

Ангел сохраняла молчание в течение пяти минут и сообщила: «Игрок «Сражение с судьбой» не имеет больше двух способностей.» Немного подумав, главный движок установил мне профессию: «ученик». Данная профессия позволяет изучить любую способность из любой профессии.

Развитая система профессий, все становится намного интереснее. Кажется компьютер может «думать»? Надеюсь, сон продлится подольше.

Ангел продолжила: «А сейчас, основываясь на ваших ДНК и отпечатках пальцев, посмотрим ваши данные...»

Передо мной появился список: Юи Тянь, родился в 2005, возраст 45 лет...

Семья: Не женат, родители мертвы, других родственников не обнаружено, поэтому невозможно установить кого-либо как члена семьи в игре.

Образование: бакалавр. Навык «Сообразительность» - 8.

IQ: 200, креативность – 10 (максимальное)

Отношение друзей: нормальное.

Отношение общества: нормальное.

Харизма – 5.

Полученные награды: 0. Оригинальный престиж – 0.

Состояние здоровья: Сильная простуда в 5 лет, пневмония в 8...нарушенная нервная система, паралич в 25 лет. Шанс словить болезнь в этой игре семь к десяти тысячам (Высокий).

Экономическое состояние: Банковский счет XXXXXXXXXXXX. Депозит: 0. Безработный, получает финансирование правительства. Вы появитесь в случайной беднейшей деревне. Деньги на старте: 5 медных монет.

Меня будто поразила молния, я онемел и не знал что делать. Я просто уставился на список передо мной. Что случилось? Что произошло! Что произошло... Я остался один, и когда пришло время луч света ослепил мои глаза. Меня отправили в мир игры автоматически.

<http://tl.rulate.ru/book/4451/86376>